

東京eスポーツフェスタ2027対戦型ゲーム開発コンテスト Tokyo esports Game Development Contes

コンテスト応募のご案内



東京eスポーツ フェスタとは

子どもから高齢者まで誰もが気軽に参加でき、楽しめるイベントをコンセプトに
今回で8回目を迎えるイベントです。eスポーツ競技大会や関連産業展示会、
セミナー、対戦型ゲーム開発コンテスト等、様々な企画を実施いたします。

Tokyo esports Game Development Contest とは

本コンテストは、都内中小企業やインディーゲームクリエイター、
学生等を対象とした対戦型ゲーム開発コンテストです。

第2回目となる今回も「プロ部門」「学生部門」の2部門により開催します。

受賞者はフェスタでのブース出展やプレゼンテーションを通じて、
国内外に向けて広く受賞作品をPRすることが出来ます。

また、「プロ部門」の大賞には300万円を
開発・販売奨励金として贈呈します。

奮ってご応募ください。

【プロ部門】

大賞

(1名/チーム)

300万円

優秀賞

(2名/チーム程度)

150万円

※その他特別賞などもあります

プロ部門

応募期間

作品提出

2026年9月11日(金)～11月06日(金) 17時00分まで

学生部門

応募期間

作品提出

2026年9月11日(金)～10月31日(土) 16時59分まで

2026年11月07日(土) 16時59分まで

Tokyo esports Game Development Contest

今年は、ゲームクリエイターズギルドが主催する
「ゲームクリエイター甲子園」との連携！

【ゲームクリエイター甲子園とは】

ゲーム制作に関わる学生クリエイターの可能性を最大化するゲームコンテストです。
賞金総額100万円+α / 総エントリー数2292人、応募作品数894作品の大盛況で
迎えた学生インディーゲームの祭典で、プロクリエイターや企業にアドバイスをもら
いながら作れる成長型ゲームコンテストとして1年間を通して開催しています。

※「ゲームクリエイター甲子園」に応募された作品のうち、条件(都内在住・在学、対戦型プレイができること)
を満たした作品を審査対象とします。参加できるのは都内在住・都内通学の中学生、高校生、専門学生、大学生等。
チームでの応募も可能です。

学生インディーゲームの祭典



募集概要

部門	プロ部門	学生部門
応募資格	ゲーム開発を行っている都内中小企業 及び個人事業主等のクリエイター (チームによる応募も可)	ゲーム開発コンテストへの同時応募は、 都内在住・通学の生徒・学生を含むチーム ※ゲームクリエイター甲子園は全国の小学生以上 の学生であればどなたでも応募することができます。
対象作品	eスポーツにも使用可能な競技性を有する対戦型ゲーム ※詳細は公式WEBサイト内の「募集要項」をご参照ください。	
表彰	・大賞(1者/チーム):300万円 ・優秀賞(2者/チーム程度):150万円 上記のほか、年齢・性別・国籍・障害の有無等を 問わず、誰もが楽しめるというeスポーツの特 徴に最も合致する作品に対して、「特別賞」を 贈呈。	・大賞(1者/チーム):大賞トロフィー ・優秀賞(1者/チーム程度):優秀賞トロフィー 上記のほか、来場者の投票による 「観客投票大賞」を贈呈
申込期間	プロ部門:2026年9月11日(金) から 2026年11月 6日(金)17時00分 まで 学生部門:2026年9月11日(金) から 2026年10月31日(土)16時59分 まで	
申込方法	公式WEBサイト(https://tokyoesportsfesta.jp)内の「コンテスト申込フォーム」に 必要事項を記入のうえ、エントリーしてください。	
主な支援	・東京eスポーツフェスタ2027への無料出展・展示 ・東京eスポーツフェスタ2027でのプレゼンテーション機会の提供 ・その他広報PR支援 等	

※応募に関する詳細事項は、公式WEBサイト内の「募集要項」を必ずご参照ください。

応募方法

公式WEBサイトから申込フォームに
必要事項を入力してお申込みください。
募集要項についても確認が可能です

https://tokyoesportsfesta.jp/creator_contest/



QRコードからもアクセス可能です



お問い合わせ先

東京eスポーツフェスタ2027イベント事務局

