

Tokyo esports Game Development Contest

「学生部門」 募集要項

今年の「学生部門」は、ゲームクリエイターズギルドが主催する「ゲームクリエイター甲子園」と
共同で募集します。「ゲームクリエイター甲子園」に応募された作品のうち、

Tokyo esports Game Development Contest（略して TeGD！）の応募条件
（都内在住・在学者による応募であり、対戦型ゲームであること）を満たした作品が対象です。

つまり、「ゲームクリエイター甲子園」と「TeGD」のダブル受賞のチャンスあり！

参加できるのは都内在住・都内通学の小、中、高校生、専門学校生、大学生など。

チーム参加も可能です。ぜひ、挑戦してみよう！



申込方法	まずは、「ゲームクリエイター甲子園」にエントリー！ 詳しくは「東京eスポーツフェスタ 2027 公式ウェブサイト」からチェック。 https://tokyoesportsfesta.jp/creator_contest/	
エントリー〆切 (チーム登録)	令和8年10月31日(土) 16時59分まで • 作品がない状態でのエントリーも可能です。 • エントリーすると、エントリー者限定のイベントや Discord 上の学生クリエイターコミュニティに参加することができます。	
作品提出〆切	令和8年11月7日(土) 16時59分まで • 作品提出フォームは「ゲームクリエイター甲子園」の LINE から、代表者に通知されます。登録方法は、上記「申込方法」からご確認ください。 • 複数のチームで応募することができます。 • 企画書やコンセプトアート、モック、α版など途中状態の作品でも応募できます。 • 作品の再提出は、期間内であれば何度でも可能です。 ※作品提出時に「東京eスポーツフェスタにも応募する」を必ず選択してください。	
事務局情報	本事業の運営は TOPPAN 株式会社に委託し、実施いたします。 ◆東京eスポーツフェスタ 2027 運営事務局 問合せフォーム： https://forms.cloud.microsoft/r/XgWZ4gFeNv	
応募に関する その他 留意事項	• TeGD についての連絡は上記事務局からお伝えします • TeGD の審査に必要な内容を別途提供いただくことがあります • 応募に係る経費は応募者の負担となります	

【目次】

1	趣旨	3
2	部門	3
3	募集内容	3
4	応募資格	4
5	各賞	5
6	審査	5
7	表彰式（予定）	6
8	情報の取扱い	6
9	支援内容	6
10	応募方法（詳細）	7
11	スケジュール（予定）	8
12	留意事項	8
13	問合せ先	9
14	応募者情報のお取り扱いについて	9
別紙1	提出書式一覧	10

1 趣旨

東京都（以下「都」という。）及び東京eスポーツフェスタ実行委員会（以下「実行委員会」という。）では、東京eスポーツフェスタの開催等を通じて、eスポーツの認知度向上を図るとともに、関連する都内中小企業の優れた製品やサービスを効果的にPRする機会を創出し、eスポーツ産業や関連産業の振興に取り組んでいます。

その取組の一環として、「Tokyo esports Game Development Contest」を開催し、国内外で広くプレイされることが期待されるeスポーツゲームタイトルの開発・普及を支援することで、都内のeスポーツ産業・関連産業の持続的な成長・発展につなげていきます。

2 部門

「プロ部門」及び「学生部門」の2部門の中からいずれか一つの部門にご応募ください。

※本要項は「学生部門」の募集要項です。

※生徒・学生であっても開業届や確定申告書により、客観的に見て都内に根付く形で事業活動を実質的に営むと認められる場合など、「プロ部門」の応募資格を満たす場合は、「プロ部門」への応募も可能です。プロ部門に応募される場合は、「プロ部門」の募集要項を必ずご確認ください。

※異なる作品での応募も含め、両方の部門への応募は出来ませんのでご注意ください。

3 募集内容

次の（１）～（５）をすべて満たすものとします。

（１） 対戦型ゲームであること

eスポーツとしての競技性を持たせた、対戦型ゲーム（スコアアタック/タイムアタックなどのシステムも可）や協力型ゲーム。あなたがeスポーツと考えるゲームを、応募してください。

（２） オリジナル作品であること

※過去に公開済みの作品、他のコンテストへの応募作品、大学等（後述「４ 応募資格」のとおり）の授業課題などで制作した作品も応募可とします。

※大学等の授業課題などで制作した作品においては、大学等の方針により必要な場合、所属する学部・クラス等の教員の許可を得て応募してください。

※応募者は、不特定多数の者が利用可能なものとしてWeb上で一般に公開されている有償又は無償のアセット及び素材を使用して応募作品を開発することが出来ます。ただし、公開素材は、「８ 情報の取扱い」に定める範囲において利用可能なものでなければならず、応募者はエントリーに際して、使用したアセット及び素材の出典（URL及び提供者を含む）を必ず明記してください。公開素材を除き、応募者以外が制作、開発又は提供する素材その他の一切のデータを応募作品の開発に使用してはならないものとします。

※応募者は、最終成果物（ゲーム）の制作過程においてAIを使用することができます。ただし、使用した箇所およびプロセスについては、運営事務局からご案内するフォームにて申告いただきます。また、審査においては外部アセットと見なします。申告漏れもしくは虚偽が発覚した場合には、賞をはく奪する可能性がありますので、ご注意ください。

（３） PCでプレイできる作品で、Windowsで動作するソフトウェアであること

※VR対応のゲームは応募対象外とします。

※ゲームエンジン・ライブラリは問いません。

- (4) 東京eスポーツフェスタ2027での展示の際にプレイアブル展示が可能な作品であること
※応募時点で開発中のゲームの場合、デモ又はバーティカルスライス（主要部分が確認できるデモゲーム）が動作するものを応募してください（企画書のみは不可）。

(5) 次に掲げる除外事由に該当しない作品

- ・人権、信条、性別、社会的身分、職業、宗教、境遇、心身的条件、生活状態等による差別的・侮辱的な表現を有する作品
- ・政治的又は反社会的な表現を有する作品
- ・成人向け（性的な内容等）要素を有する作品
- ・過剰に暴力的又は残虐的な表現を有する作品
- ・慈善事業への寄付を主な目的とする作品
- ・特定の個人・団体等又は商品・サービス等に係る描写を有する作品
- ・実名等、個人の特定が可能な情報が含まれる作品（応募者本人の情報も含む）
- ・公開素材を除く第三者の著作物、商標を使用している作品（二次創作を含む）
- ・CERO 倫理規定別表3「禁止表現」に抵触、又は抵触する恐れのある表現が含まれている作品
- ・CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、又は「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある作品

4 応募資格

応募に当たっては、次の（１）～（３）をすべて満たす必要があります。

(1) 都内在住又は在学中の学生・生徒（チームによる応募も可）

令和8年度を通して、都内の大学、短期大学、高等学校、中学校、小学校、専修学校・各種学校、職業訓練校等（以下「大学等」という）に在学中の学生・生徒、又は都内在住で他県の大学等に通学している学生・生徒

※チームの場合、チーム内のメンバー全員が応募資格を全て満たしていることが必要です（個人2人以上で構成／人数制限なし）。なお、チーム内のメンバー全員が同じ学校等に所属している必要はありません。

(2) 日本語でのコミュニケーションが可能であること

(3) 次に掲げる除外事由に該当しないもの

- ・過去5年の間に法令等に違反した事実のあるもの、また法令等に違反するおそれがあるもの。
- ・暴力団（東京都暴力団排除条例（平成23年東京都条例第54号。以下「条例」という。）第2条第2号に規定する暴力団をいう。）に該当するもの。また、代表者、役員又は使用人その他の従業員若しくは構成員が暴力団員等（条例第2条第3号に規定する暴力団員及び同条第4号に規定する暴力団関係者をいう。）に該当するもの。
- ・その他、都もしくは実行委員会が本事業の賞の授与先として適切でないと判断するもの。

5 各賞

東京eスポーツフェスタ2027への出展（一次審査通過者）は10者／チーム程度を予定しています。その中から、以下の各賞を選出します。

- (1) 大 賞 1 者／チーム
- (2) 優秀賞 2 者／チーム程度
- (3) 観客投票大賞 1 者／チーム ※

※東京 e スポーツフェスタ2027来場者の投票によって決定

上記には、協賛企業各社による副賞をご提供予定です。

6 審 査

審査は、各分野の専門家や有識者等からなる審査員により、下記の審査基準に基づいて行います。ただし、応募者と明らかな利益相反の関係にあると認められる審査員は、当該応募者の審査には関与しません。審査は非公開です。審査の途中経過及び審査結果・内容についてのお問合せには一切お答えできませんので、予めご了承ください。

(1) 審査基準

以下の審査基準について、高い水準にあると判断されるものを受賞の対象とします。

① e スポーツとしての工夫	・観戦者（第三者）が見て楽しめるか （ゲーム進行が第三者から見てもわかりやすいか） （観戦者目線での演出が魅力的か） ・「競技性」が高いか （ルール・勝敗がわかりやすいか） （反復練習により勝率を上げることができる仕組みか） （陳腐化せず、継続的に楽しめるか） ・既存のゲームにはない特色を持っているか ※オフラインモードがある場合は、より高く評価します
② 社会的意義	・年齢、性別、国籍、障害等の有無に関係なく楽しめる工夫があるか
③ 制作意図	・作品制作の企図、狙いは整理されているか
④ 作品の完成度	・「①e スポーツとしての工夫」を実現できているか ・快適に、楽しくプレイできるか ・矛盾した UI はないか
⑤ 有望性（応募者）	・（提出書類や展示ブースにおいて）魅力を的確に伝えられているか ・一次審査コメントを踏まえて、改善が見られたか ・ゲームクリエイターに必要なセンス、考え方を持っているか

(2) 審査方法

- ① 一次審査（提出物に基づく、東京 e スポーツフェスタ2027出展者の選出）
応募作品について、応募時に提出していただく提出物を審査します。一次審査を通過した応募者には、東京 e スポーツフェスタ2027本番への出展権が与えられます。
- ② 二次審査（ブースでの体験審査による各賞の決定）
一次審査を通過した応募作品について、東京 e スポーツフェスタ2027に出展（令和9年1月22日(金)～24日(日)の3日間、出展料無料。※金曜日の出展については応相談）いただき、会期の3日目（令和9年1月24日(日)）に体験審査（ブースにおける質疑応答）に基づき、各賞を決定

します。

体験審査（ブース展示）にあたり、応募作品を体験するために必要な機材等については、原則として応募者が審査員場に持参するものとし、審査員場内で審査員が体験をするために必要なサポートを行っていただきます。詳細は、一次審査の結果通知と併せてお知らせいたします。

なお、二次審査に先立ち、一次審査を通過した応募者には、応募作品の権利関係を確認する書類を送付いただきます。

③ 観客投票大賞

東京eスポーツフェスタ2027の来場者に、一人一票、気に入った（もう一度プレイしたい、観戦したい）ゲームに投票していただき、「観客投票大賞」を決定します。

7 表彰式（予定）

大賞・優秀賞・観客投票大賞の受賞者については、『東京eスポーツフェスタ2027』会場内特設ステージで表彰状及び副賞の贈呈を行います。表彰式の詳細については、一次審査結果の通知とあわせてご連絡いたします。

【月日】 令和9年1月24日（日）（予定） ※時間は夕刻を予定しています

【会場】 東京国際フォーラム ホールE 特設ステージ

8 情報の取扱い

- 実行委員会は、公式ウェブサイト・SNS等において、二次審査を通過した応募者の氏名、学校名（チームの場合は代表者の氏名及び学校名）及びその応募作品並びにその他応募書類（申込フォーム含む。以下同様）の記載事項等を公表させていただく場合がございますので、公表可能な情報をご提出ください。
- 二次審査通過者は、実行委員会及び運営事務局に対し、画像素材等、当該公表に必要となる情報等の提供に協力するものとします。
- 受賞された場合は、受賞者の承諾を得た範囲で、その作品の情報が一般に公開されますので、ご応募いただく作品については、全ての知的財産権が適切に処理されているものとし、写真等の使用にあたっては、必ず権利者の承諾を得たうえでご応募ください。
- 円滑な事業運営のため、応募書類にご記入いただいた情報や、必要に応じてご提供いただく情報を審査員、実行委員会及び運営事務局に提供することがありますので、予めご了承ください。応募書類に記載いただいた情報は、本事業の実施運営のほか、都及び実行委員会が行う各種事業のご案内送付やアンケート調査依頼等以外の目的で第三者へ提供いたしません。
- 実行委員会、運営事務局又は実行委員会が許可する第三者が、写真や映像等を記録し、本事業並びに受賞者及び受賞者の作品のPR等のため発信等することがあります。応募者は、取材等にご協力くださいますようお願いいたします。とりわけ、東京eスポーツフェスタ2027は一般都民も参加できるオープンなものとなるため、一般都民による写真や映像等の撮影、SNS公開も可能とすることを予定しておりますので、予めご了承ください。

9 支援内容

（1） 東京eスポーツフェスタ2027への無料出展

一次審査通過者は、令和9年1月22日（金）～24日（日）に東京国際フォーラムで開催される東京eスポーツフェスタ2027にブースをご用意いたします。小間料及び基本装飾（壁・床・机・椅

子・名称パネル・電源コンセント等を想定)は実行委員会が負担いたします。ただし、展示機材は応募者の持ち込みとなります。

なお、二次審査のため、応募者は本コンテストのブースにご出展いただきます。開催期間中は、原則ブースにご在席いただき、応募作品の説明及び体験のサポートを実施いただきます。東京eスポーツフェスタ2027における展示は、原則として本事業にご応募いただいた作品の展示とさせていただきます。

※平日(金曜日)の出展については、一次審査通過後に個別に調整させていただきます。

【大学等の授業課題などで制作した作品の場合】

大学等の授業課題などで制作した作品について、応募者又はチームの代表者が所属する学部・クラス等の教員の許可を得て応募があった場合、当該大学等のPRに資する展示(紹介パネル等の設置)をブース内で行うことができます。

(2) 東京eスポーツフェスタ2027公式ウェブサイトでの紹介

東京eスポーツフェスタ2027の公式ウェブサイト(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)等において、受賞作品を紹介します。一次審査を通過した応募者には当該掲載に必要な原稿の提出をお願いしますのでご了承ください。

(3) 広報PR支援他

- ・ 審査員コメントの提供
- ・ 東京eスポーツフェスタに関連する各種機会において積極的に受賞作品を活用いたします

10 応募方法(詳細)

(1) エントリー受付期間

令和8年9月11日(金)～10月31日(土)16時59分まで

(2) 応募方法

① まずは、「ゲームクリエイター甲子園」にエントリーください。

エントリー先は「東京eスポーツフェスタ2027公式ウェブサイト」からご確認ください。

https://tokyoesportsfesta.jp/creator_contest/

エントリー〆切：10月31日(土)16時59分まで

※作品がない状態でのエントリーも可能です。

※申込フォームへの記入とあわせて、「ゲームクリエイター甲子園」のLINEにもご登録ください。

※エントリーすると、エントリー者限定のイベントやDiscord上の学生クリエイターコミュニティに参加することができます。

② 「ゲームクリエイター甲子園」に「作品」を提出してください。

作品提出〆切：令和8年11月7日16時59分まで

※作品提出フォームは「ゲームクリエイター甲子園」のLINEから、代表者に通知されます。

※1人が複数のチームを兼任して応募できます。

※企画書やコンセプトアート、モック、α版など途中状態の作品でも応募できます。

※作品の再提出は、期間内であれば何度でも可能です。

- ③ 作品提出時に「東京eスポーツフェスタにも応募する」を必ず選択してください。
- ④ Tokyo esports Game Development Contest運営事務局からご連絡いたします。

(3) その他注意事項

- 応募書類等に不備がある場合、疑義がある場合など、再提出・追加提出を求めることがあります。また、指定期間内に書類が整備されない場合には無効となります。
- 提出書類の返却は行いません。
- 一次審査を通過した場合、都内の学校に通学もしくは都内在住であることを確認できる書類を提出していただきます（詳細については、**別紙1**をご参照ください）。一次審査通過時に詳細なご案内させていただきますが、提出スケジュールがタイトな点について、予めご了承ください。また、各審査段階においても、追加で書類等を提出していただく場合がありますので、予めご了承ください。
- 具体的な応募内容についてのご相談には応じかねますので、予めご了承ください。

11 スケジュール（予定）

エントリー受付・・・・・・・・・・9月11日（金）～10月31日（土）16時59分まで
 作品提出・・・・・・・・・・11月7日（土）16時59分まで
 一次審査（提出物に基づく、東京eスポーツフェスタ2027出展者の選出）・・・・・・11月
 一次審査通過者発表（メディア向けイベントにおいて）・・・・・・12月上旬
 二次審査（ブースでの体験審査による各賞の決定）・・・・・・令和9年1月22日（金）～24日（日）
 表彰式（eスポーツフェスタ内において）・・・・・・令和9年1月24日（日）

12 留意事項

(1) 特許権などの取り扱い

- ・特許権・意匠権・商標権・著作権などの知的財産権に関する責任、品質や安全性等に関する責任は、応募者が負うものとします。本事業による表彰は、受賞作品の安全性、品質等を都または実行委員会が保証するものではありません。
- ・応募者は、応募作品を本事業や都又は実行委員会が管理するウェブサイト・その他広報物等において無償で利用することを応募時点で許諾することとします。利用の際の氏名表示の有無等についても主催者の判断とします。
- ・都及び実行委員会は、応募作品の知的財産権に関するいかなる係争にも関わりません。

(2) 事故、損害等について

- ・都、実行委員会及び審査員は、本事業で表彰した受賞者が行う活動により生じた事故、損害等に対する責任について、その理由の如何を問わず、これを負いません。
- ・上述「8（1）東京eスポーツフェスタ2027への展示（出展料無料）」にあたって、出展する応募者は条例、規則、関係法令を十分に遵守するものとし、他人の著作権を含む知的財産権、肖像権その他のいかなる権利も侵害しないこととします。万一問題が発生した場合は、応募者の責任と費用をもって適正に処理することとし、都はその責任を一切負いません。

(3) 受賞の取り消し等について

応募者が以下のいずれかに該当した際は、審査対象から除外し、また受賞の決定を取り消します。

- ・ 偽り、隠匿その他不正の手段により、賞を授与されたとき又は授与されようとしたとき。特に、一次審査前アンケートフォームにおける「最終成果物（ゲーム）の制作過程において AI を使用した箇所およびプロセス」については、過不足なくご記入ください。
- ・ 法令違反等、社会通念上受賞者とすることがふさわしくなく、また都及び実行委員会の事業に対する信用を失墜させる行為があったと認められる場合
- ・ 暴力団（条例第2条第2号に規定する暴力団をいう。）に該当する、また、代表者、役員又は使用人その他の従業員若しくは構成員が暴力団員等（条例第2条第3号に規定する暴力団員及び同条第4号に規定する暴力団関係者をいう。）に該当すると判明した場合
- ・ 過去に国・都道府県・区市町村・公益財団法人東京都中小企業振興公社等が実施する補助・助成事業等に関して、不正等の事故を起こしたことが判明したとき
- ・ 応募作品について、知的財産権等の侵害等の重大な障害があると認められる、又はその恐れがあるとき
- ・ 第三者への差別、誹謗中傷、脅迫に該当するもの又はプライバシーや人権等を侵害する、若しくはその恐れがあるとき
- ・ 第三者の作品又は開発者を誹謗中傷する行為又は誹謗中傷する恐れがあるとき
- ・ コンピュータウイルス等有害なプログラムが使用又は提供される、若しくはその恐れがあるとき
- ・ その他、都又は実行委員会が本事業の受賞者として不適切と判断した場合

(4) その他

本募集要項において、実行委員会が負担する旨が明示されているものを除き、本事業への応募・参加に必要な費用は応募者の負担となります。

13 問合せ先

東京 e スポーツフェスタ運営事務局

問合せフォーム： <https://forms.cloud.microsoft/r/XgWZ4gFeNv>

QAは随時更新します。公式ウェブサイトよりご確認ください。

14 応募者情報のお取り扱いについて

1 利用目的

- (1) 当該事業の事務連絡や審査、運営管理・統計分析のために使用します。
- (2) 経営支援・技術支援等各種事業案内やアンケート調査依頼等を行う場合があります。
※上記(2)を辞退される方は、事務局までご連絡ください。

2 第三者への提供

(1) 目的

- ア 本事業の審査にかかる情報提供（ゲームクリエイター甲子園運営者、審査員等）
- イ 行政機関からの各種事業案内、アンケート調査依頼等

(2) 項目

氏名、連絡先等、当該事業申込書記載の内容

(3) 手段

電子データ、プリントアウトした用紙

※上記(1) 目的のイを辞退される方は、本事業事務局担当者までご連絡ください。

- ◆ 個人情報は「個人情報の保護に関する法律」に基づき取扱い、業務委託先も同様に取り扱います。

別紙1 提出書式一覧

ゲームクリエイター甲子園への作品提出とあわせて、対戦型ゲーム開発コンテスト“Tokyo esports Game Development Contest”へ応募いただいた方に、事務局よりアンケートフォームをご案内します。ご応募いただいたみなさまの意図を汲んだ審査が可能になりますので、ご回答をおねがいします。

一次審査（審査前） に回答いただきたいアンケートの内容

- ☐ 応募者名（チーム名）
- ☐ 代表連絡先（メールアドレス）
- ☐ 代表連絡先（電話番号）
- ☐ 参加条件の確認（東京都内の学校に通学しているか？もしくは、東京都内にお住まいか？）
- ☐ 作品タイトル
- ☐ 作品のターゲット（どんな人に遊んでもらいたいですか？）
- ☐ コアゲームメカニクス（どんな仕組みのゲームですか？）
- ☐ 第三者から見てわかりやすくするための工夫
- ☐ 競技性を高めるために施した工夫
- ☐ その他、審査員に伝えたい、アピールしたいこと
- ☐ 最終成果物（ゲーム）の制作過程においてAIを使用した箇所およびプロセス
- ☐ 規約の確認

■（アンケート）eスポーツフェスタ当日の出展可否

※回答フォームは事務局からメールにてご案内します。

※アンケート項目は予定です。

一次審査通過時（出展前） に必要な提出書式 一覧

事務局に以下の書式を提出いただきます。詳細は通過時にご連絡します。

※チームによる応募の場合は、チームの構成全員分の書類をご提出ください。

No	提出	提出書式	部数
1	必須	誓約書	1
2	該当者のみ	チーム応募申込書	1
3	該当者のみ	親権者同意書 ※18歳未満の場合	1
4	必須	【都内に在学中の学生・生徒の方】 在学証明書（発行後3ヶ月以内のもの）又は学生証の写し 【都内在住で他県に通学している学生・生徒の方】 以下2点の両方 ・在学証明書（発行後3ヶ月以内のもの）又は学生証 ・免許証やパスポートの写し、住民票の写し（お住いの市区町村発行、発行後3ヶ月以内のもの、コピー不可）等住所が確認できるもの	1