

イー eスポーツの これまでとこれから

「eスポーツ」は、いつはじまり、いまどんな状況なの？
そして、これから先はどうなっていくの？
eスポーツの歴史、現在、未来と一緒に学んでいこう！
これでキミも「eスポーツ」博士だ！



History

イー eスポーツの歴史

最近注目されているeスポーツだけはその歴史は意外と長い！
eスポーツのはじまりからこれまでの歴史をみてみよう！

1980's

コンピューターゲームが誕生！
数多くの大会が開催される

1990's

日本で格闘ゲームがブームに！インターネットの
普及によってゲームのスポーツ化が加速

2000

この頃から「eスポーツ」という
言葉が使われはじめる



2006

アジア・オリンピック評議会主催の国際的な
スポーツ大会でeスポーツが正式種目に

2010

日本初とも言われるプロゲーマーが
登場、米国企業とプロ契約を締結

2014

日本初のeスポーツ専用施設
「e-sports SQUARE AKIHABARA」オープン

2018

国内eスポーツで、優勝賞金1億円を超える大会
「Shadowverse World Grand Prix 2018」が開催

国内のeスポーツ関連団体が統合し、
日本eスポーツ連合(JeSU)が発足

2020

「東京eスポーツフェスタ」初開催

2019

全国で初めての都道府県対抗によるeスポーツ選手権
「全国都道府県対抗eスポーツ選手権 2019 IBARAKI」が開催