



TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2026

Tokyo eSports Festa2026



『グランツーリスモ7』大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください

東京eスポーツフェスタ実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので
必ずご一読いただきますよう、お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2026
■会期	2026年1月9日(金)・10日(土)・11日(日)
■会場	東京ビッグサイト南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト： https://tokyoesportsfesta.jp/ 動画配信サイト：YouTube、ニコニコ生放送、 OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2026実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ協会 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

是非フォローをお願いします！ 公式X | @esportsfesta



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2026「グランツーリスモ7」

【参加資格】

- ・ 2025年4月2日時点で小学生以上の方
- ・ 日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・ すべての大会日程に出場できる方
- ・ チャットツールDiscordが利用でき、かつ電子メール・電話の手段で運営からの連絡に応答できる方
- ・ 決勝大会に出場時に公的機関の発行する、ご本人の氏名と年齢が確認できる身分証明書を提示できる方
- ・ 17歳以下の場合、エントリー時に保護者の同意を得るとともに会場予選に参加同意書を提出できる方
※参加同意書はエントリー申請後、運営事務局からお送りするご案内メールにて確認いただけます
※ご案内メールに記載の決勝大会参加者情報登録フォームから、親権者同意書をご提出ください。
※決勝大会参加者情報登録フォームでは「氏名」「生年月日」「電話番号」「住所」「電子メールアドレス」「プレイヤーネーム」「PlayStation® Network オンラインID」「Discordユーザー名」の提出をお願いいたします。
- ・ 決勝大会進出者が小学生の場合は、保護者（18歳以上）同伴で参加できる方
※当日、プレイヤーと保護者それぞれの氏名と年齢が確認できる身分証明書の提示をお願いいたします（マイナンバーカード、保険証等）
- ・ 『グランツーリスモ7』をプレイする環境(オンライン予選に参加するために必要な機材、通信環境)をお持ちの方。
- ・ 「PlayStation® Plus」にご加入(有料)し、アカウントを保持している方
- ・ 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方

【募集人数】

120名 ※先着順

【大会日時】

オンライン予選：2025年12月13日(土)、14日(日)

決勝大会：2026年1月11日(日) 10:00 ～ 12:50

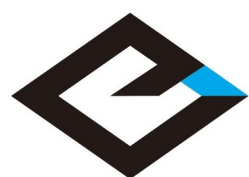
※変更となる可能性があります

※決勝大会の出場が決まった参加者8名は1人最大1万円の交通費相当の金券をお渡しいたします
詳細は規約をご確認ください

エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期間	2025年11月24日(月) ～ 2025年12月7日(日) 23:59
オンライン予選	2025年12月13日(土)、14日(日)
決勝大会参加者へのご案内	2025年12月18日(木) ※予定
決勝大会(東京ビッグサイト)	2026年1月11日(日) 10:00 ～ 12:50

※決勝大会の詳細については決勝大会参加者へのご案内時にご連絡いたします。

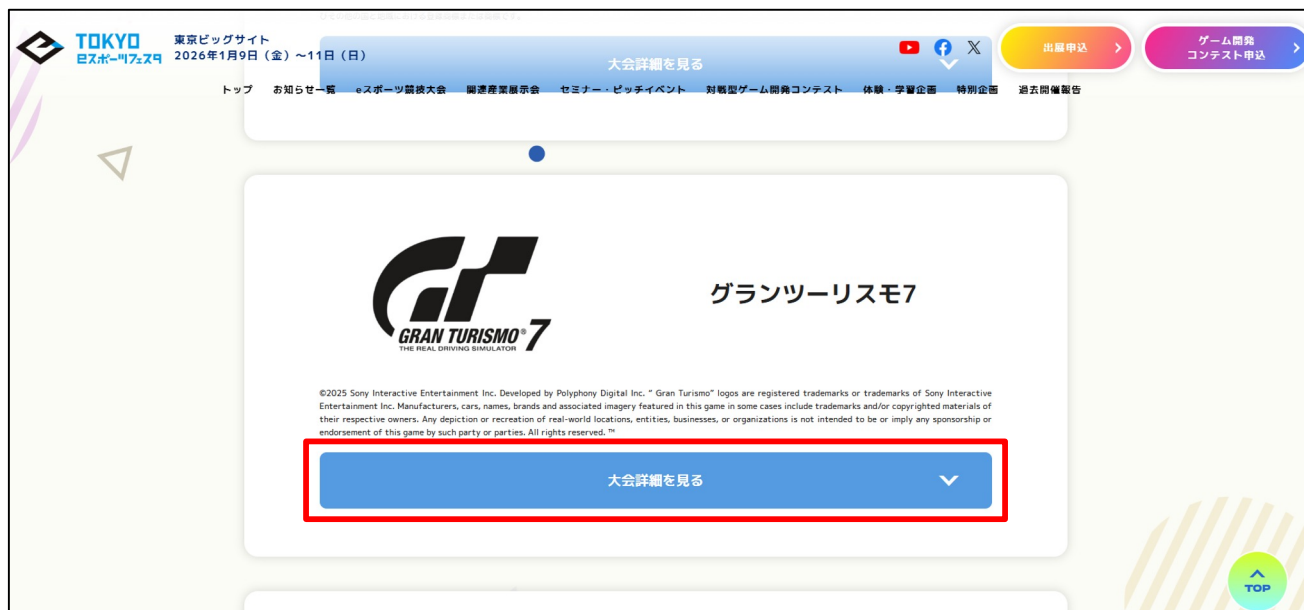


TOKYO
スポーツフェスタ

大会の流れ

大会エントリー | 2025年11月24日(月) ~ 2025年12月7日(日) 23:59

東京eスポーツフェスタ2026公式サイトよりエントリーしてください。
必ず大会参加規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。
大会エントリー及びオンライン予選の運営には「Googleフォーム」「Discord」を使用します。
エントリーにあたっては「Discord」のアカウント登録が必要となります。



「大会詳細を見る」を押下し、大会規約を確認後、必要情報を入力しエントリーを行ってください。

※プレイヤーネームが公序良俗に反すると判断された場合、変更をお願いすることがございます

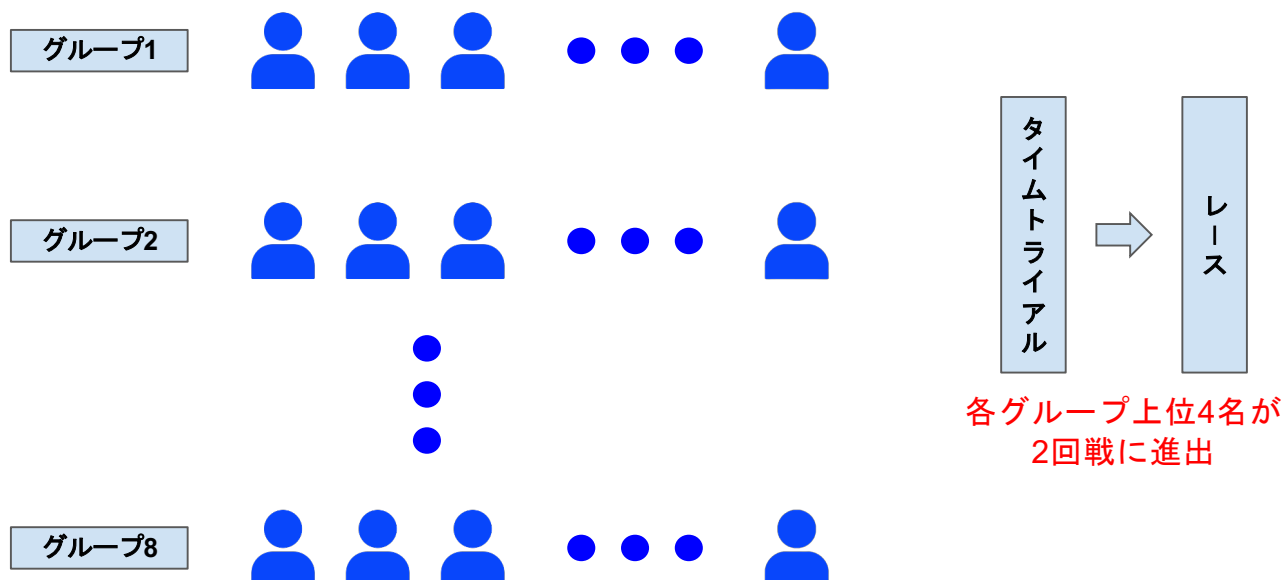
参加者連絡

オンライン予選に関するアナウンスは大会運営用Discordサーバーにてお送りいたします。
大会運営からのお知らせをご確認いただかず、大会進行に影響が発生した場合は失格となる可能性がございますのでご注意ください。
サーバーに参加後は、サーバーニックネームをプレイヤー名に変更してください。
※大会運営用サーバーの参加URLはエントリー完了後、ご案内いたします

オンライン予選（1回戦）

最大120名を1グループ15名×8グループに組み分け

※参加者総数によって1グループの人数、グループ数、予選日程数は変動いたします

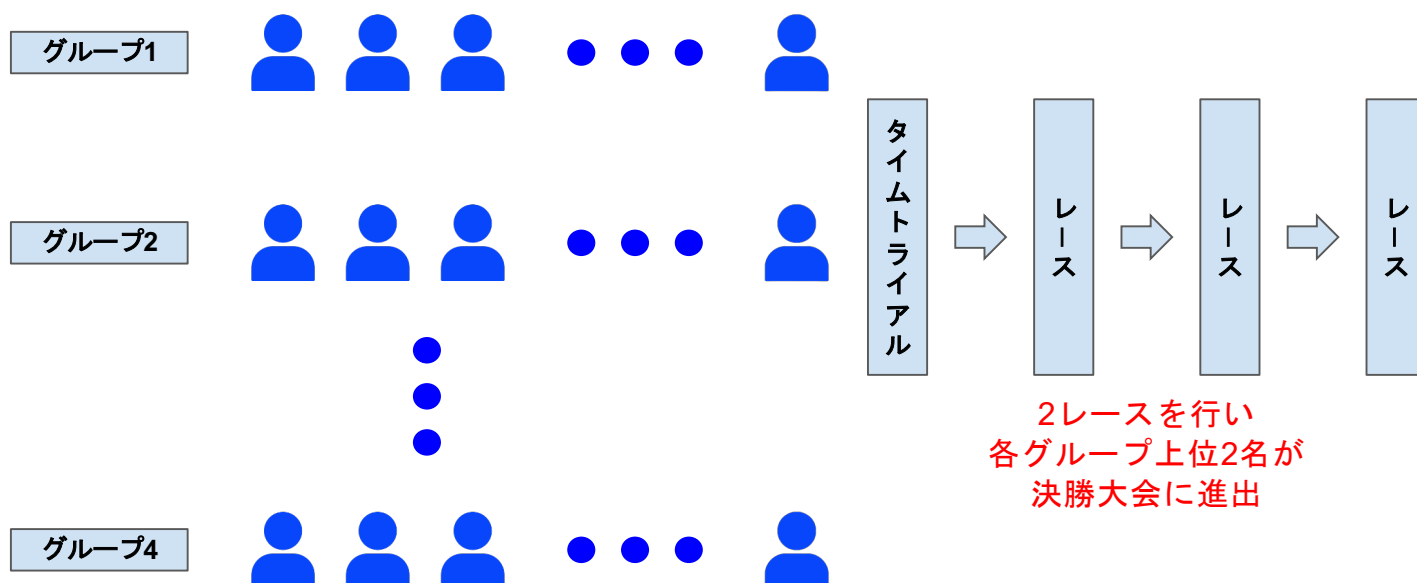


各グループ、タイムトライアルでグリッド順を決定後、
1レースを行い各グループの上位4名/最大32名が2回戦に進出

オンライン予選（2回戦）

1回戦通過者32名を1グループ8名×4グループに組み分け

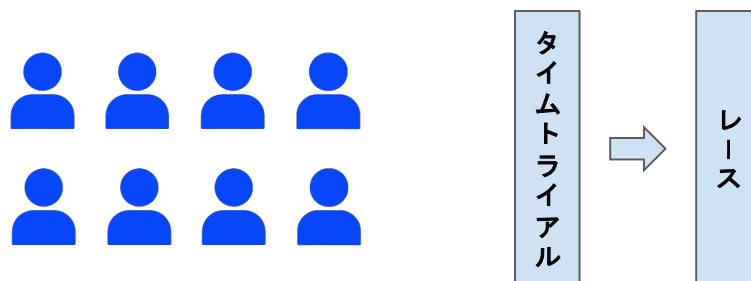
※2日程にて実施の場合は、同日の1回戦を勝ち上がった16名を8名×2グループに組み分け



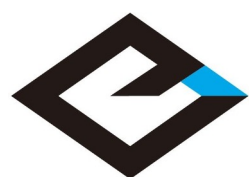
タイムトライアルでグリッド順を決定後レースを行い、
各グループで2レースの合計獲得ポイント上位2名/最大8名が決勝大会に進出

決勝大会

決勝大会進出の8名で対戦



タイムトライアルでグリッド順を決定後、決勝レースで1位の方を優勝とします。



TOKYO
ESPOORTFESTIVAL

オンライン予選

準備（オンライン予選前日まで）

大会に出場する前に必ずご対応ください

■ 運営連絡用端末の準備

チャットツール「Discord」にて、大会進行の連絡を行います。
大会運営からの連絡を受けられる端末をご準備ください。

■ 大会参加環境の確認

大会参加にあたり必要な機材をご準備ください。
(PlayStation®4またはPlayStation®5、インターネット環境など)

■ Discordサーバーニックネームの設定

Discordのサーバーニックネームをプレイヤーネームに設定してください。
※Discordサーバーニックネーム設定方法についてはDiscordでご案内します。

【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。
ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

■ 大会運営からのご案内の確認

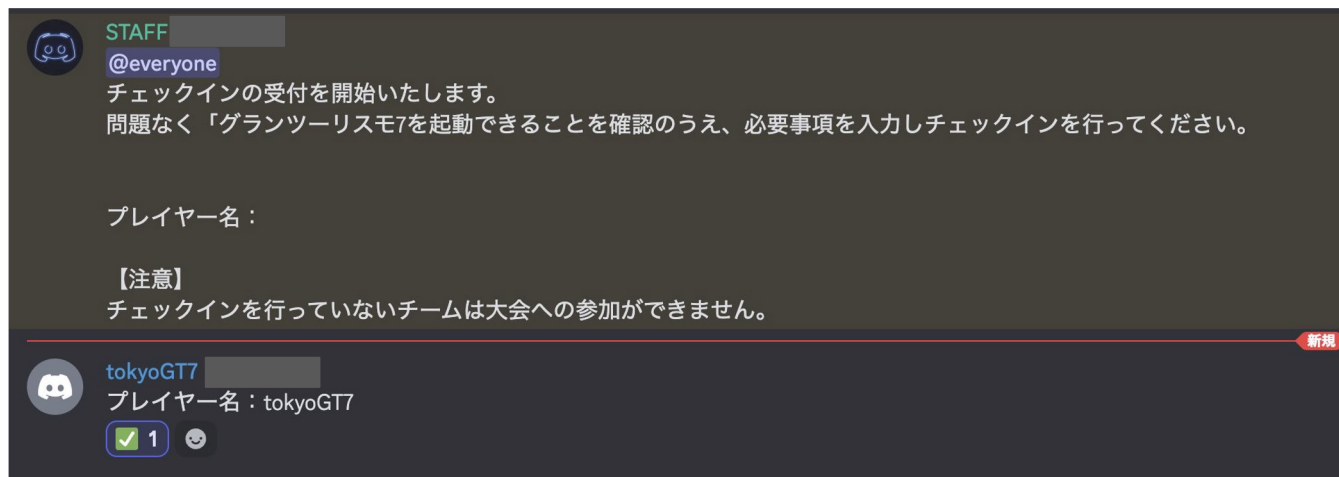
状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項をアナウンスします。
その他重要事項もアナウンスするため、大会前日、大会当日の朝には必ず一度ご覧ください。

チェックイン（オンライン予選開始1時間前まで）

オンライン予選の参加にあたり、「Discord」にログインの上、「チェックイン」(参加受付)を行います。チェックインをしないと、参加ができません。
必ず行ってください。

【チェックイン】

「Discord」にて行います。
大会当日は必ず「Discord」をご確認ください。



レース準備

大会の進行は「Discord」にて行います。

大会運営がDiscordチャットで投稿する『ROOM名』を確認次第、入室をお願いします。

ロビーからの入室の方法について、

詳しくは『グランツーリスモ7』のオンラインマニュアルをご確認ください。

オンラインマニュアルURL : <https://www.gran-turismo.com/jp/gt7/manual/>

タイムトライアル / レース

全員の入室後、タイムトライアルおよびレースを進めます。

Discordでの大会運営の案内に従っていただけますようお願いいたします。

チェックイン（オンライン予選開始1時間前まで）

レース終了後は、ルームから速やかに退出をお願いします。

レースの結果(順位)をスタッフが「Discord」に入力しますのでお待ちください。

※入力後レース結果に異議がある場合は、レース結果共有後15分以内に運営事務局までご連絡ください。

15分以降にご連絡がなかった場合については、その結果は確定したものとみなします。

次のレースに進出するプレイヤーには、スタッフよりDiscordにて改めてアナウンスをお送りいたします。

オンライン予選 1回戦

使用コース	鈴鹿サーキット
周回数	10周
使用車種	Gr.3車両（メーカー指定なし）
最大同時走行人数	15名
【天候・時間帯の設定】	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
【レースの設定】	
スタート方式	ローリングスタート
Bop(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤの消耗	なし
燃料の消費	なし
コース外でのグリップ低下	リアル
【レギュレーションの設定】	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
【ペナルティ】	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オン
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
【ドライビングオプション制限】	
カウンターステアアシスト	使用禁止

■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。

タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤの摩耗倍率	なし

オンライン予選 2回戦（第1レース）

使用コース	ディープフォレスト・レースウェイ
周回数	10周
使用車種	GT-R ニスモ GT3 N24 Schulze Motorsport '13
最大同時走行人数	8名
【天候・時間帯の設定】	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
【レースの設定】	
スタート方式	ローリングスタート
Bop(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤの消耗	なし
燃料の消費	なし
コース外でのグリップ低下	リアル
【レギュレーションの設定】	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
【ペナルティ】	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オン
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
【ドライビングオプション制限】	
カウンターステアアシスト	使用禁止

■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。

タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤの摩耗倍率	なし

オンライン予選 2回戦（第2レース）

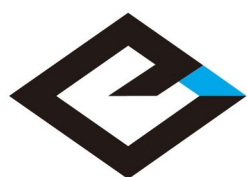
使用コース	トライアルマウンテン
周回数	10周
使用車種	グランツーリスモ レッドブル X2014 Junior
最大同時走行人数	8名
【天候・時間帯の設定】	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
【レースの設定】	
スタート方式	ローリングスタート
Bop(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤの消耗	なし
燃料の消費	なし
コース外でのグリップ低下	リアル
【レギュレーションの設定】	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
【ペナルティ】	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オン
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
【ドライビングオプション制限】	
カウンターステアアシスト	使用禁止

■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。

タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤの摩耗倍率	なし



TOKYO
ESPOORTS FESHA

決勝大会

開催日時

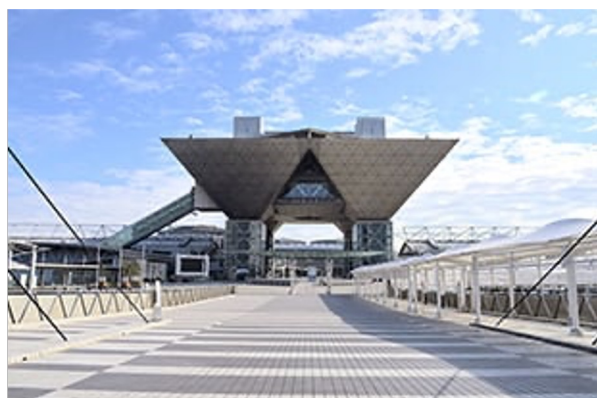
2026年1月11日(日) 10:00~ 選手集合、11:30~ 決勝大会開始

大会会場

名称：東京ビッグサイト南1・2ホール

住所：〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1

※決勝大会進出の方の当日の集合場所等、詳細につきましては別途ご案内いたします



■電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅（下車 徒歩約7分）



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅（下車 徒歩約3分）



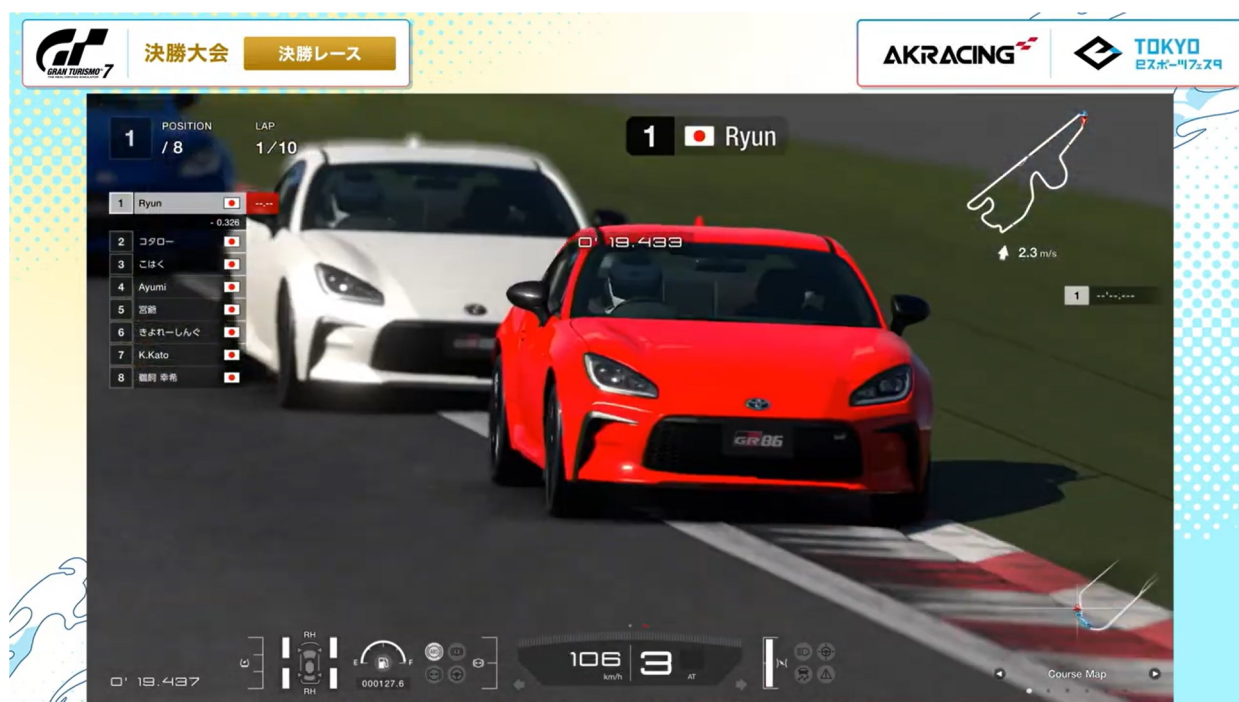
タイムトライアル

タイムトライアルでグリッド順を決定



決勝レース

決勝レースで1位の方が優勝



対戦ルール

■ プレイ環境

運営事務局が用意する下記機材を使用します。(持ち込みはできません)

- ・ PlayStation®5/DualSense®ワイヤレスコントローラー
- ・ ステアリングコントローラーコントローラー

その他詳細な対戦ルールについては現在調整中となります。

確定次第決勝大会進出者へご案内いたします。

対戦ルールは2025年12月に実装予定の大型アップデート

「Spec Ⅲ」の公開後、最終確定をさせていただきます。

※各種ご案内はDiscordもしくは電子メールにてお送りいたします