

TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2024

Tokyo eSports Festa2024



セガ公式大会「ぷよぷよカップ」(ぷよぷよeスポーツ)
大会参加マニュアル

**出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください**

東京eスポーツフェスタ2024実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので
必ずご一読くださいますよう、お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2024
■会期	2024年1月26日(金) 2024年1月27日(土)・28日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト https://tokyoesportsfesta.jp 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2024実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ連合 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

コンセプト

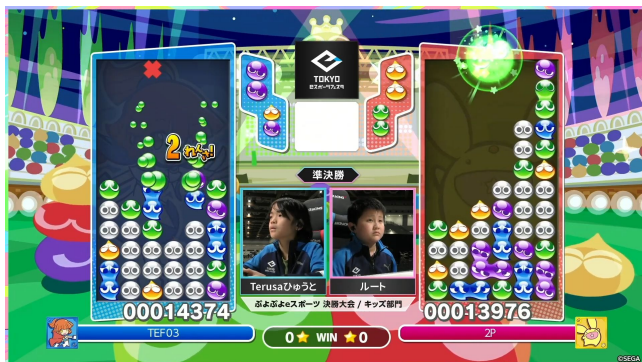
子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、
公式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta

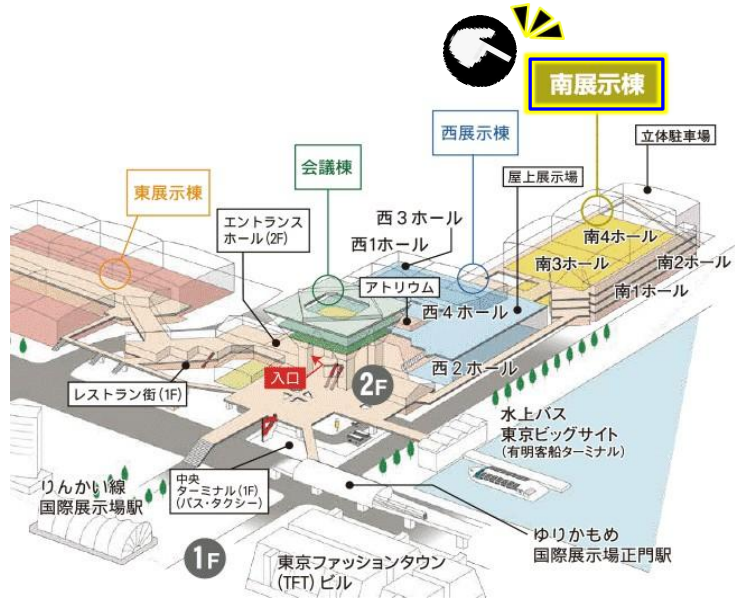


開催日時

2024年1月28日(日)(12:30~18:00)

会場

名称: 東京ビックサイト南・2ホール
住所: 〒135-0063 東京都江東区有明3丁目11-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビックサイト駅 (下車 徒歩約3分)



【大会名】**東京eスポーツフェスタ2024 セガ公式大会「ぶよぶよカップ」 (ぶよぶよeスポーツ)****【参加資格】**

- ・2023年4月2日時点で小学生以上の方。
- ・日本語でのコミュニケーションが取れる方。
- ・リアル予選/決勝大会(東京ビッグサイト)にご参加いただける方。
- ・電子メール、電話で運営事務局からの連絡に応答できる方。
- ・トーナメントツールTonamelが利用できる方。
- ・18歳未満の場合、決勝大会出場時に参加同意書をご提出いただける方。
- ・主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方。
- ・決勝大会進出者で小学生の方は保護者の同伴が必要になります。その際の同伴保護者の年齢は18歳以上であることとします。

【大会形式】

当大会は『オープン（小学生以上）』のみで実施されます。

大会形式：2回の予選、1回の決勝大会の3ステージ制となります。

予選①：3勝先取 128名を16ブロック（1ブロック8名）に分けて各ブロックで総当たりを行います。

各ブロック上位2名が予選②へ進出します。

予選②：5勝先取 32名を8ブロック（1ブロック4名）に分けて各ブロックで総当たりを行います。

各ブロック上位2名が決勝大会へ進出します。

勝利条件：各ブロック上位2名が勝ち上がりとなります。

- ・ブロック内で試合の勝利数が多い順に順位を決定します。
- ・同率の場合は、勝ち本数が多い選手を上位とします。
- ・勝ち本数も同じ場合は、直接対戦の勝利選手を上位とします。
- ・勝ち本数が同率かつ、直接対決の結果も同等の場合、同率の複数選手による2勝先取の総当たりで再戦を行い、上記順位決定方法に準拠し、順位を決定します。

決勝大会：予選を勝ち上がった16名によるシングルエリミネーション方式で優勝者1名を選出します。

3位決定戦は行いません。

勝利条件：準決勝までは5勝先取、決勝戦のみ5勝先取／2セット先取で行います。

組み合わせ抽選：運営側で、公正かつランダムに決定します。

*不測の事態、レギュレーションに規定のない事態が発生した場合は、運営側で協議し判断、決定するものとします

【募集人数】

オープン（小学生以上）：128名

【大会日時】

受付：2024年1月28日（日）東京ビッグサイト 南1・2ホール 10:00~11:45

リアル予選：2024年1月28日（日）東京ビッグサイト 南1・2ホール 12:30~15:30

決勝大会：2024年1月28日（日）東京ビッグサイト 南1・2ホール 15:40~17:30

【表彰】

◆一般社団法人日本eスポーツ連合（JeSU）プロライセンス取得権利付与

優勝者には、『ぶよぶよ』シリーズ「ジャパン・eスポーツ・プロライセンスもしくはジュニアプロライセンス」取得権利を付与します。

- ・「ジャパン・eスポーツ・プロライセンス」（一般選手対象）
- ・「ジャパン・eスポーツ・ジュニアプロライセンス」（中学生対象）

◆ぶよぶよランキングポイント付与

下記順位入賞者には、順位に対応した「ぶよぶよランキングポイント」が付与されます。

参加者：128名

- ・優勝 … 100pt
- ・準優勝 … 50pt
- ・ベスト4 … 25pt
- ・ベスト8 … 10pt

※参加人数によりポイント数変動します。

※ぶよぶよのコミュニティサイト「ぶよぶよキャンプ」への登録が必要となります。

※「ぶよぶよキャンプ」の登録にはXアカウントの取得が必要となります。

※アカウント取得には年齢制限があるなど、Xが規定する利用規約を遵守し、必ず親権者・後見人の方がご登録及び使用管理をお願いします。

◆トロフィー、賞品

優勝者には「東京都知事杯」「副賞」を贈呈します。

エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期間(1次募集)	2023年12月1日(金) ～2023年12月27日(水)23:59まで
1次募集 エントリー完了通知	2023年12月28日(木)
参加エントリー期間(2次募集)	2023年12月28日(木) ～2024年1月21日(日)23:59まで
2次募集 エントリー完了通知	2024年1月24日(水)
当日リアル予選 受付	2024年1月28日(日)(10:00~11:45)
当日リアル予選	2024年1月28日(日)(12:30~15:30)
決勝大会のご案内	当日予選終了後会場にてご案内
決勝大会	2024年1月28日(日)(15:40~17:30)
表彰式	2024年1月28日(日)(17:30~18:00)
賞品お渡し	当日ご案内

※ 1次募集〆切時点でエントリー数が定員に達した場合、募集終了となります。

※ 参加者が定員割れの場合、当日エントリーが可能となります。

当日エントリーを希望される方は当日リアル予選受付へお越しください。

ただし、当日エントリーが定員オーバーとなった場合には会場にて抽選を行いますのでご了承ください。

失格となるケース

当大会および試合は運営事務局の判断でペナルティが科されることがあります。
以下運営事務局の判断において大会運営上不適格であると認められる例。

- ・「ぷよぷよeスポーツ」の改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・試合中に故意に回線を切断した場合。例) 電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ・1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・エントリー情報が虚偽申請登録だった場合。
- ・エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。
- ・試合ごとにエントリーした参加者と異なる場合。
- ・リアル予選、決勝大会でエントリーした参加者が異なる場合。
- ・公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・運営が不正行為、迷惑行為と判断した場合。
- ・出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合など

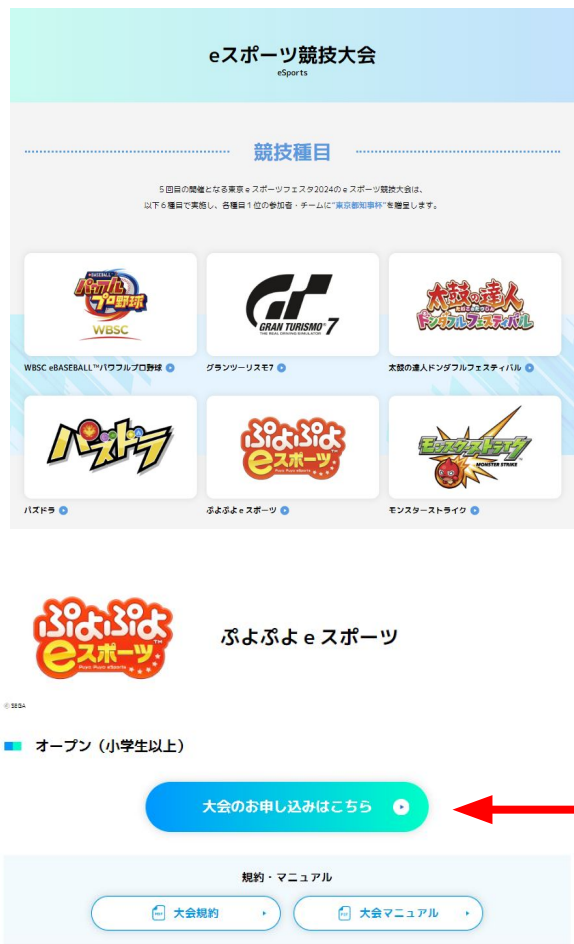
再試合となるケース

当大会および試合は不測の事態があった場合、運営事務局の判断で再試合を行う場合があります。
以下運営事務局の判断において再試合を行う例

- ・試合中に運営側が故意と判断しない不測の事態が起きた場合。
- ・運営側により試合が続行不可能と判断された場合。

リアル会場予選 エントリー | 2023年12月1日(金)~2024年1月21日(日)23:59まで

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトよりエントリーしてください。
必ず大会規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください
※外部サイトに遷移

<エントリー必要情報>

- ① プレイヤーネーム
- ② お声がける際のお名前
- ③ 電子メールアドレス
- ④ 電話番号
- ⑤ 生年月日
- ⑥ 名前
- ⑦ 住所
- ⑧ Tonamel ID
- ⑨ Tonamelのお名前

※Tonamelのアカウントをお持ちで無い方は事前に用意をお願い致します。
※プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります
※エントリーいただいたプレイヤーネームは、株式会社セガに共有されます。

参加者連絡

1次、2次募集期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局よりご案内を電子メールでお送りさせていただきます。

- ※エントリー数が定員を超えた場合、抽選にて参加者を決定致します。
- ※エントリー数が定員を下回った場合、当日エントリーを実施致します。

大会に出場する前に必ずご対応ください。

会場予選参加環境の確認

当日会場予選の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。

使用機器：PlayStation 4（主催者手配の端末）、お持ちいただいたコントローラー等は使用できません。

トナメルの確認：当日の大会進行はトナメルにて行いますのでアカウントの確認をお願い致します。

運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

その他重要事項もアナウンスするため、当日会場予選開始までにメールを必ず一度ご覧ください。



TOKYO
Eスポーツフェス

大会の流れ

トナメルとは？

ゲーム大会の運営をするためのオンラインツール

- 大会の概要などを書いた大会ページを作れる
- 大会のエントリーフォームを作れる
- エントリー管理ができる
- 参加者リストが作成される
- エントリーした人たちを配置したトーナメント表を作れる
- 運営でトーナメント管理も可能(ゲストプレイヤー機能)
- トーナメントの勝敗管理をすることができる

[Tonamel | Better Tournaments, Better Platform](#)

アカウントの新規登録・ログイン

アカウントをお持ちでない方

「<https://tonamel.com/>」にアクセスします

ページ上部にある[新規登録]をクリックします

以下のオプションからお好みの登録方法で新規登録します

- Google
- Twitter
- Facebook
- Discord
- LINE

新規登録が完了すると、Tonamelにログインできます

アカウントをお持ちの方

「<https://tonamel.com/>」にアクセスします

ページ上部にある[ログイン]をクリックします

以下のオプションから登録済みのアカウントでログインします

- Google
- Twitter
- Facebook
- Discord
- LINE

大会の参加方法

大会に参加するには以下の操作が必要です

- ・大会にエントリー
- ・チェックイン

大会にエントリー

- 1.ログインした状態で参加したい大会の大会ページにアクセスしす
- 2.エントリー期間内に[エントリー]をクリックします
- 3.エントリー内容を入力して[大会にエントリー]をクリックします

チェックイン

チェックインとは、大会参加の最終的な意思確認のために行われ、大会への参加はチェックインすることで確定となる機能です

大会ページにチェックイン期間の記載がある大会は、チェックインが必要です。チェックインが行われない場合は、大会に参加できなくなりますのでご注意ください

- 1.ログインした状態でエントリーした大会の大会ページにアクセスします
- 2.チェックイン期間内に[QRチェックイン]をクリックします
- 3.大会会場の受付、または主催者にQRコードを読み込んでもらいます



参加者が大会当日やること

大会ページにアクセスして、[トーナメント表]をクリックしてください。以下が大会当日の流れです

- 1.[トーナメント表]ページで自分の対戦カードをクリックします
- 2.対戦相手の情報を確認して、ゲームで対戦してください
- 3.結果報告します
- 4.勝者は[1.]に戻って次の対戦の準備を進めてください



チャットの使い方

対戦相手が未定の対戦では、対戦相手が確定するまで主催者とチャットができます
対戦カードが確定した対戦では、対戦相手や主催者とチャットができます

チャット画面の開き方

- 1.ログインした状態で参加している大会の[トーナメント表]ページにアクセスします
- 2.自分の対戦カードをクリックします
- 3.PCでご覧の場合、右側にチャット欄が表示されます。スマートフォンの場合、画面の下にあるチャットボタンをタップするとチャットが開きます

チャットの投稿方法

チャットにはテキスト（1000文字以内・絵文字不可）や、画像(.jpg、.png、.gifのみ）を投稿することができます

主催者を呼ぶ

対戦中に問題が起きた場合などは、画面上部の[主催者を呼ぶ]をクリックして主催者に通知を送ってください

結果報告について

対戦の勝者

- 1.ログインした状態で参加している大会の[トーナメント表]ページにアクセスします
- 2.自分の対戦カードをクリックします
- 3.スコアを入力します
- 4.[勝利報告]をクリックします。
- 5.ダイアログの[送信]をクリックします。

対戦の敗者

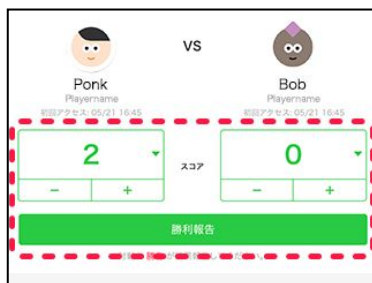
- 1.ログインした状態で参加している大会の[トーナメント表]ページにアクセスします。
- 2.自分の対戦カードをクリックします。
- 3.勝者からの結果報告を待ちます。勝者から結果報告が送信されるとダイアログが表示されます。
- 4.[確認]をクリックします。
- 5.結果報告を確認します。

※結果報告に問題がない場合

- 1.[承認]をクリックします。
- 2.ダイアログの[送信]をクリックします。

※結果報告に不備がある場合

- 1.[抗議]をクリックします。
- 2.チャットで主催者に経緯を報告してください。
- 3.結果報告は主催者が入力します。



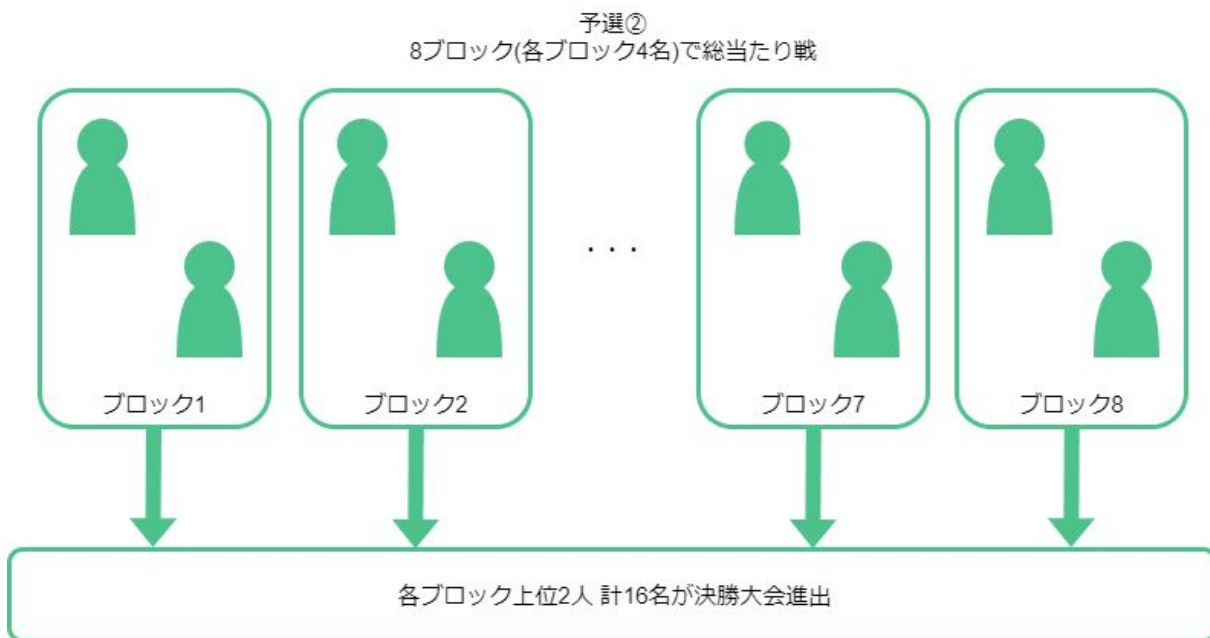
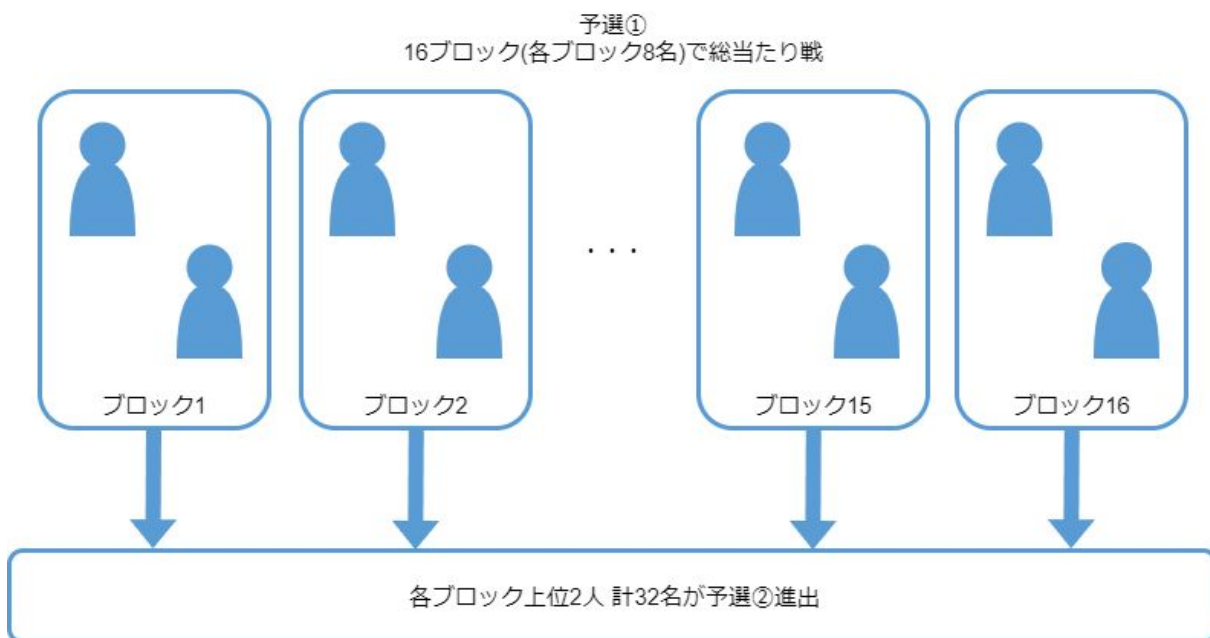
予選①と予選②の2段階の予選を実施します。

<予選①>

- 参加人数 : 128名
- ブロック人数 : 8名
- 総ブロック数 : 16ブロック
- 予選回数 : 各ブロック7回戦
- 実施形式 : 総当たり形式
- 勝利条件 : 3勝先取
- 予選②進出者 : 各ブロック上位2名

<予選②>

- 参加人数 : 32名
- ブロック人数 : 4名
- 総ブロック数 : 8ブロック
- 予選回数 : 各ブロック3回戦
- 実施形式 : 総当たり形式
- 勝利条件 : 5勝先取
- 決勝進出者 : 各ブロック上位2名



大会ルール

実施形式(予選) : 総当たり方式※1

ハード : PlayStation 4

ゲームタイトル : ぶよぶよeスポーツ

採用ルール : ぶよぶよ通

仕様バージョン : 大会開催時点での最新バージョンを適用

使用キャラクター : すべてのキャラクター使用可能

また試合ごとの変更可

コントローラー : 運営側で用意したコントローラーのみ使用可能です。

参加者が持ち込んだコントローラーの利用は不可とします※2。

プレイサイド : 選手同士でコイントス,じゃんけん等の決定方法について協議の上合意し、試合前に決定してください。

試合中にプレイサイドの変更は不可とします。

繰り上がり出場 : やむを得ない事情で、決勝大会へ進出した予選通過者が出場を辞退した場合には、結果に基づいて繰り上がり出場を認めます。繰り上がり出場を行う場合は該当する参加者に順次連絡し、参加者を決定します。

勝利条件 : 各ブロック上位2名が勝ち上がりとなります。

- ブロック内で試合の勝利数が多い順に順位を決定します。

- 同率の場合は、勝ち本数が多い選手を上位とします。

- 勝ち本数も同じ場合は、直接対戦の勝利選手を上位とします。

- 勝ち本数が同率かつ、直接対決の結果も同等の場合、同率の複数選手による2勝先取の総当たりで

再戦を行い、上記順位決定方法に準拠し、順位を決定いたします。

※1 組合せ抽選は運営側にて公正かつランダムに決定します。

※2 障がいが理由でPlayStation4用コントローラーが利用できず、ボタン等の操作の工夫をされている場合は、事前に運営事務局までご相談ください。

※3 不測の事態,レギュレーションに規定のない事態が発生した場合には、運営側で協議を行い、裁定を行うものとします。

<不戦勝について>

対戦組み合わせ発表後5分以内に対戦相手が来ない場合は、不戦勝となります。

対戦回数は参加者の人数によって変動します。

ゲーム設定(予選①)

全試合以下の設定を適用して行います。

おぷしょん	きほんせってい：（振動ON/ゴースト：ON/連鎖アニメ：ON） キーそうさせってい：変更可 色ちょうせい：変更不可
ゲーム前設定	セット数：なし WIN数：3 クイックドロップ：OFF ブースト：OFF オートプレイ：オフ れんさ予告：OFF [デコせってい] はいけい：スポーツアリーナ ぷよのしゅるい：アクア BGM：7 SE：ON
ハンデせってい	中辛
ゲームせってい	マージンタイム：96 連鎖しぼり：なし おじゃまぷよレート：70 ぷよを消せる個数：4 ゲームスピード：×1.0
ルームせってい	ルームタグせってい：誰でも気軽に ルームせってい：へやのカギ・かける つうしんそくど：フィルターしない かんせん：許可する えんしゅつ：OFF
リプレイ保存について	試合を必ずリプレイ保存してください

ゲーム設定(予選②)

全試合以下の設定を適用して行います。

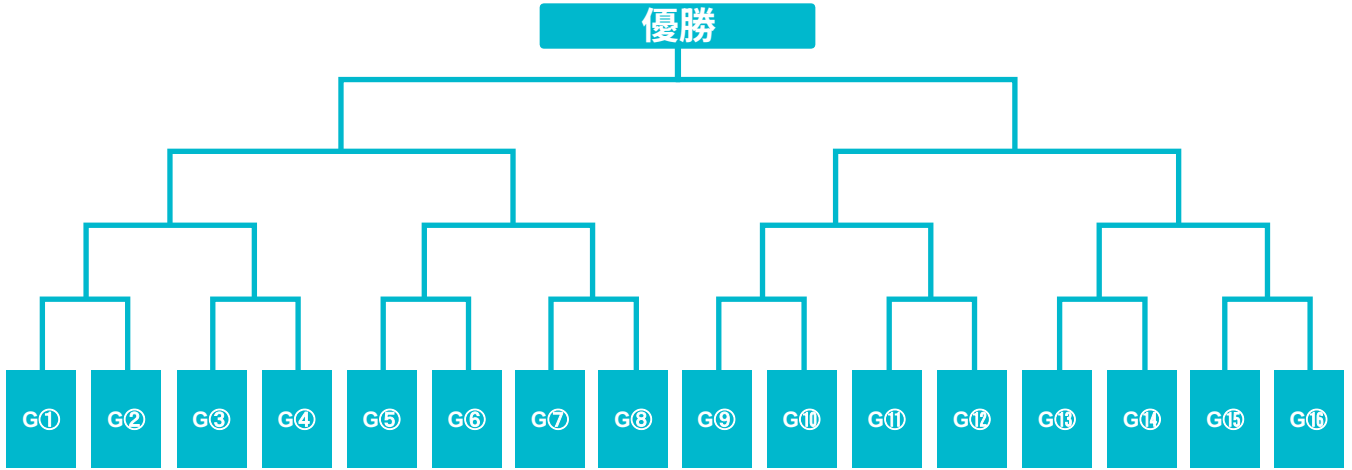
おぷしょん	きほんせってい：（振動ON/ゴースト：ON/連鎖アニメ：ON） きーそうさせってい：変更可 色ちょうせい：変更不可
ゲーム前設定	セット数：なし WIN数：5 クイックドロップ：OFF ブースト：OFF オートプレイ：オフ れんさ予告：OFF [デコせってい] はいけい：スポーツアリーナ ぷよのしゆるい：アクア BGM：7 SE：ON
ハンデせってい	中辛
ゲームせってい	マージンタイム：96 連鎖しぼり：なし おじゃまぷよレート：70 ぷよを消せる個数：4 ゲームスピード：×1.0
ルームせってい	ルームタグせってい：誰でも気軽に ルームせってい：へやのカギ・かける つうしんそくど：フィルターしない かんせん：許可する えんしゅつ：OFF
リプレイ保存について	試合を必ずリプレイ保存してください



TOKYO
Eスポーツフェス9

決勝大会の流れ

- 参加人数 : 16名
- 対戦回数 : 4回戦
- 実施形式 : シングルエリミネーション方式
- 勝利条件 : 準決勝まで5勝先取 決勝戦のみ5勝先取/2セット先取



大会ルール

実施形式(決勝) : シングルエリミネーション方式※1

ハード : PlayStation 4

ゲームタイトル : ぷよぷよeスポーツ

採用ルール : ぷよぷよ通

仕様バージョン : 大会開催時点での最新バージョンを適用

使用キャラクター : すべてのキャラクター使用可能

また試合ごとの変更可

コントローラー : 運営側で用意したコントローラーのみ使用可能です。

参加者が持ち込んだコントローラーの利用は不可とします※2。

プレイサイド : 選手同士でコイントス,じゃんけん等の決定方法について協議の上合意し、試合前に決定してください。

試合中にプレイサイドの変更は不可とします。

繰り上がり出場 : やむを得ない事情で、決勝大会へ進出した予選通過者が出場を辞退した場合には、結果に基づいて繰り上がり出場を認めます。繰り上がり出場を行う場合は該当する参加者に順次連絡し、参加者を決定します。

勝利条件 : 準決勝までは5勝先取。決勝のみ、5勝先取/2セット先取になります。

※1 組合せ抽選は運営側にて公正かつランダムに決定します。

※2 障がいがある理由でPlayStation4用コントローラーが利用できず、ボタン等の操作の工夫をされている場合は、事前に運営事務局までご相談ください。

※3 不測の事態,レギュレーションに規定のない事態が発生した場合には、運営側で協議を行い、裁定を行うものとします。

〈不戦勝について〉

対戦組み合わせ発表後5分以内に対戦相手が来ない場合は、不戦勝となります。

対戦回数は参加者の人数によって変動します。

ゲーム設定(決勝大会)

全試合以下の設定を適用して行います。

おぷしょん	きほんせってい：（振動ON/ゴースト：ON/連鎖アニメ：ON） きーそうさせってい：変更可 色ちょうせい：変更不可
ゲーム前設定	セット数：なし（ <u>決勝戦のみ2</u> ） WIN数：5 クイックドロップ：OFF ブースト：OFF オートプレイ：オフ れんさ予告：OFF [デコせってい] はいけい：スポーツアリーナ ぷよのしゅるい：アクア BGM：7 SE：ON
ハンデせってい	中辛
ゲームせってい	マージンタイム：96 連鎖しぼり：なし おじゃまぷよレート：70 ぷよを消せる個数：4 ゲームスピード：×1.0
ルームせってい	ルームタグせってい：誰でも気軽に ルームせってい：へやのカギ・かける つうしんそくど：フィルターしない かんせん：許可する えんしゅつ：OFF
リプレイ保存について	試合を必ずリプレイ保存してください