

東京 e スポーツフェスタ2023 「モンスターストライク」大会規約

Version 1.2 (2022/12/21更新)

更新内容 (Version 1.1)

- ・称号についての記載を変更 (4.6.4項)

更新内容 (Version 1.2)

- ・親子(ファミリー)部門のエントリー期間を変更しました (1.2.1項、4.4.1項)
- ・親子(ファミリー)部門のエントリー期間の変更に伴い、参加ご案内メールの送付日程を変更しました (4.2.2項(3))

1. 本大会規約について

この東京 e スポーツフェスタ2023「モンスターストライク」大会規約(以下「本規約」)は、2023年1月7日(土)から開催される、東京 e スポーツフェスタ2023「モンスターストライク」(以下「当大会」)に参加するすべてのプレイヤー(以下「参加者」)に適用されます。本規約は、参加者の資格および行動を規定するために、当大会を運営する東京 e スポーツフェスタ2023運営事務局(以下「運営事務局」、業務委託先を含む)によって制定します。

1.1. 本規約への同意と本規約の変更

運営事務局は、当大会へのエントリーをもって、当大会への参加希望者が本規約に同意したものとみなします。

1.1.1. 本規約への同意

すべての参加者は、本規約に同意する必要があります。参加者が18歳未満の場合は、当大会への参加にあたり、事前に保護者の同意が必要です。運営事務局は18歳未満の参加者が当大会にエントリーしたことをもって保護者の同意を得たものとみなします。

1.1.2. 本規約の変更について

本規約は変更される可能性があります。変更については当大会公式サイトへの掲載によって通達します。変更後の規約に同意しない場合、参加希望者または参加者は、当大会へのエントリーを取り消すことができます。通達後にエントリーを取り消さない場合は、本規約の変更内容に同意したものとみなします。

1.2. 当大会の実施概要

当大会は親子(ファミリー)部門と一般部門の2部門、それぞれ2名1組の1チーム制で実施し、予選と決勝大会で構成されます。

1.2.1. 親子(ファミリー)部門について

2023年1月7日(土)にオンライン予選を実施、エントリー期間は2023年1月3日(火)23:59までです。予選通過者を対象として、2023年1月29日(日)に東京ビッグサイト南1.2ホールで決勝大会を実施します。

1.2.2. 一般部門について

一般部門は2種類の予選がございます。

(1) 2023年1月7日(土) オンライン予選

エントリー期間は2022年12月25日(日)23:59までです。

(2) 2023年1月29日(日) 東京ビッグサイト南1.2ホールでの当日会場予選

エントリー期間は2023年1月10日(火) 12:00から1月17日(火) 23:59まで、
先着順でのエントリーとなります。

予選通過者を対象として、2023年1月29日(日)に東京ビッグサイト南1.2ホールで
決勝大会を実施します。

2. 参加者の資格について

2.1. コミュニケーションについて

日本在住かつ日本語でのコミュニケーションが取れる必要があります。

2.2. 大会日程について

以下の大会日程すべてに出場可能である必要があります。

■親子(ファミリー)部門

・ 2023年1月7日(土) オンライン予選

・ 2023年1月29日(日) 東京ビッグサイト南1.2ホールでの決勝大会

* 決勝大会に出場される方には、プレイヤー1名につき上限を1万円として交通費を支給します。

■一般部門

・ 2023年1月7日(土) オンライン予選

・ 2023年1月29日(日) 東京ビッグサイト南1.2ホールでの決勝大会

* 一般部門では2023年1月29日(日) 東京ビッグサイト南1.2ホールで当日会場予選を実施します。

(当日会場予選は参加必須ではありません)

* 決勝大会に出場される方には、プレイヤー1名につき上限を1万円として交通費を支給します。

(当日会場予選参加のプレイヤーを除く)

* 決勝大会進出者で小学生の方は、保護者(18歳以上)同伴での来場が可能なこと

2.3. 連絡について

トーナメントツールTonamelが利用でき、かつ電子メール・電話の全ての手段で運営からの連絡に応答できる
必要があります。

※運営事務局からの連絡は、電話もしくは大会エントリー時にご登録いただいたメールアドレス宛てに
電子メールをお送りさせていただきます。

2.4. 年齢について

・ 一般部門：2022年4月2日時点で満6歳以上

・ 親子(ファミリー)部門：2022年4月2日時点で満6歳以上15歳未満のお子様と、ご家族の方(満6歳以上)

※親子(ファミリー)部門の参加者は、同住所在住の方が対象となります。

2.4.1. 年齢証明について

決勝大会出場する際は、運営事務局の指示に従い、決勝大会当日に年齢の確認ができる書類を運営事務局に提示する必要があります。参加者の年齢証明は以下いずれかの書類をもって行います。

- ・ 健康保険証
- ・ 運転免許証
- ・ パスポート
- ・ 住民基本台帳カード
- ・ 学生証
- ・ 個人番号カード(マイナンバーカード)
- ・ 身体障がい者手帳
- ・ 運転経歴証明書

2.4.2. 家族確認書類の提出について

親子(ファミリー)部門にエントリーする際、参加者はエントリーフォームにて、家族確認書類の提出が必要になります。なお、対象となるのは同住所に在住のご家族の方に限り、家族確認は住所の確認が取れる以下いずれかの書類をもって行います。

- ・ ご家族の方同士の本人確認書類（運転免許証やパスポート、マイナンバーカードなど）
- ・ 健康保険証（氏名／生年月日／住所／発行日の記載があり、有効期限内であること）

2.4.3. 参加同意書の提出について

決勝大会に出場する際、18歳未満の参加者は、保護者が署名した同意書の提出が必要になります。なお、18歳未満の参加者は、保護者の署名も必要になります。

※参加同意書は、決勝大会進出者が決定した段階で、運営事務局からお送りするご案内メールにてダウンロードいただけます。

※ご案内メールに記載の決勝進出者情報登録フォームから、参加同意書をご提出ください。

2.5. 個人情報の取り扱いについて

必ず当大会の「個人情報保護方針」をご確認の上、お申し込みください。

2.6. 運営事務局及びゲームメーカーの関係者でないこと

株式会社MIXIおよび運営事務局の従業員による当大会への参加は認められません。

3. 参加者の制限について

当大会の参加者には、以下の制限があります。

3.1. 参加者名について

チーム名とプレイヤーネームでのエントリーとなります。チーム名およびプレイヤーネームは、公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なプレイヤーネームを使用することは禁止します。なお、運営事務局がプレイヤーネームを不適切と判断した場合は、変更を要請でき、参加者はその要請に従うこととします。

3.2. スポンサーシップ

運営事務局は参加者と他の個人・法人・団体との間で締結された契約を実行する責任を負いません。
また、本規約に準拠していない契約は固く禁じます。

3.2.1. スポンサーシップ禁止の内容

運営事務局、またはその関係者と直接的に競合する企業の製品やサービスアカウントの販売、共有等の取引を行うウェブサイト、アルコール製品、たばこ製品、あらゆる種類の薬、銃器、拳銃、弾薬の販売業者あるいは製造業者、ポルノまたは運営事務局の裁量によりポルノと同等と判断されたもの、ギャンブル（ギャンブルを提供するウェブサイトを含む）、当大会もしくは運営事務局とその関連会社のビジネスに有害となる、または特定の参加者が不公平なアドバンテージを得る製品やサービス（ハッキング、ゴールド販売サービス、アカウント・キーの販売者を含む）を提供する個人あるいは団体によるスポンサーシップを禁じます。

3.2.2. スポンサー獲得の制限

運営事務局は当大会の企画・運営資金を確保するために、特定のゲームタイトルまたはイベントにおいてスポンサーを獲得する権利を維持する必要があります。そのため、運営事務局は特定のスポンサーまたは製品分類を"運営事務局専用"として指定する場合があります。その場合、運営事務局から"運営事務局専用"と指定されたスポンサーまたは製品分類について、参加者がスポンサー契約を締結することを禁止します。

4. 大会ルール

4.1. 対戦環境

当大会は、App Store / Google Playより配信されている『モンスターストライク スタジアム』を使用して行います。
運営事務局が指定するステージで対戦を行います。

4.2. ゲームバージョンについて

大会当日の最新バージョンを使用します。ただし、運営事務局の判断の下、使用バージョンが変更になる場合があります。

この場合、運営事務局から参加者に通達します。

4.3. レギュレーション

- (1) 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- (2) 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)。途中で操作キャラの変更は禁止。
- (3) 対戦ごとにポジション(手番)は変更可能。
- (4) 本大会はキャラクターピックを行いません。
- (5) 勝敗決定は、先にステージをクリアした組を勝利とする。

4.3.1.キャラクターについて

(1) 親子(ファミリー)部門

■ オンライン予選：各ステージに設定されている「お試しデッキ」を使用します。キャラクター及び順番は固定です。

・使用ステージ①：緑雪の精霊（グレート・スノーマン）

・キャラクター

①豪胆無比なる甲斐の虎 武田信玄

②鮮麗なるビーチの女王 テキーラα

③真夏の砂浜天使 サンダルフォンα

④灼熱の巨人 スルト

・使用ステージ②：黒陽の蛇王（至悪の蛇王 ザッハーク）

①獣神 ゴッドストライク・烈

②退廃炎上のデビルズ・パンク・インフェルノ

③輝ける天才楽長 モーツァルト

④輝かしき友愛の魔法学師 シトリン

■ 決勝大会：キャラクターは自由です。



・ 組内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。

* 同一キャラクターの「進化」・「神化」、「獣神化」・「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。

例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。

・ 試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。

・ 決勝大会当日までに「モンスターストライク スタジアム」がアップデートされた場合も含め、今後使用可能なキャラクターの追加はございません。

・ キャラクターは全てLV「極」となります。

・ HP/攻撃力/スピードの「+ 値」はそれぞれMAX値となります。

* 「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。

・ キャラクターのラックはすべて「1」となります。

(2) 一般部門

- 予選・決勝大会通じてキャラクターは自由です。



- ・ 組内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
- * 同一キャラクターの「進化」・「神化」、「獣神化」・「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・ 試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・ 決勝大会当日までに「モンスターストライク スタジアム」がアップデートされた場合も含め、今後使用可能なキャラクターの追加はございません。
- ・ キャラクターは全てLV「極」となります。
- ・ HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
- * 「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・ キャラクターのラックはすべて「1」となります。

4.4. オンライン予選【親子(ファミリー)部門、一般部門】

オンライン予選参加の際のプレイ環境は参加者それぞれが用意することとします。

プレイ環境は、iPhone、iPad、iPod touch、Android端末のいずれかをご用意ください。

【iOS版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

【Android版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

なお、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

開始時間から5分遅れた場合は、理由の如何に問わず参加することはできません。

4.4.1. エントリー

- ・親子(ファミリー)部門：2023年1月3日(火)23:59まで公式サイトのエントリーフォームで受け付けます。
- ・一般部門：2022年12月25日(日)23:59まで公式サイトのエントリーフォームで受け付けます。

4.4.2. 予選概要

- (1) 親子(ファミリー)部門・一般部門ともに、2023年1月7日(土)にオンライン予選を開催します。
詳細な時間につきましては、参加者決定後に改めてご連絡します。
- (2) 当大会は2名1組のチーム戦です。
- (3) 親子(ファミリー)部門は32組(64名)、一般部門は192組(384名)が参加可能です。
定員を上回った場合は、先着順で参加者を決定します。
参加ご案内は、一般部門は2022年12月28日(水)までに電子メールで連絡します。
親子(ファミリー)部門は2023年1月6日(金)までに電子メールで連絡します。
- (4) 一般部門の対戦形式はスイスドロー方式6回戦です。参加組数によって以下のようにブロック分けして実施します。
 - ①129～192組 ⇒ 最大64組×3ブロックで実施、各ブロックから2組ずつ決勝大会進出者を選出
 - ②65～128組 ⇒ 最大64組×2ブロックで実施、各ブロックから3組ずつ決勝大会進出者を選出
 - ③33～64組 ⇒ 最大64組×1ブロックで実施、ブロックから6組決勝大会進出者を選出* 参加組数が32組以下となった場合は、対戦回数を変更する場合があります
* 全勝が1組になった時点でトーナメントを終了、ブロック内組数が奇数となった場合不戦勝の組が発生します。
* 各ブロックでスイスドロー終了後、5勝1敗のグループでタイムアタックを行い、順位付けをします。
使用ステージ：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）
- (5) 親子(ファミリー)部門の対戦形式はシングルエリミネーションです。参加組数によって以下のようにブロック分けして実施します。
 - ①25～32組 ⇒ 最大8組×4ブロックで実施、各ブロックから優勝1組ずつ決勝大会進出者を選出
 - ②17～24組 ⇒ 最大8組×3ブロックで実施、各ブロックから優勝1組ずつ
+ 各ブロック準優勝の組で対戦カード決定時のタイムを参照し、成績上位1組が決勝大会進出者として選出
 - ③9～16組 ⇒ 最大8組×2ブロックで実施、各ブロックのトーナメント優勝・準優勝の2組を
決勝大会進出者として選出
 - ④8組以下 ⇒ 最大8組のトーナメントを実施、優勝・準優勝・ベスト4の2組の計4組が決勝大会進出
(ベスト4の2組で対戦カード決定時のタイムを参照し、3位・4位を順位付けします)
- (6) 決勝大会へは一般部門6組、親子(ファミリー)部門は4組が進出します
* 一般部門は会場予選が開催されない場合は、4ブロックに分けて各ブロック上位8組を選出します。
* 本予選は各部門ともBO1で実施します。
* トーナメント開始前、各ブロック参加者でタイムアタックを行い、参加者のトーナメント対戦カードを決定します。
使用ステージ：緑雪の精霊（グレート・スノーマン）

4.4.3. 親子(ファミリー)部門オンライン予選競技ステージ

- ・ 1回戦：緑雪の精霊（グレート・スノーマン）
- ・ 準決勝：黒陽の蛇王（至悪の蛇王ザッハーク）
- ・ 決勝：緑雪の精霊（グレート・スノーマン）

4.4.4. 一般部門オンライン予選競技ステージ

- ・ 1回戦：輝問の聖獣少女（謎かけマスター スフィンクス）
- ・ 2回戦：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）
- ・ 3回戦：輝問の聖獣少女（謎かけマスター スフィンクス）
- ・ 4回戦：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）
- ・ 5回戦：輝問の聖獣少女（謎かけマスター スフィンクス）
- ・ 6回戦：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）

※回戦数が減った場合はスタートするステージが繰り下がります。

例) 回戦数が5回となった場合、2回戦目からスタート

4.5. 当日会場予選【一般部門のみ実施】

当日会場予選の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。

使用機器はGoogle Pixel 5a（主催者手配の端末）で、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

4.5.1. エントリー

- ・ 2023年1月10日（火）12:00から1月17日（火）23:59まで、先着順で公式サイトのエントリーフォームで受け付けます。
- * 2023年1月7日（土）開催の一般部門オンライン予選に参加し、補欠選出されている方、予選敗退した方も当日会場予選にエントリー可能です。

4.5.2. 当日会場予選概要

- (1) 2023年1月29日（日）東京ビッグサイト南1.2ホールの「モンスターストライク」競技体験エリアで開催します。
- (2) 先着順でのエントリーとなり、最大32組64名が参加できます。
 - * 会場予選は一般部門のみとなります。
- (3) 受付について
 - ・ 2023年1月29日（日）東京ビッグサイト南1.2ホールの「モンスターストライク」競技体験エリアにて参加選手受付を行います。
 - * 受付開始時間等の詳細については、運営事務局からお送りするご案内メールにてご確認ください。
 - ・ 受付時間に間に合わなかった場合は予選に参加できませんのでご注意ください。
 - ・ 当日会場入場時にご案内メールをご提示頂きます。
 - ・ 受付にはチーム(2名)揃ってお越しください。揃っていない場合は参加をお断りする場合がございます。
 - ・ 受付時に公的機関の発行する身分証明書を提示頂きます。
 - ・ 18歳未満の方は参加同意書を事前にご準備頂き受付へお持ちください。
 - ・ その他、係員の指示に従えない場合は参加をお断りさせて頂く場合がございます。
- (4) 対戦形式はシングルエリミネーショントーナメントです。最大32組を2ブロックに分けて実施し、各ブロック上位1組合計2組が決勝大会へ進出します。
 - * 参加選手受付時間終了後、受付にてブロック抽選を行い、参加者のトーナメントの開始位置を決定します。
- (5) 本予選はBO1で実施します。
- (6) 感染症の状況等により、当日会場予選の開催が中止となる場合、当日会場予選からの決勝進出組枠2組はオンライン予選にて、決勝進出組を決定いたします。

4.5.3. 一般部門当日会場予選競技ステージ

- ・ 1回戦：輝問の聖獣少女（謎かけマスター スフィンクス）
- ・ 2回戦：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）
- ・ 準決勝：輝問の聖獣少女（謎かけマスター スフィンクス）
- ・ 決勝：侵海の霸王（侵略の霸王 ヴィヨルド）

4.5.4. 結果報告

該当ゲームで勝利をした組は運営に報告を行ってください。報告を行わなかった場合、決勝大会進出が認められない可能性があります。

4.5.5. 決勝大会参加者の繰り上がり出場について

決勝大会参加エントリー締め切りの1月17日（火）23:59までに予選通過者のエントリーが確認できない、もしくはやむを得ない事情で、予選通過者が出場を辞退した場合には、予選の結果に基づいて繰り上がり出場を認めます。一度欠席のご連絡をいただくと以降欠席を取り消すことはできません。

繰り上がり出場を行う場合は該当する参加者に順次連絡し、決勝大会参加者を決定します。

- * 該当する参加者への連絡後、参加回答の期限はご連絡日の翌日中までとします。
- * 補欠1位のチームの回答が期日までに確認できなかった場合、補欠進出の権利が補欠2位のチームへ移り、以降は同じフローにて補欠チームの中で補充を行います。

4.6. 決勝大会

決勝大会の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。

使用機器はGoogle Pixel 5a（主催者手配の端末）で、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

4.6.1. 決勝大会の大会形式

決勝大会は、予選会を勝ち上がった親子(ファミリー)部門4組、一般部門8組にてシングルエリミネーショントーナメントを実施します。

(1) 2023年1月29日（日）に開催します。

* 詳細な時間は、決勝進出者に別途ご案内します

(2) 親子(ファミリー)部門はオンライン予選の上位4組が出場します。

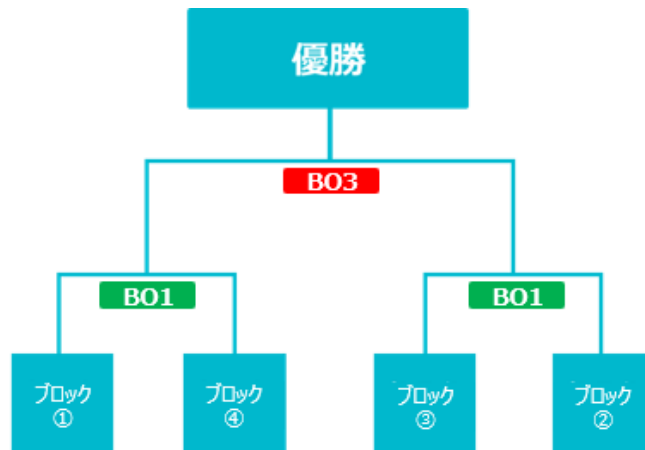
(3) 一般部門はオンライン予選の上位6組、当日会場予選上位2組が出場します。

※会場予選非開催時はオンライン予選の上位8組が出場します。

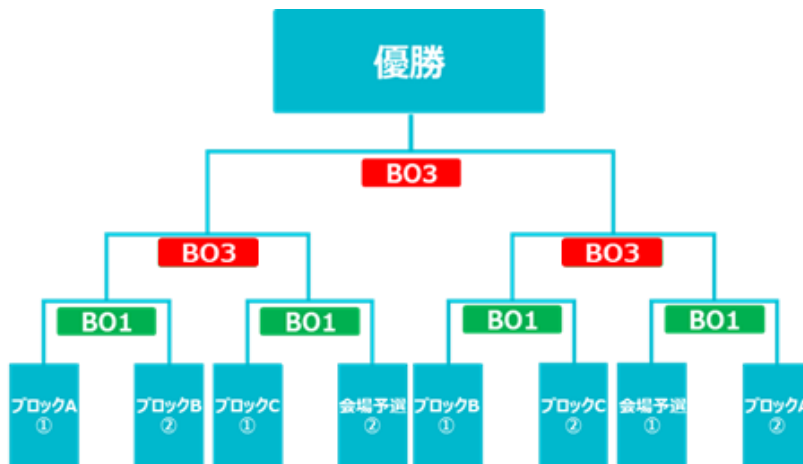
(4) シングルエリミネーショントーナメント方式で行われます。

(5) 決勝大会の組み合わせは以下の通りです。

■親子(ファミリー)部門



一般部門



4.6.2. 親子(ファミリー)部門 決勝大会 競技ステージ

- ・ 決勝トーナメント 準決勝 (BO1) : 蒼弾の大盗賊 (銀河盗賊団首領 ホールズ・ブラック)
- ・ 決勝トーナメント 決勝 (BO3) : 黒陽の蛇王 (至悪の蛇王ザッハーク)
蒼弾の大盗賊 (銀河盗賊団首領 ホールズ・ブラック)
緑雪の精霊 (グレート・スノーマン)

4.6.3. 一般部門決勝大会 競技ステージ

- ・ 決勝トーナメント 準々決勝 (BO1) : 吉火の巫女 (大吉ノ巫女 みくも)
- ・ 決勝トーナメント 準決勝(BO3) : 輝問の聖獣少女 (謎かけマスター スフィンクス)
吉火の巫女 (大吉ノ巫女 みくも)
侵海の霸王 (侵略の霸王 ヴィヨルド)
- ・ 決勝トーナメント 決勝 (BO3) : 侵海の霸王 (侵略の霸王 ヴィヨルド)
輝問の聖獣少女 (謎かけマスター スフィンクス)
吉火の巫女 (大吉ノ巫女 みくも)

4.6.4. 優勝賞品・副賞に関して

優勝チームには、東京都知事杯を進呈します。

また副賞として、決勝大会進出チームには、成績に応じてモンスト内で使えるオリジナルの「称号」を授与します。

【親子(ファミリー)部門】

優勝チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 親子部門 優勝」

準優勝チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 親子部門 準優勝」

3位チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 親子部門 三位」

※3位決定戦は行いませんので、親子(ファミリー)部門は決勝大会進出の4組に成績に応じて称号が授与されます。

【一般部門】

優勝チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 優勝」

準優勝チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 準優勝」

3位チーム：「東京eスポーツフェスタ2023 三位」

※3位決定戦は行いませんので、一般部門は準決勝進出の4組に成績に応じて称号が授与されます。

5. 大会の判定について

5.1. 運営事務局の役割について

試合中の判断はすべて運営事務局にゆだねられます。

5.1.1. 試合の中断

当大会および試合は運営事務局の判断で中断されることがあります。

試合が中断された場合、即時運営事務局の指示に従うものとします。

5.1.2. 再試合

運営事務局の判断で再試合を行う場合があります。

5.1.3. 実施日の変更が発生する場合について

ネットワークのトラブルなどで、オンライン予選当日中に試合を実施することが困難であると運営事務局が判断した場合、試合を別の日程に振替えて実施する場合があります。

5.1.4. ペナルティについて

下記の行為を例に、運営事務局の判断において大会運営上不適格であると認められた場合は、大会への参加を除外、もしくは取り消すことがあります。

優勝した場合においても、同様のことが認められた場合、その地位及び権利を取り消すことがあります。

- ・ 「モンスターストライク スタジアム」の改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・ 試合中に故意に回線を切断した場合。例)電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ＊ 端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合があります。
- ・ 1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・ 試合ごとにエントリーした参加者と異なる場合。
- ・ 予選、決勝大会でエントリーした参加者が異なる場合。
- ・ 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・ 運営が不正行為迷惑行為と判断した場合。
- ・ 出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。

6. 行動規範

全ての参加者は運営事務局、関係者、報道関係者、他の参加者、観客やファン等に配慮した態度で行動することが求められます。参加者はいかなる時も自己の誠実性の最高基準を保ち、スポーツマンシップに則って行動しなければなりません。また、参加者は、運営事務局、関係者、報道関係者、他の参加者、観客やファン等とのコミュニケーションにおいて、スポーツマンらしい礼節をわきまえて接することが求められます。

6.1. チートおよび共謀の禁止

参加者は、いかなる時も全力で取り組むことが求められます。いかなる参加者によるいかなるチート行為、共謀行為も許容されることはありません。試合の結果が参加者の真価のみに基づいて決定されるよう、全ての参加者に対し、試合に影響を及ぼしたり、試合を操作したりするような行為を禁じます。

6.1.1. チート

チートは以下のような行為を含みますが、これに限定されません。

- ・ 共謀、八百長、またはその他意図的に試合の結果を改ざんする行為、または改ざんしようと試みる行為
- ・ 他の参加者によるゲームへの接続を妨害する行為
- ・ ゲームのバグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
- ・ エントリープロセスまたは大会の運営事務局に干渉する行為
- ・ 試合中に観客モニター、参加者モニター、ライブストリーミングの閲覧を試みる行為

6.1.2. 共謀行為

参加者が共謀行為を実行または促進することは堅く禁じられています。

共謀とは2名またはそれ以上の参加者または非参加者が敵対する参加者に不利となるよう協定を結ぶことを指します。

共謀は以下のような行為を含みますが、これに限定されません。

- ・ 2名またはそれ以上の参加者間で、試合においてお互いを攻撃、妨害、または全力を尽くさない合意をすること
- ・ 本規約および運営事務局が指定する規則以外の規則への合意
- ・ 所属するチーム以外の参加者と、報酬の分割について、協定を事前に結んでおくこと
- ・ 試合中に、他の共謀者や参加者へ合図を送信し、または他の共謀者や参加者から、合図を受信すること
- ・ 報酬、またはその他の理由により意図的に試合に負ける、またはパフォーマンスを落とすこと
- ・ 他の参加者に上記の行為を勧誘すること

6.2. ギャンブル

当大会の試合結果に関するギャンブルは、運営事務局の誠実性と社会的信頼への深刻な脅威となり得ます。

参加者はいかなる試合においても、ギャンブルを行う、またはそれを試みる行為はかたく禁じられています。

本規約は、参加者が他人のギャンブルに関与すること、参加者の代理として当大会でギャンブルの勧誘をすること、またはその他の個人に対して当大会の試合においてギャンブルの勧誘をすることも禁じています。

参加者は、当大会において、ギャンブルやゲーム結果の買収を持ちかけられた場合は、直ちに運営事務局へ報告するものとします。

6.3. 違法・非道徳的な行為

参加者は、当大会(運営事務局の企画)への参加に適用される全ての法律を遵守することが求められます。

当大会期間中に参加者が、自身の公然での信用を失墜させる行為、スキャンダルもしくは嘲笑の対象となる行為、不愉快にさせる行為、運営事務局の製品やサービス、スポンサーの不利益となるような行為をすること、またはその様な状況に関与することを堅く禁じます。

6.4. 賄賂

参加者が、試合の結果を買収するようなサービスなど、試合の結果に関連して期待や提供された、または提供されうるサービスのために報酬を申し出ることや受け取る行為は堅く禁じられています。

6.5. アンチハラスメント

運営事務局は、いかなる嫌がらせや差別も存在しない競争環境の提供に尽力します。これを実現するため、当大会とその関連イベントに参加する者は人種、肌の色、宗教、性別、国籍、年齢、障害、性的指向、その他法律によって保護されるステータスや特性に基づいた嫌がらせや差別行為に関与することを堅く禁じられています。

6.6. なりすまし

参加者は大会期間中になりすまし行為(自身以外のアカウントを使用してプレイすること)への関与、または勧誘をしてはいけません。

6.7. 意図的な接続切断

参加者はゲームから意図的に接続を切断する行為やその勧誘をしてはなりません。

6.8. 中傷禁止

参加者はいかなる場合でも、運営事務局、関係者、またはフランチャイズを含むその製品やサービス、他の参加者について虚偽、中傷的、名誉毀損、侮辱的、軽蔑的な批評、コメント、または発言を投稿、公表し、他人、他企業またはソーシャルメディアに発信することは禁じられています。

6.9. スポーツマンシップ

参加者は当大会及びその他の運営事務局の企画に参加している全ての個人と運営事務局に対し、敬意を払って接することが求められます。参加者は当大会に関連して、行為や発言の手段に関わらず、非常識、無礼、下品、侮辱的、暴力的、脅迫、嘲笑的、破壊的、敵意が感じられる、口汚い、誹謗中傷的、またはその他不適切な行為や発言、ならびに嫌悪や差別を促進または扇動する行為や発言を固く禁じられています。参加者はこれらの禁じられた行為を投稿、送信、発信、その他いかなる手段でも公に表現するために、運営事務局やその関係者が提供する施設、サービスまたは機器を使用してはいけません。

6.10. 反社会的勢力

参加者は暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなったときから5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ又は特殊知能暴力集団、その他これらに準ずる者（以下、反社会的勢力）に自身が該当することおよび以下のいずれかに該当する関係を有することは禁じられています。

- ・ 反社会的勢力に対して資金等の提供又は便宜を供用するなどの関与をしていると認められる行為
- ・ 自己もしくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等不当に反社会的勢力を利用していると認められる行為
- ・ その他反社会的勢力と社会的に非難されるべき関係を有していると認められる行為

6.11. 機密情報

参加者は、当大会に関して知り得た一切の情報を機密として保持するものとし、運営事務局の事前の書面による承諾がない限り、ソーシャルメディアを含め、いかなる方法を用いても開示することおよび本規約の目的の範囲外に利用することは禁じられています。参加者が機密情報を開示または本規約の目的の範囲外に利用しようとした場合、罰則あるいは法的措置の対象になります。ただし、当大会公式サイト掲載情報をはじめとする公知の情報はこの限りではありません。

7. 違反行為

7.1. 違反行為の調査

違反行為の調査公正かつ自由な競争に対する当大会の完全性と運営側の評判を保つため、運営事務局は本規約が遵守されていることをモニターし、本規約違反の可能性がある場合はそれを調査し、次条の規定に従い罰則を科す権利を有します。これらの調査が行われる場合、参加者は運営事務局に最大限協力するものとします。

7.2. 報告義務

参加者が、当大会において、本規約「6.行動規範」の違反を認識した場合は、直ちに運営事務局へ報告するものとします。

7.3. 違反行為に対する警告・罰則

参加者が本規約に違反していると運営事務局が判断した場合、運営事務局は独自の裁量で参加者に対し警告を行い、出場の取り消しなどのペナルティを科す可能性があります。

これに加え、運営事務局は、警告およびペナルティの事実ならびに対象者を公表する権利を有します。

8. コンテンツの作成

8.1. コンテンツ

当大会では、録音、録画、インターネット配信、写真撮影等を行います。また、運営事務局は参加者に対し、参加者の写真の提供を依頼することがあります。それらを使用して運営事務局が作成した素材等

（以下「コンテンツ素材」という）に関する著作権その他一切の権利（著作権法上27条及び28条に定める翻訳権、翻訳権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という）は運営事務局に帰属するものとします。

従って、コンテンツ素材につき、運営事務局は、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に、運営事務局または第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用することができるものとします。

運営事務局は、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとします。

8.2. 参加者情報

運営事務局は、当大会関連、運営事務局およびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、参加者の情報（肖像、氏名、プレイヤーネーム、音声、略歴等を含む）を参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に利用することができるものとします。

8.3. 写真、映像の使用について

参加者および保護者等が、他の参加者のオンラインIDをSNSや配信などで公開することを禁止します。運営事務局が公開した写真や映像（本規約「8.1 コンテンツ」に定めるコンテンツ素材を含み、以下「公開コンテンツ」という）は、参加者から提供された参加者本人の写真や映像を除き、運営事務局の許可なく使用することを禁止します。

ただし、動画の配信プラットフォームの既存機能を使用することについての制限はありません。

- ・ 例1：Twitchのクリップ機能を使用する場合、運営事務局へ個別に許可を得る必要はありません。
- ・ 例2：YouTubeの動画をダウンロードしてカット編集する場合、運営事務局へ個別に許可を得る必要があります。

8.4. 商用利用の禁止について

公開コンテンツおよび当大会に関連する動画、静止画、音声、文字情報の商用利用を禁止します。

9. 免責事項

参加者は、自ら（18歳未満の場合は保護者を含む）の責任においてオンライン予選、決勝大会に参加するものとします。運営事務局は、参加者または第三者に対して、当大会の内容、および当大会への参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。参加者は、当大会に参加するために必要なあらゆる機器および通信手段（以下「利用環境」といいます。）を自らの責任と費用において整備するものとし、運営事務局は参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。

公開コンテンツに起因して参加者が何らかの損害を被った場合であっても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切その責任を負わないものとします。

運営事務局は、当大会に関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル（違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限りません）について、一切の責任を負わないものとします。

運営事務局は、当大会への参加または参加できなかったことに関し参加者が受けるいかなる損害についても、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

当大会の中止、変更等が生じたことにより参加者に損害が発生しても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

9.1. 分離性

本規約のいずれかの条項が無効とされた場合であっても、本規約の他の条項は、継続して完全な効力を有するものとします。

9.2. 準拠法および管轄裁判所

当大会への参加ならびに本規約の解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、当大会への参加および本規約に関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

10. 当大会に関するお問い合わせ(個人情報に関する問い合わせを含む)

東京 e スポーツフェスタ 2023 運営事務局 競技大会窓口

TEL : 03-5540-4072

Email : player_info@tef2023.jp

受付時間 : 平日 10:00-18:00 (土日祝日・年末年始を除く)

※受付時間外のお問い合わせの回答は、翌営業日以降となりますのでご了承ください。