**Tokyo esports Game Development Contest 2026**

**応募申込書【学生部門】**

**○申込書受付期間**

令和７年８月７日（木）～１０月３日（金）１７時必着

**○申込書の提出について**

下記公式ホームページ内の申込フォームにこちらのファイルをご添付ください。

<https://tokyoesportsfesta.jp/>

**○申込書記入上の注意**

　・募集要項P５「審査基準」を踏まえてご作成ください。

　・募集要項P６「応募方法（詳細）」をよくお読みください。

・ページや行が不足する場合は追加してください。**全体で５ページまでとしてください。**

**○お問い合わせ先**

◆東京ｅスポーツフェスタ2026イベント事務局

電話番号：03-5674-2295

メールアドレス：jimukyoku@esports-festa2026.jp

東京ｅスポーツフェスタ実行委員会

実行委員長　殿

「Tokyo esports Game Development Contest 2026「学生部門」募集要項」に記載する全ての事項を遵守することを承諾して、下記のとおり申請します。

|  |  |
| --- | --- |
| （ふりがな）チーム名 | ※チームによる応募のみ記載 |
| （ふりがな）代表者名 |  |
| （ふりがな）学校名 | 【所属する学部・クラス等の教員記入欄】（大学等の方針により必要な場合のみ） |
| （ふりがな）教員氏名 | 【所属する学部・クラス等の教員記入欄】（大学等の方針により必要な場合のみ）印 |

**１. 応募作品の基本情報**

|  |  |
| --- | --- |
| フリガナ |  |
| 作品名 | 外部公開時に記載されます。 |
|  |
| 応募作品の概要（１００字以内） |  |
| 応募作品のジャンル | 最も該当するもの１つにチェック☑をして下さい。[ ] （１）スポーツゲーム[ ] （２）ｅモータースポーツゲーム[ ] （３）パズルゲーム[ ] （４）リズム・音楽ゲーム[ ] （５）格闘ゲーム[ ] （６）カードゲーム[ ] （７）シューティングゲーム[ ] （８）ＭＯＢＡ[ ] （９）リアルタイムストラテジー[ ] （10）その他 |
| 応募作品を掲載したサイト等があればそのURL |  |

**２.応募作品の開発・制作状況**

申込時点での開発・制作状況や今後のスケジュール等について記載ください。

**３. 概要説明**

（１）応募作品の概要、特徴、セールスポイント、応募作品がｅスポーツゲームタイトルに相応しい理由及び根拠などを分かりやすく記入してください。また、新規性や独自性、創造性があることを合わせて説明してください。

（２）開発に至った経緯、考案のきっかけ、作品名の由来などを記入してください。

（３）応募作品の対戦形式、ルールを説明してください。

４．技術優位性

応募作品について、技術面で工夫している点について説明してください。