



東京eスポーツフェスタ2022

Tokyo eSports Festa2022

eBASEBALL
プロ野球スピリッツ2021
PROFESSIONAL BASEBALL SPIRITS
グランドスラム

「eBASEBALLプロ野球スピリッツ2021 グランドスラム」
大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください。

東京eスポーツフェスタ2022実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読く
ださいよう、お願い申し上げます。

名 称：東京eスポーツフェスタ2022

日 程：令和4（2022）年1月28日（金曜日）から30日（日曜日）まで

会 場：東京ビッグサイト南1・2ホール（江東区有明3-11-1）

主 催：東京eスポーツフェスタ2022実行委員会

東京都

一般社団法人日本eスポーツ連合

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人日本オンラインゲーム協会

株式会社東京ビッグサイト

公式WEBサイト <https://tokyoesportsfesta.jp>

動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch

コンセプト：

- 子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大
- eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化
- 感染症防止と経済社会活動を両立する「新しい日常」へ対応しながらも、eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成：

- eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
- eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
- eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ（<https://tokyoesportsfesta.jp/>）のほか、
公式Twitterにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします！ 公式Twitter @esportsfesta



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2022「eBASEBALLプロ野球スピリッツ2021 グランドスラム」

【参加資格】

- 2021年4月2日時点で満6歳以上の方
- 日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
- 「Nintendo Switch Online」へ加入（有料）し、アカウントを保持していること
- 決勝大会に出場時に公的機関の発行する身分証明書を提示できること
- 18歳未満の場合、決勝大会出場時に保護者の同意書をご提出いただける方
- 決勝大会進出者で小学生の方は保護者の同伴ができること
その際の同伴保護者の年齢は18歳以上であることとします
当日、プレイヤーと保護者の年齢確認のできる書類の提示をお願いいたします
- 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できること

【対戦環境】

- 当大会は「eBASEBALLプロ野球スピリッツ2021 グランドスラム」を使用
- Nintendo Switch™ Proコントローラー対応
- 決勝大会の対戦環境は、運営事務局で用意します
- オンライン予選の対戦環境は、参加者が用意します。なお、チャンピオンシップモードをプレイするには「Nintendo Switch Online」への加入が必要です

【募集人数】

人数無制限

【開催概要・日時】

事前エントリーはありません。ゲーム内のチャンピオンシップモード「東京eスポーツフェスタ2022記念杯」で行い、記念杯参加をもって、大会エントリーとみなします。

オンライン予選：2021年12月13日（月）15:00～2021年12月19日（日）23:59

※オンライン予選は決勝大会：2022年1月30日（日）東京ビッグサイト

* 決勝大会に出場される方には、プレイヤー1名につき上限を1万円として交通費を支給します。
ただし、小学生の方は保護者と合わせて上限1万円の交通費支給となります。

【スケジュール】 ※変更になる場合もございます

決勝までのスケジュール

オンライン予選（ゲーム内）	2021年12月13日（月）15:00～12月19日（日）23:59
決勝大会へのエントリー	12月23日（金）までに各チームの1位の方(次点候補含む)にゲーム内お知らせにて、決勝大会エントリーフォームを二次元バーコードでご連絡いたします。 2022年1月3日（月）までに入力がない場合は決勝進出権利無効となり、次点候補の方に権利が移ります。
決勝大会へのエントリー締切	2022年1月3日（月）まで
決勝大会のご案内	決勝大会参加確定者に、2022年1月7日（金）までに運営事務局より電子メールでご連絡します。 ※次点候補の方の繰り上がり決勝進出がなかった場合 2022年1月7日（金）までに電子メールでご連絡します。
決勝大会選手紹介写真のご提供期限	2022年1月17日（月）まで
決勝大会	2022年1月30日（日）@東京ビッグサイト

オンライン予選

■オンライン予選

大会予選期間（2021年12月13日（月）15:00～12月19日（日）23:59）に「チャンピオンシップ」モード内で開催されるイベント『東京eスポーツフェスタ2022記念杯』内で行われた試合の勝敗、試合中の各種成績によって獲得した、セレクションポイント（SP）によって順位を決定いたします。

「にじさんじ」所属の人気ライバーと一緒にNo1を目指そう！
ライバーが応援団長を務めるのは4つの選抜チーム



ゲーム内「チャンピオンシップ」からオンライン予選に参加する際に以下の4チームの中から好きなチームを選んで参加できます。

各チームの全国ランキング1位（計4名）が決勝大会に進出します。

オンライン予選・決勝大会にて使用チームを変更することはできません。

それぞれ特徴の異なるので、自分のプレイスタイルに合ったチームを選択してください。

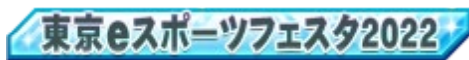


■称号の付与

参加者には、成績等に応じて以下の通り、ゲーム内プロフィールに各種称号が付与されます。称号が付与される方は以下となります。

【称号が付与される方】※重複して入手できません

- ・予選を1試合遊んだ方
- ・予選を5試合遊んだ方
- ・予選を10試合遊んだ方
- ・ランキングTOP100位以内
- ・ランキングTOP10位以内
- ・ランキング3位
- ・ランキング2位
- ・ランキング1位
- ・決勝大会 1位～4位



※画像は一例です。
※開発中のもので実際と異なる場合があります

■オンライン予選 ゲームレギュレーション

試合設定

イニング	3回
延長	なし
コールド	5点
エラー	あり
ケガ	なし
球場	クラウンスタジアム
天候	晴れ
時間	ナイトゲーム

■オンライン予選 ゲームレギュレーション

オプション設定

基本	カーソル移動	任意
	デジタルスピード	任意
	振動機能	任意
	球速レベル	固定:「ベーシックスピード+」
カメラ	投球画面	任意
	打撃画面	任意
	守備画面	任意
	走塁画面	任意
打撃	打撃システム	固定:「ミートカーソル」
	ミートアシストレベル	固定:「1」
	ストライクゾーン	固定:「すべて表示」
投球	投球システム	任意
	投球アシストレベル	固定:「なし」
	投球カーソル	任意
	球種表示	任意
	投球予測点	固定:「ノーマル」
	投球フォーム	固定:「リアル」
	キャッチャー返球	固定:「あり」
ランナー	ランナー操作	固定:「アシスト」
守備	守備操作	固定:「アシスト」
	送球タイプ	任意
	フォーメーション	任意
	落下地点表示	固定:「あり」
	野手カーソル表示	任意
	カーソル切り替え	任意
	アクションボタン	任意
作戦	選手交代	固定:「マニュアル」
	守備シフト方針	任意
	守備シフト操作	固定:「シンプル」
	ブロックサイン操作	固定:「シンプル」
	コーチ助言	固定:「なし」
情報	選手名表示	任意
	特殊能力表示	任意
	バッター能力表示	任意
	操作ガイド表示	任意
	タイミングガイド表示	固定:「なし」
	緩急対応ゲージ表示	固定:「なし」

■SP（セレクションポイント）とは

試合で各種結果を出すことでSP(セレクションポイント)を獲得し、獲得SPによるランキングを争います。

各オンライン予選上位1名の方が決勝大会への出場権を得ます。

(※エントリーした人のみが対象となります)

ランキング争い

1試合で獲得したSPのTOP10の総合計ポイントにてランキングが確定します。試合を行い、ご自身のTOP10に記録されているポイントを超えることによりTOP10は更新されます。

(大会終了後、不正プレイ確認によりランキングが変動する場合があります)

各種ボーナス

MR値、対戦相手とのMR差、連勝によるボーナスが試合での獲得SPに加算されます。

降参について

通信切断や「降参」を選択した側のプレイヤーは、その試合でのSPは獲得できません。

不正プレイ等について

不具合を利用したプレイやそれに準ずる行為、対戦相手への迷惑行為、通信切断や「降参」行為が多い、

運営が不正行為と判断（大量得点やあまりにも一方的な試合など、試合内容を確認し判断）した場合などには、この大会のランキングから除外（もしくは該当の試合を無効）させていただく場合があります。

■試合評価ポイント

試合評価ポイント

攻撃側	
単打	ヒットによって1塁まで出塁した
二塁打	ヒットによって2塁まで出塁した
三塁打	ヒットによって3塁まで出塁した
本塁打	ホームランを打った
四死球	デッドボール、又はフォアボールとなった
犠打	送りバントを成功させた
犠飛	犠牲フライを成功させた
盗塁	盗塁が成功した
打点	打点をあげた
守備側	
奪三振	三振を取った
ダブルプレー	一連のプレイで2つのアウトをとった
無失点	1イニングを無失点で終えた
失点	失点した場合、マイナスとなるポイントを取得
試合	
勝利	勝利した
引き分け	引き分けた
各種ボーナス	
MR値	自身のMR値が高いほどボーナスが多くなる
MR差	対戦相手のMRが自身より高く、差があるほどボーナスが多くなる 対戦相手のMRが自身より低く、差があるほどボーナスは少なくなる
連勝	連勝数が多いとボーナスが多くなる（11連勝以上は10連勝と同等）

■オンライン予選のランキングは公式サイトで確認いただけます。

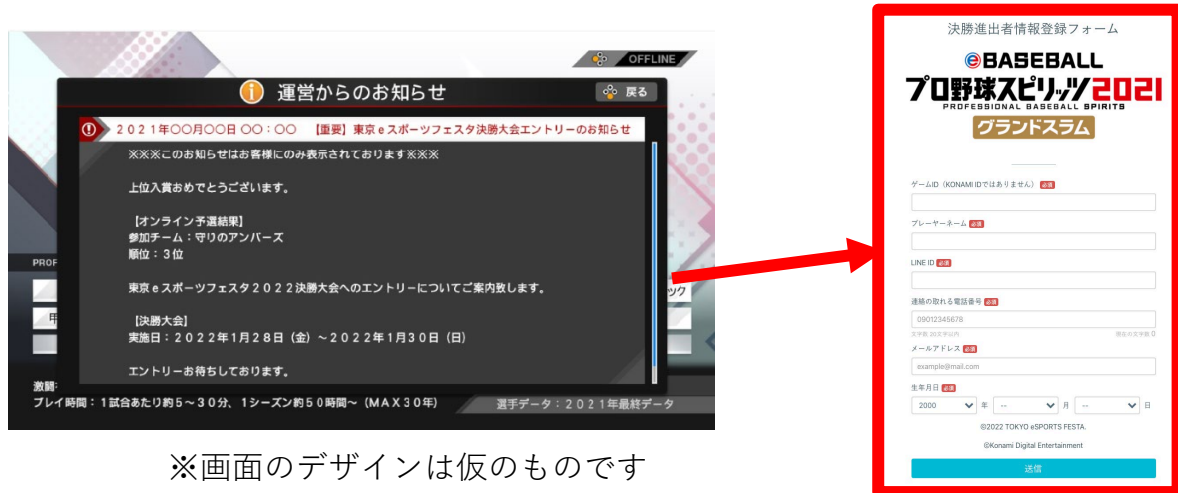
オンライン予選のランキングは東京eスポーツフェスタ2022公式WEBサイト競技大会ページのリンクからご確認いただけます。
4つのチームごとにランキングがあるので、自分が使用しているチームのアイコンをクリックして自分の順位を確認してください。

※ゲーム内でも自分の順位がご確認いただけます。
※写真はイメージです。



■決勝大会へのエントリー

オンライン予選終了後、12月23日（金）までに各チームの1位の方(次点候補含む)にゲーム内お知らせにて、決勝大会エントリーフォームを二次元バーコードでご連絡いたします。エントリーフォームに必要事項を入力してください。2022年1年3日（月）までに入力が無い場合は決勝進出権利無効となり、次点の方に権利が移ります。



※画面のデザインは仮のものです

決勝大会

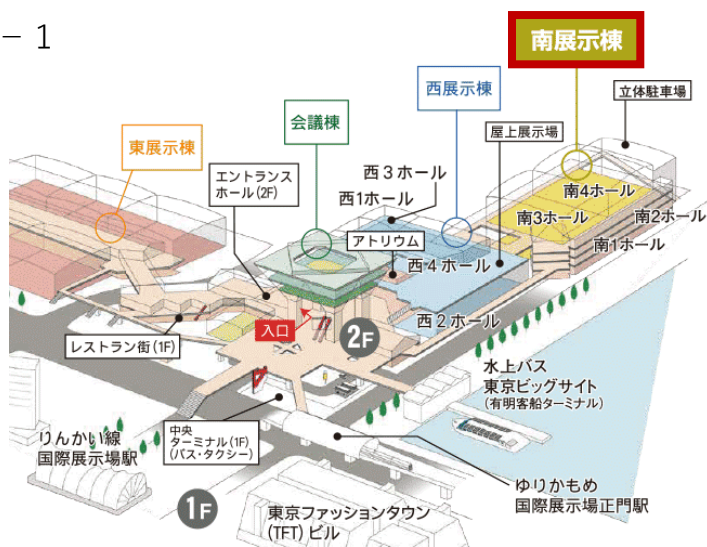
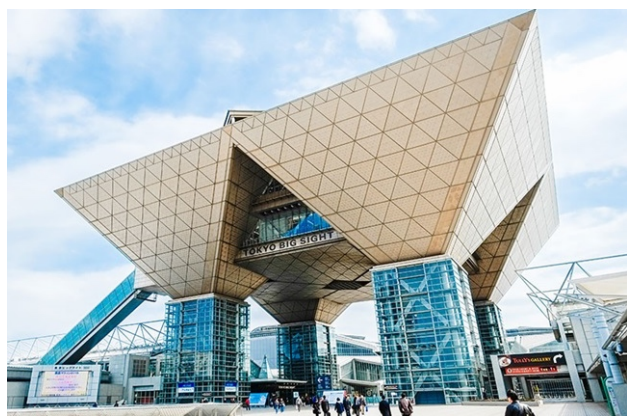
開催日時

2022年1月30日（日）

※詳細な時間は、決勝進出者に別途ご案内します

会場

東京ビッグサイト 南1・2ホール
〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅（下車 徒歩約7分）



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅（下車 徒歩約3分）



アクセスマップ

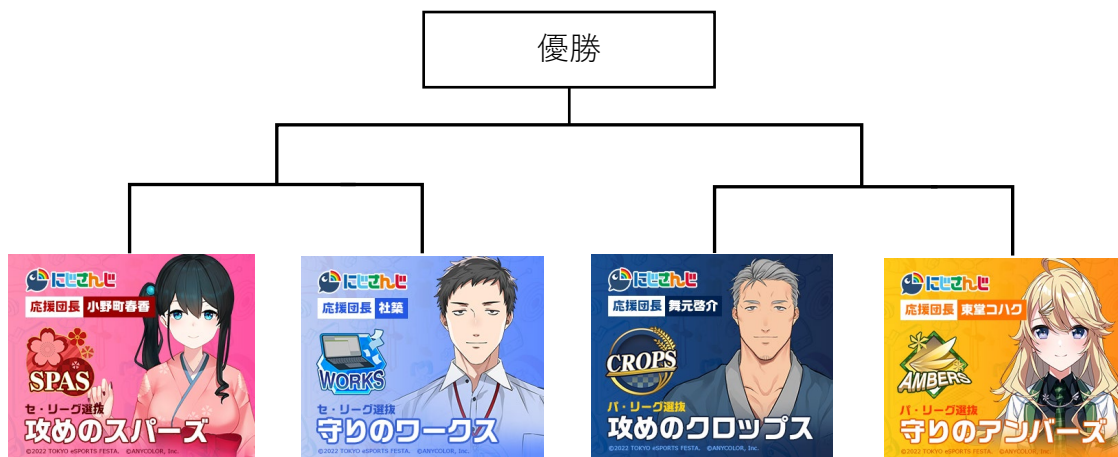


※当日の集合場所や時間などは決勝大会進出の方に別途ご案内します。

■決勝

オンライン予選を勝ち上がった4プレイヤーにて、シングルエリミネーショントーナメントによる対戦を行う

※大会進行の詳細については、対象の参加者にご連絡いたします。



■表彰式

当日最後(18:00頃)に表彰式を行います
是非ご参加をお願いします。

■ 決勝大会 ゲームレギュレーション

試合設定

試合設定	決勝戦	準決勝
イニング	5回	3回
延長	なし	なし
コールド	6点	5点
エラー	あり	あり
ケガ	なし	なし
球場	クラウンスタジアム	クラウンスタジアム
天候	晴れ	晴れ
時間	ナイトゲーム	ナイトゲーム

※規定回終了後、同点の場合は「本塁打数」「安打数」「奪三振数」「与四死球」「準決勝での得点」「オンライン予選でのSP」の順で数量で勝敗を決めます。

■決勝大会 ゲームレギュレーション

オプション設定

基本	カーソル移動	任意
	デジタルスピード	任意
	振動機能	任意
	球速レベル	固定: 「ベーシックスピード+」
カメラ	投球画面	任意
	打撃画面	任意
	守備画面	任意
	走塁画面	任意
打撃	打撃システム	固定: 「ミートカーソル」
	ミートアシストレベル	固定: 「1」
	ストライクゾーン	固定: 「すべて表示」
投球	投球システム	任意
	投球アシストレベル	固定: 「なし」
	投球カーソル	任意
	球種表示	任意
	投球予測点	固定: 「ノーマル」
	投球フォーム	固定: 「リアル」
	キャッチャー返球	固定: 「あり」
ランナー	ランナー操作	固定: 「アシスト」
守備	守備操作	任意
	送球タイプ	任意
	フォーメーション	任意
	落下地点表示	固定: 「あり」
	野手カーソル表示	任意
	カーソル切り替え	任意
	アクションボタン	任意
作戦	選手交代	固定: 「マニュアル」
	守備シフト方針	任意
	守備シフト操作	固定: 「シンプル」
	ブロックサイン操作	固定: 「シンプル」
	コーチ助言	固定: 「なし」
情報	選手名表示	任意
	特殊能力表示	任意
	バッター能力表示	任意
	操作ガイド表示	任意
	タイミングガイド表示	固定: 「なし」
	緩急対応ゲージ表示	固定: 「なし」