

TOKYO  
eスポーツフェスタ

# 東京eスポーツフェスタ 2026

Tokyo eSports Festa2026



『ストリートファイター6』大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき  
ご理解の上で大会にご参加ください

東京eスポーツフェスタ実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。  
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので  
必ずご一読いただきますよう、お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2026
■会期	2026年1月9日(金)・10日(土)・11日(日)
■会場	東京ビッグサイト南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト: <a href="https://tokyoesportsfesta.jp/">https://tokyoesportsfesta.jp/</a> 動画配信サイト:YouTube、ニコニコ生放送、 OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2026実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ協会 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

是非フォローをお願いします！公式X | @esportsfesta



## 【大会名】

東京eスポーツフェスタ2026「ストリートファイター6」

## 【参加資格】

- ・2025年4月2日時点で小学生以上の方
- ・日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・すべての大会日程に出場できる方
- ・決勝大会に出場時に公的機関の発行する、ご本人の氏名と年齢が確認できる身分証明書を提示できる方
- ・17歳以下の場合、エントリー時に保護者の同意を得るとともに会場予選に参加同意書を提出できる方  
※参加同意書はエントリー申請後、運営事務局からお送りするご案内メールにて確認いただけます
- ・決勝大会進出者が小学生の場合は、保護者(18歳以上)同伴で参加できる方  
※当日、プレイヤーと保護者それぞれの氏名と年齢が確認できる身分証明書の提示をお願いいたします  
(マイナンバーカード、保険証等)
- ・主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方
- ・会場までの交通費・宿泊費は自己負担でお願いいたします。
- ・但し、ステージ決勝の出場が決まった参加者8名は1名最大1万円の交通費相当の金券をお渡しいたします  
交通費の計上は最寄駅から最安経路とし、500円単位で切り上げます  
また、片道の金額が3000円を超える場合にはご自宅の住所を証明できるご自身の公的身分証明書、  
あるいは過去1ヶ月以内のご自身ご自宅宛の郵便物の提示が必要となりますので、原本をご持参ください  
※金券の種類は運営が用意し、参加者が指定できるものではない旨ご了承ください  
※金券は参加者本人のみです。同伴の保護者・引率者にはお渡しできません

## 【募集人数】

128名

※上限数を超えるエントリーがあった場合、抽選にて参加者を決定します

## 【大会日時】

エントリー:2025年12月1日(月)～2025年12月14日(日)

会場予選、決勝大会:2026年1月10日(土)

## エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期間

2025年12月1日(月)～  
2025年12月14日(日) 23:59

当選連絡

2025年12月15日(月)より順次

会場予選

2026年1月10日(土) 10:00～16:30

ステージ決勝

2026年1月10日(土) 17:10～19:00

## 開催日時

会場予選:2026年1月10日(土) 10:00 ~ 16:30

※受付時間ならびに会場予選の試合時間については、割り振られたブロックによって変動します

※具体的な時間は当選者通知の際、電子メールにてご案内いたします

ステージ決勝:2026年1月10日(土)17:10～19:00

## 大会会場

名称:東京ビッグサイト南1・2ホール

住所: 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1



## ■電車でのアクセス

## りんかい線

国際展示場駅（下車 徒歩約7分）



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅（下車 徒歩約3分）





TOKYO  
E-Sports Festival

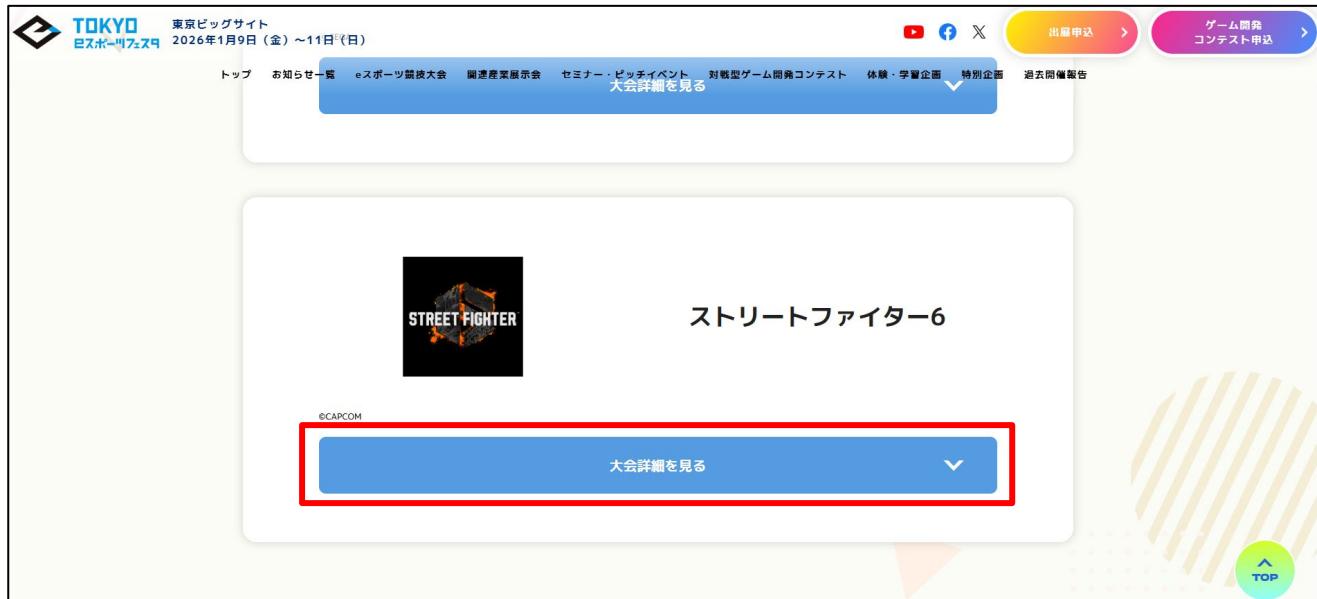
大会の流れ

## 大会エントリー | 2025年12月1日(月) ~ 2025年12月14日(日) 23:59

東京eスポーツフェスタ2026公式サイトよりエントリーしてください。

※Googleフォームに遷移します

必ず大会参加規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。



「大会詳細を見る」を押下し、大会規約を確認後、必要情報を入力しエントリーを行ってください。  
※プレイヤーネームが公序良俗に反すると判断された場合、変更をお願いすることがございます

## 参加者連絡

エントリー期間終了後、当選となった参加者には運営事務局より電子メールにてご案内をお送りいたします。

## 注意事項

大会に出場する前に必ずご確認ください。

**会場予選参加環境の確認**

使用機器: PlayStation5(主催者手配の端末)

使用するコントローラーは各自お持ち込みいただけますようお願いいたします。

**運営事務局からのご案内の確認**

大会当日までの間もメールを適宜ご確認ください。  
トーナメント割り振りに関するご案内を予定しております。

## 会場予選

参加者をA,Bブロックの2ブロックに分け、それぞれのブロックでBo3形式のシングルエリミネーショントーナメントを実施します。

両ブロックにおいて1位、2位を確定し、同時に3位決定戦を実施します。

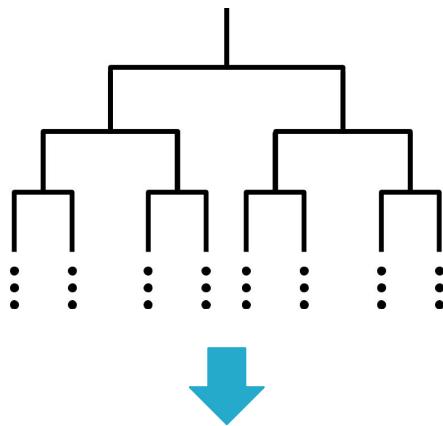
これにより決定した両ブロックの上位3名ずつ、計6名が決勝トーナメントに進出します。

決勝トーナメントは上記で選出された6名に加え、運営から招待されたゲストプレイヤー2名の計8名でシングルエリミネーショントーナメントを実施します。

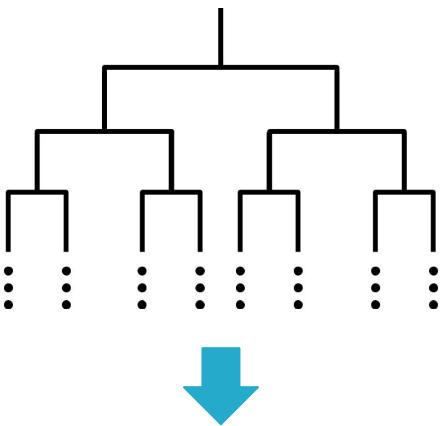
会場予選では、決勝トーナメントの1回戦終了までを実施します。

## 会場予選

## Aブロック



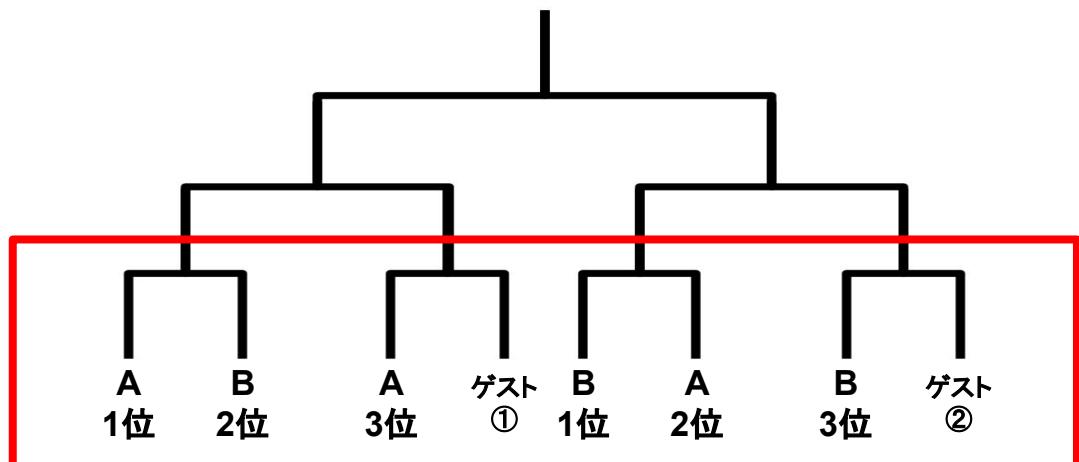
## Bブロック



それぞれのブロックから上位3名ずつ、計6名が決勝トーナメントに進出

※全試合Bo3

## 決勝トーナメント

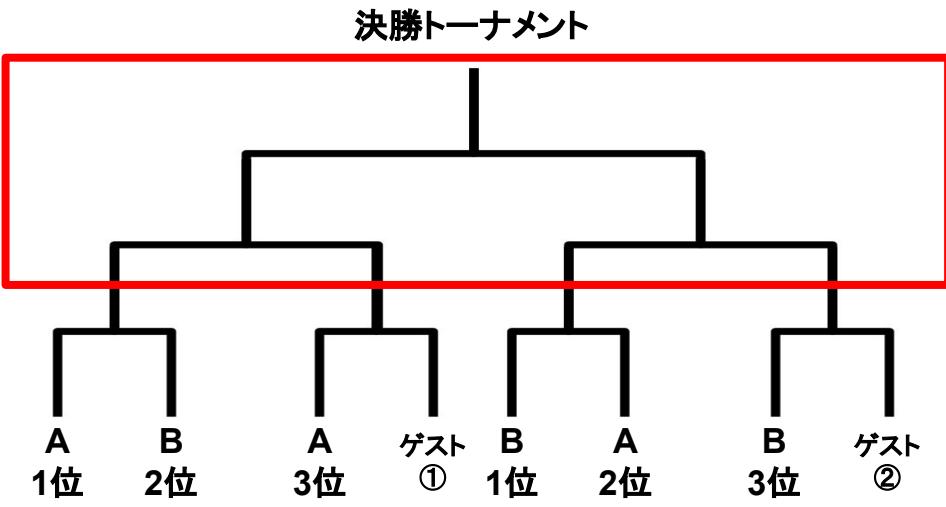


会場予選では、決勝トーナメントの1回戦終了までを実施

※全試合Bo3

## ステージ決勝

決勝トーナメントの2回戦以降をBo5で実施します。





TOKYO  
eスポーツフェスティバル

大会ルール

## 共通ルール

ゲーム内「FIGHTING GROUND」→「VERSUS」→「ONE ON ONE」を用いて実施。

実況設定: OFF

対戦ラウンド数: 3

タイムカウント: 99

操作タイプ: モダンもしくはクラシック ※ダイナミックは使用不可

アドバンテージ: なし

ステージ選択: ランダム

### 【グラフィック設定】

モーションブラー: ON

入力遅延軽減機能: ON

### 【その他設定】

ダメージ表現設定: なし

バトル中ポーズメニューを長押しで開く: ON

上記以外の項目については初期設定とします。

なお、運営は必要に応じて判断し、設定の変更を行う可能性があります。

### 【禁止ステージ】

なし

※運営事務局の判断により、特定のステージ使用を禁止する可能性があります。

### 【禁止キャラクター】

なし

※運営事務局の判断により、特定のキャラクター使用を禁止する可能性があります。

### 【禁止カラー・コスチューム】

春麗: Outfit4(全てのカラー)

キンバリー: Outfit4(全てのカラー)

マノン: Outfit4(全てのカラー)

A.K.I.: Outfit4(全てのカラー)

キャミィ: Outfit4(全てのカラー)

## キャラクター変更/選択について

Bo3ならびにBo5の第2バトル以降、直前のバトルで敗北したプレイヤーのみ使用キャラクターを変更することができます。

なお、第1バトルで使用するキャラクターを選択する際、ブラインドピックを希望するプレイヤーは運営までお声がけください。

※ブラインドピックとは、両プレイヤーのキャラクター選択時、お互い対戦相手に使用キャラクターを知られることなく選択を行う方式です。

## コントローラー規定

CAPCOM PRO TOUR公式規定 2025に準ずるものとします。詳細は下記URLよりご確認ください。  
<https://sf.esports.capcom.com/cpt/jp/rules/>

**なお、各プレイヤーは、自身が使用するコントローラーを必ず持参するものとします。**

## 会場予選/ステージ決勝のルール差異

会場予選ならびにステージ決勝でのルールの差異は、

会場予選 :全試合Bo3

ステージ決勝:全試合Bo5

となります。

## 再試合について

### 【会場予選】

意図していない場合においても、試合を中断してしまったプレイヤーは当該ラウンドを失うものとします。

※コントローラートラブル、誤操作によるポーズ等

キャラクターや操作タイプ選択、ボタン設定のミスによる再試合は認められません。

その他、必要に応じて運営の判断により再試合を行う状況が発生する可能性がありますが、選手は運営からの指示があるまで試合を継続する必要があります。

### 【ステージ決勝】

運営にて用意された機材に不具合等が発生した場合、ラウンド取得状況のみ再現のうえ、再試合とします。

※SAゲージ等の状況再現は行いません

キャラクター選択ミスによる再試合は認められません。

操作タイプ選択ミス、ボタン設定ミスがあった場合、試合開始5秒以内に申告があった場合は再試合を認める場合があります。

なお運営が再試合の判断する間、プレイヤーは試合を継続する必要があります。

## その他

その他大会の詳細なルール、規定については本大会規約をご確認ください。