

TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2025

Tokyo eSports Festa2025



「WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球」大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください

東京eスポーツフェスタ実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので
必ずご一読くださいますよう、お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2025
■会期	2025年1月10日(金) 2025年1月11日(土)・12日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明 3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト https://tokyoesportsfesta.jp/ 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ実行委員会 ・東京都 ・(一社)日本eスポーツ連合 ・(一社)コンピュータエンターテインメント協会 ・(一社)日本オンラインゲーム協会 ・(株)東京ビッグサイト

コンセプト

子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとし裾野を拡大
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業を活性化
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツのセミナー・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、
公式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta

【大会名】

東京eスポーツフェスタ2025「WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球」

【参加資格】

- ❑ 日本語でのコミュニケーションを取れる方
- ❑ すべての大会日程に出場できる方
- ❑ 電子メール・電話の手段で運営からの連絡に応答できる方
- ❑ 2024年4月2日時点で満6歳以上の方
- ❑ 決勝大会に出場される際に、公的機関が発行する身分証を提示できる方
- ❑ エントリー時点で18歳未満の場合は、決勝進出時に親権者同意書を提出できる方
※親権者同意書は、決勝大会へ進出する参加者が決定した時点で、運営事務局からお送りするご案内メールにてダウンロードいただけます。
- ❑ 決勝大会出場者が小学生の場合は、保護者（18歳以上）同伴で参加できる方
- ❑ WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球をプレイする環境(オンライン予選に参加するために必要な機材、通信環境)をお持ちの方
- ❑ 「Nintendo Switch Online」または「PlayStation® Plus」へ加入（有料）しているアカウントを所持している方
- ❑ 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等を使用することについて同意できる方
- ❑ 当大会の個人情報の取り扱いをご確認いただき、ご了承いただいている方

【募集人数】

無制限

【大会日時・形式】

■東京eスポーツフェスタ2025 TEAM Clutch_Fi オンライン予選
2024年12月2日（月）12:00～12月8日（日）23:59まで

■東京eスポーツフェスタ2025 TEAM たいじ オンライン予選
2024年12月9日（月）12:00～12月15日（日）23:59まで

■決勝大会
2025年1月12日（日）（東京ビッグサイト：南1・2ホール）

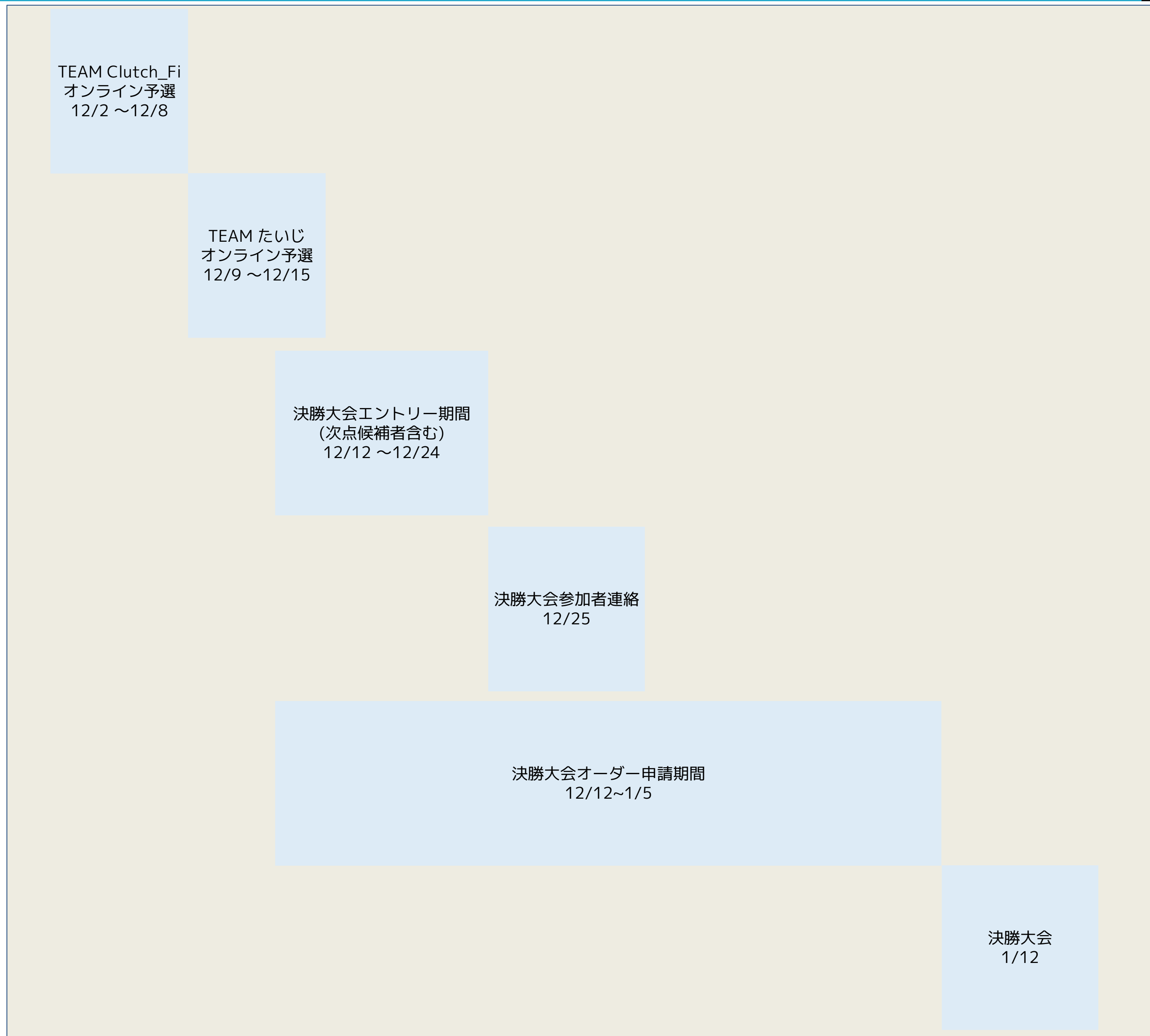
※変更になる場合もございます。

※会場までの交通費・宿泊費は自己負担でお願いいたします。但し決勝大会の準決勝へ出場が決まった参加者4名は1人最大1万円の交通費相当の金券をお渡しいたします。詳細は規約をご確認ください。

エントリーから決勝までのスケジュール

TEAM Clutch_Fi オンライン予選	2024年12月2日（月）12:00～12月8日（日）23:59まで
TEAM たいじ オンライン予選	2024年12月9日（月）12:00～12月15日（日）23:59まで
決勝大会エントリー期間(次点候補者含む)	2024年12月12日（木）～12月24日（火）
決勝大会参加者連絡	2024年12月25日（水）※予定
決勝大会オーダー申請期間	2024年12月12日（木）～1月5日（日）
決勝大会(東京ビッグサイト)	2025年1月12日（日）

※決勝大会の詳細については決勝大会参加者へのご案内時にご連絡いたします。



■各スケジュール項目について

・決勝大会エントリー期間(次点候補者含む)

各オンライン予選期間終了後、ゲーム内のお知らせにて決勝大会参加者情報フォームのQRコードをお送りさせていただきます。こちらのフォームでは下記について回答いただきます。

※期間内にエントリーを行わなかった場合、決勝大会への参加を辞退したとみなします。

- ・メールアドレス
- ・プレイヤーネーム
- ・プレイヤー名(カナ)
- ・氏名
- ・生年月日

・決勝大会参加者連絡

決勝大会エントリー期間が終了後、決勝大会にご出場いただく参加者にメールにてご連絡いたします。

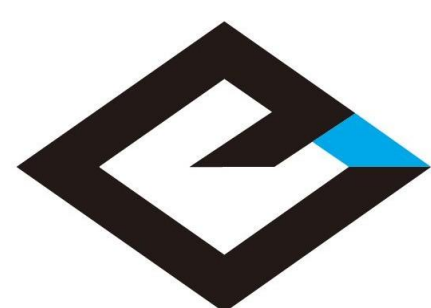
各オンライン予選の1位～8位の参加者が参加辞退をされた場合は次点候補者に繰り上げを行います。

・決勝大会オーダー申請期間

決勝大会のエントリー後、決勝大会で実際に使用されるオーダーをフォームにて申請いただきます。

※フォームのURLは決勝大会エントリーフォームおよび決勝大会参加者連絡のメールに記載します。

※決勝大会参加者連絡のメールを受け取ってからの回答で問題ございません。



TOKYO
Eスポーツフェスタ

大会の流れ

■大会エントリー

ゲーム内のチャンピオンシップモードで行い、参加をもって、大会エントリーとなります。

■オンライン予選(TEAM Clutch_Fi & TEAM たいじ)

ゲーム内の「チャンピオンシップ」モード内で開催されるイベント『東京eスポーツフェスタ2025 TEAM Clutch_Fi オンライン予選』及び『東京eスポーツフェスタ2025 TEAM たいじ オンライン予選』で実施します。期間中の各種成績によって獲得した、セレクションポイント（SP）によって順位を決定し、各期間の成績上位者各8名が決勝大会に進出します。

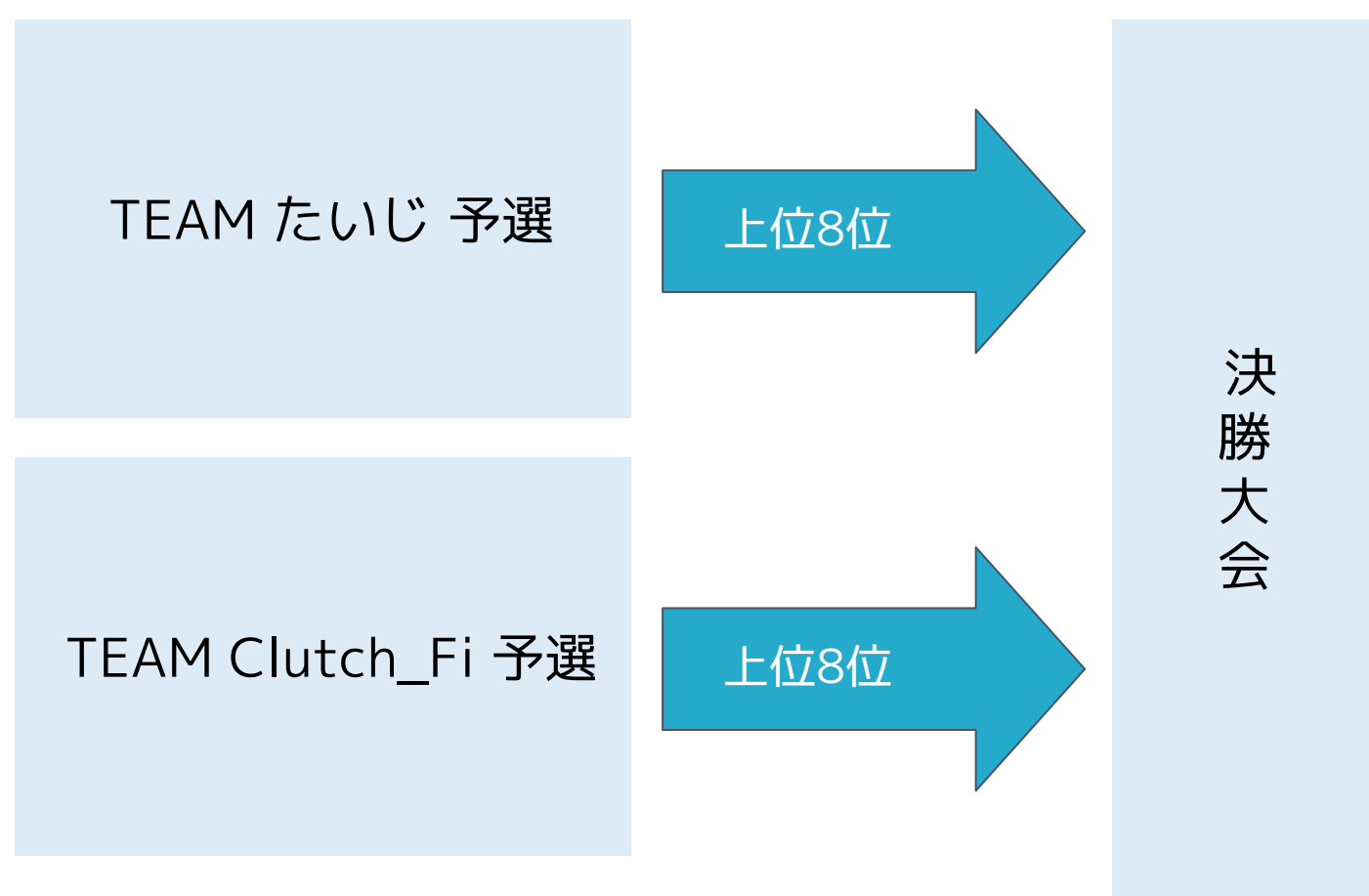
- ・各オンライン予選進出人数
東京eスポーツフェスタ2025 TEAM Clutch_Fi オンライン予選：8名
東京eスポーツフェスタ2025 TEAM たいじ オンライン予選：8名

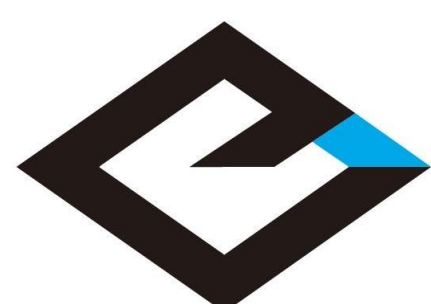
■決勝大会

オンライン予選を通過した16名によるシングルエリミネーショントーナメント。
※準決勝以降の試合についてはステージ上で実施します。

1回戦～準決勝戦までについては各オンライン予選の通過者同士の組み合わせとなります。

■大会構成





TOKYO
Eスポーツフェスタ

オンライン予選

■大会設定(TEAM Clutch_Fi / TEAM たいじ共通)

大会設定	
コスト	55 (投:40、野:40)
スタジアム	クラウンスタジアム
天候	晴れ
DH制	あり
規定イニング	3回
延長戦	5回まで
タイブレーク制	4回から
コールドゲーム	7点 (先攻コールド10点)
エラー	あり
ケガ	なし
スタミナ消費	あり
落下点	任意
投球システム	任意
投球間隔	スキップなし
打撃システム	ロックオン0~3

■SP(セレクションポイント)について

試合で各種結果を出すことでSP(セレクションポイント)を獲得し、獲得SPによるランキングを争います。

【ランキング争い】

1試合で獲得したSPのTOP10の総合計ポイントにてランキングが確定します。
 試合を行い、ご自身のTOP10に記録されているポイントを超えることによりTOP10は更新されます。
 (大会終了後、不正プレイ確認によりランキングが変動する場合があります。)

【各種ボーナス】

PR値、対戦相手とのPR差、連勝によるボーナスが試合での獲得SPに加算されます。

【降参について】

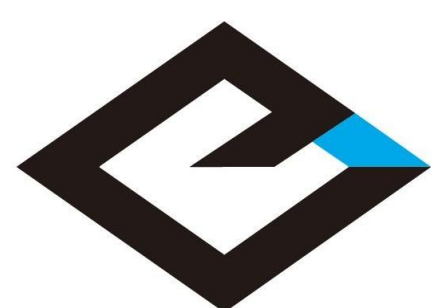
通信切断や「降参」を選択した側のプレイヤーは、その試合でのSPは獲得できません。

【不正プレイ等について】

不具合を利用したプレイやそれに準ずる行為、対戦相手への迷惑行為、通信切断や「降参」行為が多い、運営が不正行為と判断(大量得点やあまりにも一方的な試合など、試合内容を確認し判断)した場合などには、この大会のランキングから除外(もしくは該当の試合を無効)させていただきます。

■出場権獲得者について

両予選で決勝大会の出場権を獲得した場合は、先に行われた「東京eスポーツフェスタ2025 TEAM Clutch_Fi オンライン予選」の出場権を優先とし、「東京eスポーツフェスタ2025 TEAM たいじ オンライン予選」の出場権は次点の方に移ります。



TOKYO
Eスポーツフェスタ

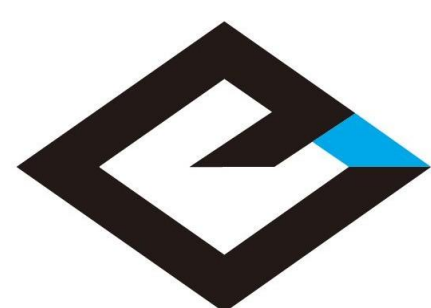
決勝大会

■レギュレーション

実施方法：オフラインの「対戦」モードを使用したシングルエリミネーショントーナメント方式
 対戦環境：決勝大会で使用する使用ハードはNintendo Switch™とし、機材・端末は運営事務局が用意します。
 ※「Nintendo Switch Proコントローラー※有線接続」に限り、持ち込みは可とします。
 使用チーム：事前オーダー申請制
 ※登録したチームの変更はできません

■大会設定(TEAM たいじ/TEAM Clutch_Fi共通)

基本設定		オプション設定	
使用機材	Nintendo Switch	カーソル移動	任意
コスト	75 (投:45、野:55)	デジタルスピード	任意
スタジアム	クラウンスタジアム	振動機能	任意
天候・時間	晴れ・ナイトゲーム	選手調子	おまかせ
DH制	あり	打球レベル	ふつう
試合設定		球速レベル	ふつう
規定イニング	3回	カメラ視点 (打撃)	ノーマル
延長戦	9回まで	カメラ視点 (投球)	ノーマル
タイブレーク制	4回から	操作ガイド	なし
コールドゲーム	7点 (先攻10点)	打撃システム	ロックオン0~3
投球数制限	なし	投球システム	任意
時間制限	なし	投球カーソル	表示しない
強制投球	なし	球種ガイド	方向
エラー	あり	ストライクゾーン	表示する
ケガ	なし	送球操作タイプ	任意
クローズアップ	なし	守備シフト選択	任意
投球間隔	スキップなし	フォーメーション	任意
リプレイ	あり	落下点	エリア
投打情報表示	能力	打撃操作	マニュアル
走者情報表示	選手名+能力	走塁操作	マニュアル
特殊能力演出	あり	投球操作	マニュアル
発動特殊能力表示	あり	守備操作	マニュアル
ホームラン演出	あり	選手交代	マニュアル
擬音演出	あり		
守備ズームカメラ	あり		
観客数	多い		
観客比率	ふつう		
容姿モデル	選手		



TOKYO
Eスポーツフェスタ