

体験

学びエリア

5G×eスポーツ 未来のeスポーツの新たな楽しみ方が体感できるコーナーです。

- 5G通信と5G端末展示:5G通信と5G対応端末をご覧になれます
- CLIP-LIVE:AIを使った新しい観戦スタイルをご紹介します
AIが対戦の状況や見どころを自動でクリッピング
プロのプレイを大型スクリーンでお楽しみください
ぷよぷよeスポーツ・プロプレイヤー あめみやたいよう選手と実況付き対戦
- VOGO Sport:ステージの様々なアングルから撮った映像を手軽にスマホで体感
- VRバドミントン:仮想空間でのリアル体験を実現



体験エリア

事前予約なし、手ぶらで参加できるeスポーツ体験コーナーです。

1/11(土)・ 1/12(日)共通				
1/11(土)のみ 開催			1/12(日)のみ 開催	

協賛

SHARP



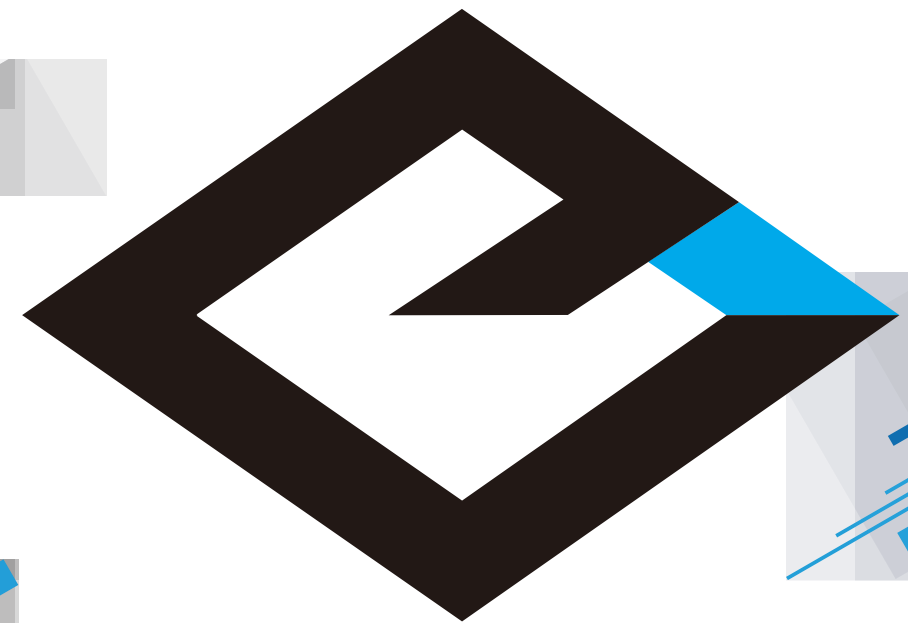
技術協力



協力

一般社団法人東京臨海副都心まちづくり協議会

TOKYO X eSports



TOKYO eスポーツフェスタ

会期: 2020年1.11<土>-12<日> 10:00-18:00

会場: 東京ビッグサイト 南1ホール

主催

東京eスポーツフェスタ実行委員会

東京都 | 一般社団法人日本eスポーツ連合 | 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 | 株式会社東京ビッグサイト

「東京eスポーツフェスタ」とは

全世界で流行の兆しを見せ、わが国においても更なる発展が見込まれるeスポーツの普及と関連産業の振興を目的として、「東京eスポーツフェスタ」を今年度初めて開催します。本フェスタは、eスポーツの競技大会や体験企画の実施などにより、その魅力を広く発信するとともに、都内に集積するeスポーツ関連産業の優れた製品やサービスをPRする場となるものです。

「eスポーツ」とは

“eスポーツ”は、“エレクトロニック・スポーツ”の略で、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使って他人と競い合うスポーツのことです。

スポーツに、サッカー、野球、ラグビーなど種目があるように、eスポーツも、シューティング(FPS (First Person shooter) / TPS(Third Person shooter))、MOBA (Multiplayer online battle arena)、RTS(Real Time Strategy)、格闘ゲーム、スポーツ、DCG(Digital Card Game)、パズルゲームなどに分類されていて、選手は、反射神経とコントロール、集中力と持久力そして戦術を駆使して対戦しています。

デジタルを使ったスポーツだけに、5GやAI(Artificial Intelligence)、VR(Virtual Reality)などのテクノロジーと融合すれば、今までとは違う観戦の楽しみ方も期待でき、デジタル時代の新しいスポーツと捉えることもできます。



競技大会の概要

各種目1位の参加者には東京都知事杯、及び副賞を贈呈します。



リズムに合わせて流れてくる音符を太鼓の面とフチを叩き、高得点を目指す音楽ゲーム

当日エントリーで参加できます。参加をご希望の方は、1月11日(土)12:00~15:00の間に、1月12日(日)は9:30~11:30の間に会場内の競技エリアまでお越しください。

- 予選：スコアアタック(16名選抜)
- 決勝：16名でのトーナメント(1試合先取)
- 使用機器：「太鼓とパチ for Nintendo Switch」
- 参加資格：自分で操作可能な日本在住の小学生以下の方で、1月12日(日)同会場にて実施される「東京eスポーツフェスタ」表彰式に参加できる方

東京eスポーツフェスタ presents
パズドラチャレンジカップ2020



同じ属性のドロップを縦横3つ以上並べて消して敵モンスターを攻撃し、ダンジョンクリアを目指すパズルRPG

当日エントリーで参加できます。参加をご希望の方は、1月11日(土)・12日(日)ともに10:30(予定)までに会場内の競技エリアまでお越しください。

- 予選：スコアアタック(16名選抜)
- 決勝：16名でのトーナメント(1試合先取)
- 競技人数：1名
- 優勝者には、『パズドラ』プロライセンス認定権利を贈呈いたします。



最大4人で協力プレイ!
育てたモンスターを指で引っ張って敵モンスターに当てて倒すアクションRPG

※事前応募制

- 予選(A~Dグループ)：各グループ予選をスイスドロー5回戦(Bo1)+タイムアタックサドンデス1回戦を実施し、各グループ成績上位の2チームが1月12日の決勝トーナメントに出場します。
- ※Bo1(Best of 1)：最大1戦、1本先取で勝利
- 決勝トーナメント：全8チームによるシングル・エリミネーショントーナメント(Bo3)
- ※Bo3(Best of 3)：最大3戦、2本先取で勝利

会場マップ&見どころ紹介

■ ステージ

オープニング、トークセッション、エキシビジョンマッチ、競技種目決勝、表彰式、クロージングなど盛りだくさんでお届けします。

【MC】：霜降り明星



【アシスタント】：内田 敦子



ステージはライブ配信します。



■ 飲食エリア (有料)

疲れたら、飲食スペースで一休憩。

Frankvery×稲荷菜園

クレープ各種

アイ・ゼリスト

フランストック・タピオカドリンク

coedo

豚角煮丼・しらす丼・じゃがバター 他



■ 託児所

会場内に託児所をご用意しています。
救護室・授乳室もご用意しています。



■ 関連施策エリア

東京都の取り組み

安全安心まちづくりを推進する
マスコットキャラクターみまもりいぬ



ネットのトラブルや依存症や思春期・青年期のお悩みに関する相談窓口のご紹介のほか、知っているようで意外と知らない”たばこ”について、わかりやすく紹介します。先着で特典グッズもあります。

(公財)東京都中小企業振興公社

公益財団法人
東京都中小企業振興公社

都内中小企業のための総合支援機関です。
創業から事業化(製品開発・販路開拓・助成金)、承継・再生まで企業の成長ステージに応じて豊富な支援メニューでお答えします。

■ 学びエリア

もうすぐ商用サービスの始まる5Gがeスポーツに与えるインパクトをご紹介します。5Gは高速かつ低遅延で同時に多くの端末との接続が可能となるため、これまで以上に快適なエンターテインメント性の高いeスポーツを創造します。5G、VR等を使った新たなeスポーツ環境やAIを使った新しい観戦スタイルの展示など、ミライのeスポーツを体験してください。

- 5G通信と5G端末展示
- CLIP-LIVE: AIを使った新しい観戦スタイルをご紹介します
- VOGO Sport: ステージの様々なアングルから撮った映像を手軽にスマホで体感
- VRパドミントン: 仮想空間でのリアル体験を実現



技術協力: NTT東日本

■ 体験エリア

〈事前予約不要〉

誰でも手ぶらでeスポーツを楽しく体験できるコーナー。
事前登録は不要です。お気軽にご参加ください!

1/11(土)・1/12(日)共通

太鼓の達人 Nintendo Switchば〜じょん! ハズドラ

モンスターストライク ふよふよeスポーツ

ウイニングイレブン 2020 beatmania IIDX LIGHTNING MODEL

1/11(土)

ポケモンGO

1/12(日)

どうぶつタワーバトル

■ eスポーツ関連産業展示会

eスポーツ関連産業における都内中小企業の活性化を目指した展示エリア。ゲームや周辺機器等の開発・販売、AR・VR等関連技術、キャラクターグッズやスマホアクセサリ等の製造・販売、学校運営など、幅広い業種の中小企業が出展。競技への参加や観戦では味わえないeスポーツを体験してください。
※出展者紹介P7~P10

■ 協賛企業

eスポーツ・デバイス販売やeスポーツ・イベント運営をサポートする企業が出展しています。

■ 販わい創出企画

ポケモンGO ゲット&バトルーナメント

1/11(土)開催

事前応募制。「ポケモンを捕まえる」ことをテーマにした大会限定フィールドリサーチに挑戦。フィールドリサーチのクリアタイムが最も早い上位16名が、フェスタ内で開催するバトルーナメントに進出します。バトルーナメントでは、当日ゲットしたポケモンのみで対戦。決勝はステージで行います。

太鼓の達人 Nintendo Switchば〜じょん!
小学生ドンカツ王決定戦!

1/12(日)開催

「太鼓の達人 Nintendo Switch ば〜じょん!小学生ドンカツ王決定戦!」(主催:株式会社JT)の決勝大会。全国各地の地区予選大会を勝ち抜き、決勝トーナメントへ招待されたプレイヤーと、決勝大会の「当日予選」で勝ち抜いたプレイヤーにより行われます。上位3名は、2020年3月にハワイで開催する「ハワイホノルルフェスティバル」に招待されます。

ステージコンテンツ

1/11 (土)	1/12 (日)
10:00 オープニング	10:00 オープニング
10:30	10:30 モンスターストライク DAY2 予選グループ中継 実況:柴田将平氏 解説:タイガー桜井氏 スペシャルゲスト:なんとかキララEL氏
11:00 トークセッション-1 “eスポーツってなんだろう?”	11:00
12:00 エキシビジョンステージ 太鼓の達人 スーパープレイ 「太鼓の達人 ドンダー!世界一決定戦2016」で優勝した、よすが氏によるスーパープレイを披露! 出演者 よすが/yosuga氏、たつを氏、他	11:30 スペシャルステージ バズドラ スペシャルステージ
12:30 モンスターストライク DAY1 予選グループ中継 実況:柴田将平氏 解説:タイガー桜井氏 スペシャルゲスト:なんとかキララEL氏	12:00
13:00	12:45 株式会社JTB主催 太鼓の達人 Nintendo Switchば〜じょん! 小学生ドンカツ王決定戦! 決勝大会 決勝トーナメント 出演者:たつを氏他
14:00 トークセッション-2 “eスポーツにおけるダイバーシティの可能性”	13:00
15:00 東京eスポーツフェスタ presents バズドラチャレンジカップ2020 DAY1 決勝トーナメント 準決勝	14:00
16:00	15:00 東京eスポーツフェスタ presents バズドラチャレンジカップ2020 決勝トーナメント 決勝戦
16:30 太鼓の達人 Nintendo Switch ば〜じょん! 準決勝 & 決勝 出演者:たつを氏他	16:00
17:00 ポケモンGO ゲット&バトルトーナメント 決勝 実況:柴田将平氏 解説:eno氏	16:30 モンスターストライク 決勝トーナメント 決勝戦 実況:柴田将平氏 解説:タイガー桜井氏 スペシャルゲスト:なんとかキララEL氏
18:00	17:00
	17:30 表彰・クロージング
	18:00

※ステージ進行上、タイムスケジュールは変更になる場合があります。予めご了承ください。

トークセッション -1

1/11(土)11:00

eスポーツってなんだろう?

巷で話題のeスポーツですがその実態を知っている人はどれぐらいいるのでしょうか。eスポーツの第一線で活躍する方々を招いてわかりやすくeスポーツの良い点、懸念点も含めて解説します。

寛 誠一郎氏(東京都eスポーツ連合会長)

十束 おとは氏(タレント)

百地 祐輔氏[ももち](世界大会連覇プロゲーマー / 株式会社忍ism代表取締役)

岸 大河氏(ゲームキャスター)

寛 誠一郎

十束 おとは

百地 祐輔

岸 大河

トークセッション -2

1/11(土)14:00

eスポーツにおけるダイバーシティの可能性

eスポーツは障害などのハンデや、性別・年齢・人種などの垣根を超えて同じ土俵で競い合える側面を持っています。このセッションではeスポーツにおけるダイバーシティについて、様々な立場で実践、研究されている方々から、事例やサービス、研究成果を紹介いただき、その可能性についてパネルディスカッションを行います。また、実際にeスポーツに取り組まれているパラアスリートの方もご紹介します。

一般社団法人ソーシャルインクルージョン世田谷 望月 雅之氏

昭和女子大学 人間社会学部 准教授

丸山 信人氏

独立行政法人国立病院機構八雲病院 作業療法士 田中 栄一氏

ビーウィズ株式会社 執行役員 オペレーション本部長 伊東 雅彦氏

株式会社ゼネラルパートナーズ コンサルタント 茅原 亮輔氏

BASE株式会社 社長室 HRマネージャー

三條 陸氏

エキシビジョンステージ

1/11(土)12:00

太鼓の達人 スーパープレイ

「太鼓の達人 ドンダー!世界一決定戦2016」で世界一を獲ったよすが氏のスーパープレイを見逃すな!

出演:よすが/yosuga氏 たつを氏

よすが/yosuga

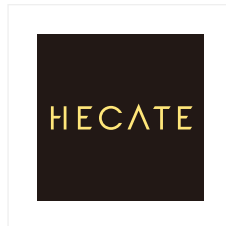
たつを

eスポーツ関連産業展示会 出展者一覧

ゲームや周辺機器等の開発・販売、AR・VR等の関連技術、キャラクターグッズやスマホアクセサリの製造・販売、学校運営など、eスポーツのプレイや運営をサポートする企業が出展。

1 株式会社ヘカテ その他

HECATE。お酒を飲むのは苦手だけど、みんなとワイワイ楽しみたい! そんな今どきの若者たちのニーズから生まれた、全く新しいノンアルコール体験を提供するスパークリング飲料です!



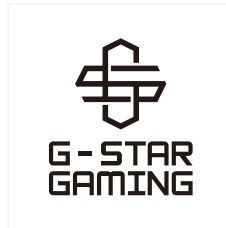
2 株式会社サードウェーブ その他

ゲーミングPC「GALLERIA」を展開するサードウェーブ。会期中は、主催する「全国高校eスポーツ選手権」の採用タイトル「ロケットリーグ」を体験できます。



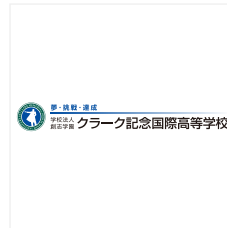
3 G-STAR Gaming その他

タレント 倉持由香がプロデューサーを務める女性ゲーミングチーム「G-STAR Gaming」が、初のブース出展!当日はメンバーも参加!ぜひお気軽にお越し下さい!



4 クラーク記念国際高等学校 秋葉原ITキャンパス 学校等

「好きなことから未来を広げよう!」プロから教われるeスポーツ専攻やゲーム・プログラミング専攻で「好き」や「得意」を伸ばして、夢に挑戦できる学校です。



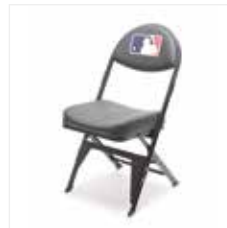
6 株式会社リス ゲーム開発(ソフトウェア・アプリ等)

ハトにバンをあげるVRゲームや、お弁当を売ったり、海を泳いだり、いろんなゲームが遊べます!ゲームのオリジナルグッズも販売していますのでぜひお立ち寄りください!!



7 IXPASS(イクスパス) 周辺機器・アイテム製造・販売

eスポーツの場面でも活躍しており、NBA.MLB.NFL.NCAAでシェアNO.1のハイスペックシート(折り畳みチェア)をご提供いたします。



8 株式会社MSソリューションズ 周辺機器・アイテム製造・販売

スマートフォンをより楽しめるようにアクセサリの企画・販売を行っています。スマホゲームを楽しむためのアクセサリを多数用意していますので、是非ブースまでお越し下さい!



9 esports 銀座 school 学校等

コナミグループが運営する「esports 銀座 school」が、いよいよ2020年4月に開校。学校説明会開催中です。詳しくは「eスポーツ 銀座」で検索!



ゲーム開発(ソフトウェア・アプリ等)

10・11 株式会社よむネコ / 株式会社gumi X studio

挑戦者求む!今ココに新たな対戦格闘ゲームの歴史が幕を開ける。VRだからこそ体感できるリアルな真剣勝負は、これまでにない圧倒的な緊張感と興奮をもたらします。



周辺機器・アイテム製造・販売

12 株式会社アスク

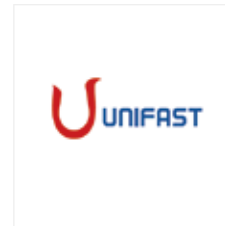
コンピュータ周辺機器の総合商社である株式会社アスクが、今、注目のPC向け最新eスポーツ用ゲーミングデバイスを集めました!高性能ゲーミングPCで試遊可能!



周辺機器・アイテム製造・販売

13 ユニファースト株式会社

ノベルティ商品及びOEM生産品の企画・デザイン~サンプル制作生産~指定倉庫納品~アフターサービス



イベント運営

14 株式会社フェローズ

クリエイティブ業界を中心とした、専門性の高いスペシャリスト(Creative Specialist)の方々とのマネジメントサービスを提供いたします。



その他

15 MAKIスポーツ

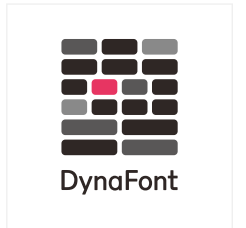
ウェーブストレッチリング1本で肩こり・腰痛・ストレートネックなど、身体のお悩みを解消!最大限のパフォーマンスを引き出します!是非ブースで体感ください!



関連サービス

16 ダイナコムウェア / DynaFont

eスポーツの熱戦にダイナフォントあり!明朝・ゴシックからUD、筆文字、各種デザイン系までバラエティ豊かな書体が使え、ダイナフォントはeスポーツにも最適です。



その他

17 リコノミカル株式会社 / 株式会社ユメシステム

eスポーツカフェまたはeスポーツイベントスペースの展開を計画しています。屋内eスポーツ内装・機器設備・映像配信インフラのコンサルティングも提供予定です。



イベント運営

18 株式会社コミズマ

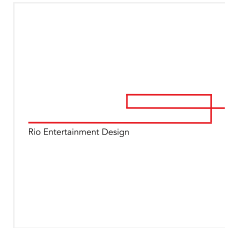
イベントのことなら実績のある弊社にお任せ下さい。各種イベントを成功させるための画期的なアイテムをご紹介します。イベントを最大限バックアップします。



その他

19 株式会社リオエンターテイメントデザイン

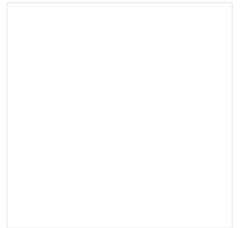
ブースデザインをメインとして空間をもっと楽しく面白くをテーマに2012年設立。オクタノルムシステム施工時に使用できる新たな装飾部材「DecoPo」をリリース。



その他

20 株式会社ヒラツカ・リース

イベント、展示会、見本市、コンファレンス、博覧会、各種試験会場用什器・備品等をレンタル。



周辺機器・アイテム製造・販売

21 株式会社アスカ

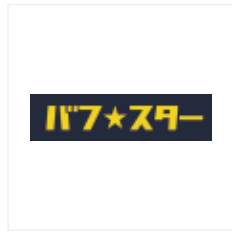
Tシャツ、タオル、ストラップ・キーホルダー、バッグ等のオリジナルグッズ、ノベルティを短納期・小ロットから作成しております。お困りの際はお気軽にお声がけください。



関連サービス

23 aifie株式会社 / バフ★スター

eスポーツプレイヤーとその活動を支援する人をマッチングする、新しいファンディングサービスです。プレイヤーを"バフ"して応援しよう!



周辺機器・アイテム製造・販売

25 コーユーイノテックス株式会社

法人向けにe-sports用のゲーミングPCやiPad、iPhone、什器等をレンタルでご提供いたします。



その他

27 株式会社エヌエスイー

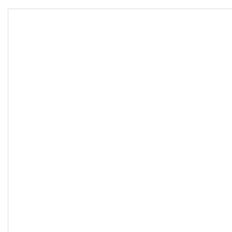
無指向特性。1台で3D再生が可能どこにいても臨場感を体感できる



イベント運営

29 株式会社工芸社

eスポーツイベントの会場設営、デザインなど承ります。また各種機材、備品も取り揃えております。お気軽にご相談ください。



その他

22 NURO光 株式会社Mais

オンラインゲームに最適! 世界最速インターネット、NURO光の事なら何でもお答えします。ぜひお気軽にお問い合わせください。



関連サービス

24 一般社団法人 健康情報連携機構

手技に電流の効果をプラスして楽に筋肉にアプローチ。短時間で目的とする筋肉や神経に適切な刺激を届けます。ブースにて目・肩・手首をマッサージしますのでお越しください。



周辺機器・アイテム製造・販売

26 SteelSeries

SteelSeriesは、2001年に創業された品質、技術革新、機能性にフォーカスしたゲーミングブランドです。世界中のプロプレイヤーが愛用するデバイスを会場にてお試し頂けます。



周辺機器・アイテム製造・販売

28 あけび2元動作の学校

スマホ操作の姿勢を改善する、弊社特許の「保持動作機能シートストラップ」を展示します。【小指で猫背を改善】【握らないで安全に持てる】是非、ブースで体感ください。



周辺機器・アイテム製造・販売

30 MARKSMAN

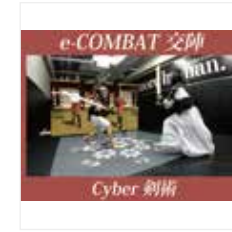
MARKSMANは、ゲーミングデバイス専用の収納ポケットを装備したバックパックです。防水性・耐衝撃性を備えた素材を採用し、どんな環境でもタフにお使い頂けます。



ゲーム開発(ソフトウェア・アプリ等)

31 eコンバット交陣(響允)

無線通信機器付き具足をPCに連動させ、竹刀を現代の技術で安全に進化させた交陣刀を用いる競技。年齢や性別を問わず楽しめるサイバー剣術。第三回トーナメント選手募集中!



イベント運営

33 eスポーツコミュニケーションズ合同会社

eスポーツイベント企画・実施の他、コンサル等も行っています。日本eスポーツリーグ、eスポーツスターリーグ、学生選手権、地方自治体イベントなどを手がけています。



周辺機器・アイテム製造・販売

32 株式会社サンクレスト

えっ!めっちゃ持ちやすい! eスポーツ専用のケーブルが新登場!充電しながら激しくプレイ! ①SNS投稿でプレゼント②ゲーム向け高品質ガラスがワンコインで限定販売 #ゲーム用ケーブル @iDressbrand



学校等

34 ルネサンス高校グループ eスポーツコース

高校で日本初! eスポーツコースを開講!! eスポーツ、語学、心理学、そして映像技術等の一流講師陣をそろえ、ハイスペックなゲーミングPCで学ぶことができます。



協賛企業

A SHARP

1月下旬以降に新発売の最新ゲーム系フラッグシップスマホ「AQUOS zero2」を、対戦コーナーや来場者向けのイベントで体験できます。シャープはハイスペックな端末を提供し、eスポーツの更なる発展に貢献して参ります。



B サクラインターナショナル株式会社

グローバルスタンダードのesportsを日本へ!会場選定、デザイン、企画、運営までesportsイベント開催のワンストップサービスを提供いたします!!



C 株式会社アイ・オー・データ機器

数々のeスポーツ競技シーンで採用されたゲーミングモニター「GigaCrysta」をはじめ、実況で使えるキャプチャーやゲームの読み込み高速化用のSSDを展示。



隠れた文字を探せ

eスポーツ関連産業展示会エリアに「隠された10文字」を探してインフォメーションに持って行こう! 抽選で粗品をプレゼント!!



ダブルチャンス! 体験エリアでゲームをプレイした方も、抽選券をプレゼント。インフォメーションへ持っていこう!