

TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2024

Tokyo eSports Festa2024



「モンスターストライク」親子部門 大会参加マニュアル

**出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください**

東京eスポーツフェスタ2024実行委員会

Version 1.1 (2023/12/22更新)

更新内容 (Version 1.1)

・持ち込み可能物について下記文言を追記致しました

■ P13 準備 (事前リアル会場予選の受付まで)

<変更前>

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

<変更後>

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

■ P14 事前リアル会場予選の流れ

<変更前>

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

<変更後>

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

■ P20 オンライン予選の流れ

<変更前>

・ハード：参加者ご自身の端末

<変更後>

・ハード：参加者ご自身の端末

※ジャッジの確認は行いませんが試合中の攻略資料等の確認が可能です。

■ P26 準備 (当日リアル会場予選の受付まで)

<変更前>

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

<変更後>

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

■ P28 当日リアル会場予選の流れ

<変更前>

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

<変更後>

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

Version 1.1 (2023/12/22更新)

更新内容 (Version 1.1)

・持ち込み可能物について下記文言を追記致しました

■ P32 決勝大会の流れ

＜変更前＞

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

＜変更後＞

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、決勝ステージの前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読くださいますよう、
お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2024
■会期	2024年1月26日(金)・27日(土)・28日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト https://tokyoesportsfesta.jp 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2024実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ連合 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

コンセプト

子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、
公式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta

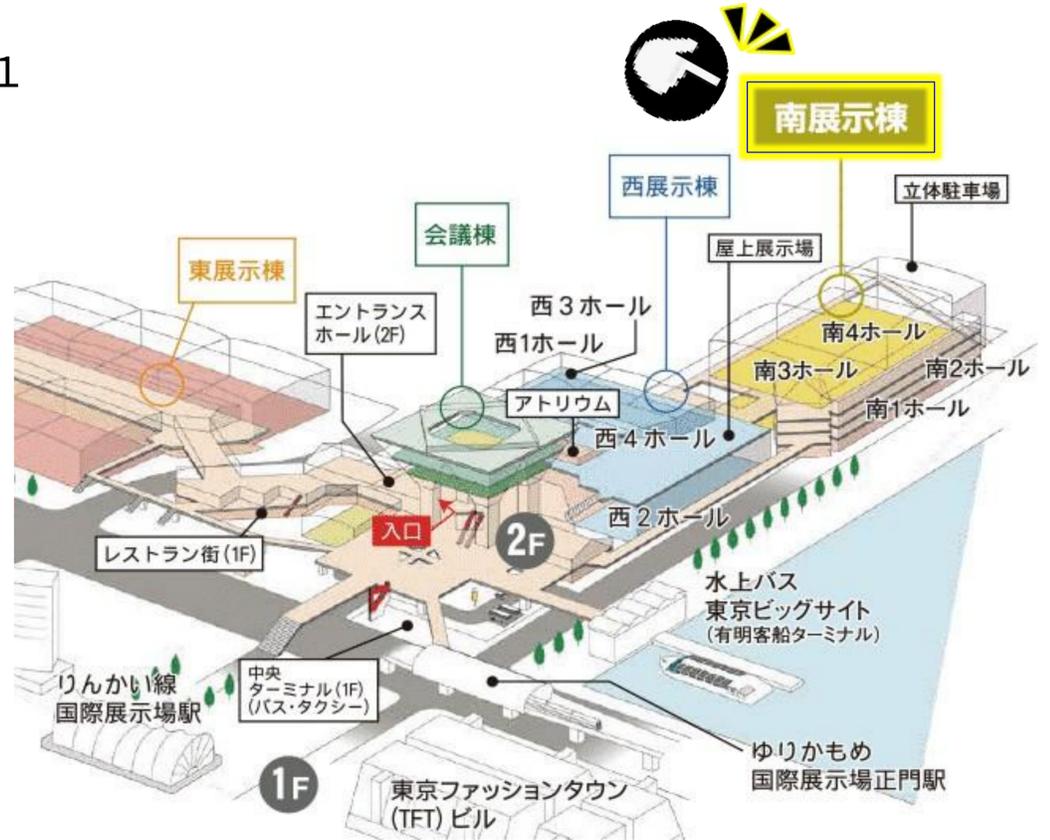


開催日時

2024年1月28日(日) 10:00~18:00

会場

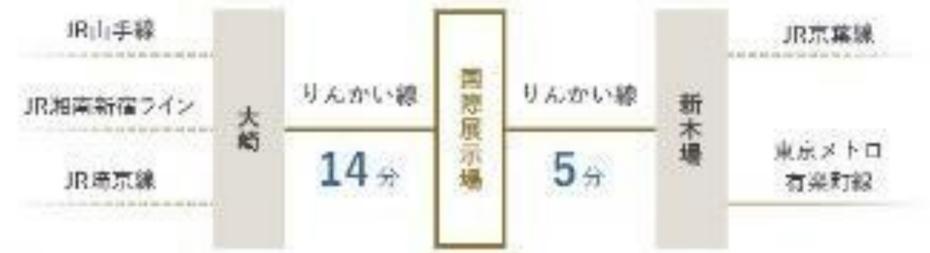
名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール
住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2024「モンスターストライク」

【大会形式】

当大会は『一般部門』『親子部門』の2部門をそれぞれ2名1組の1チーム制で実施し、

- ・一般部門予選（当日リアル会場予選）
- ・親子部門予選（事前リアル会場予選 / オンライン予選 / 当日リアル会場予選）

上記予選を勝ち抜いたチーム同士の決勝大会で構成されています。

【対戦環境】

- 当大会は、App Store/Google Playより配信されている『モンスターストライク スタジアム』を使用して行い、運営事務局が指定するステージで対戦を行います。
- ゲームバージョンは、予選および決勝大会当日の最新バージョンを使用します。

親子部門

【参加資格】

- 電子メール・電話・LINEの全ての手段で運営からの連絡に応答できる方
- 2023年4月2日時点で小学生・中学生の方とその保護者
※保護者は18歳以上、且つ対象児童と「三親等以内」「同住所に在住」を参加資格としています。
- エントリー完了後のご案内メールにて送付する保護者同意書をご提出いただける方
- 各予選を通過した際、引き続き決勝大会にご参加いただける方
- 日本在住且つ日本語でのコミュニケーションが取れる方
- 会場でのチェックイン時にお子様・保護者それぞれの身分証(健康保険証など)の提示をお願いいたします
- 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方

【募集人数】

- 事前リアル会場予選 事前申請者 16組 + 当日参加者無制限(先着順)
 オンライン予選 16組
 当日リアル会場予選 16組

【大会日程】

- 事前リアル会場予選：2024年1月7日(日) 10:30～20:00 京王百貨店 新宿店4F Lounge K
※事前参加エントリーを行われた方は10:30集合となります。
※当日参加も開催時間中であれば先着順で可能です
- オンライン予選：2024年1月13日(土) 14:00～
※オンライン予選を勝ち抜き決勝大会の出場が決まったチームは選手1名につき上限を1万円として交通費を支給します。
- 当日リアル会場予選～決勝大会：2024年1月28日(日) 10:00～東京ビッグサイト

【スケジュール】

エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期限	2023年12月1日(金)～各予選会1週間前 23:59まで
各予選のご案内	エントリー完了後、順次ご案内を行います。
事前リアル会場予選	2024年1月7日(日) 10:30～20:00 京王百貨店 新宿店4F Lounge K ※事前参加エントリーを行われた方は10:30集合となります ※当日参加も開催時間中であれば先着順で可能です
オンライン予選	2024年1月13日(土) 14:00～大会指定 LINE オープンチャット
当日リアル会場予選～決勝大会	2024年1月28日(日) 10:00～東京ビッグサイト ※キャンセル者や当日の空き枠により当日参加可能です(先着順) ※上記の空き枠の有無は1月22日(月)に発表します

キャラクター

2024年1月28日(日) 東京ビッグサイトにて行われる「**決勝大会に至るまでの全ての予選**」について、以下のステージに設定されている「**お試しデッキ**」を使用します。キャラクター及び順番は固定です

- ・事前リアル会場予選 「はじめてのスタジアム（反射）」
- ・オンライン予選 「黒陽の蛇王」
- ・当日リアル会場予選 「蒼弾の大盗賊」 「黒陽の蛇王」 「焔旗の獣人姫 2023」 (BO3)

《お試しデッキ選択手順》

①ステージ選択



②デッキ選択画面で編成を押す



③お試しデッキを選び「はい」を押す



キャラクター

- 2024年1月28日(日) 東京ビッグサイトにて行われる「**決勝大会**」の試合については「**キャラクター選択が自由**」となります。
- 本大会はキャラクターピックを行いません。
- チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
 - <例> 「獣神ゴッドストライク」「獣神ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・ 試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライクスタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- キャラクターは全てLV「**極**」となります。
- HP/攻撃力スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
 - 「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- キャラクターのラックは下記の通りになります。
- ☆5：「90 (70+15)」
- ☆6 (モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターを除く)：「99 (極)」
- ※モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターはラック「5」となります。
- キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
- 使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

使用できるキャラクター

獣神化・獣神化改



進化・神化



獣神化のない



進化のない



失格となるケース

- ・ モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・ 試合中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。
例) ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ・ 故意にナビゲーションキーを操作した場合。
例) ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。
- ・ 故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。
- ・ 主催・運営提供の端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合がございます。
- ・ チーム名及びニックネームが公序良俗に反する場合。
- ・ エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。
- ・ 複数チームへの所属や、1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・ 予選大会と決勝大会で出場メンバーが異なる場合。
- ・ 試合中、1人が2つ以上の端末を操作した場合。
- ・ チーム内で同一のキャラクターが2体以上重複した状態でバトルに出撃した場合。
- ・ 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・ 運営が不正行為/迷惑行為と判断した場合。
- ・ 出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。
- ・ 試合結果の確認/検証において運営が求めるスクリーンショットや画面録画が確認できなかった場合。

再試合となるケース

- ・ 試合中に運営側が故意と判断しない不測の事態により通信が切れた場合。
- ・ 運営側により試合が続行不可能と判断された場合。
- ・ 試合のクリアタイムが同着の場合。



TOKYO
ESPOORTWEESE

事前リアル
会場予選
親子部門

事前リアル会場予選エントリー | 2023年12月1日(金) ~ 2023年12月31日(日) ~23:59

エントリーを行う事で当日参加の方より優先的に予選への参加が可能です。下記をご確認の上、早めにエントリーください。
予選に参加し敗退した方も、以降の日程の予選に再度エントリーする事で参加する事が可能です。

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトよりエントリーしてください。
 必ず大会規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。

事前リアル会場予選に当日参加として本エントリーフォームを使用せず参加される場合、本予選会場にて大会参加の確認を行います。
 参加される場合は大会規約の確認のちエントリーを行っていただきタイムアタックに挑戦します。

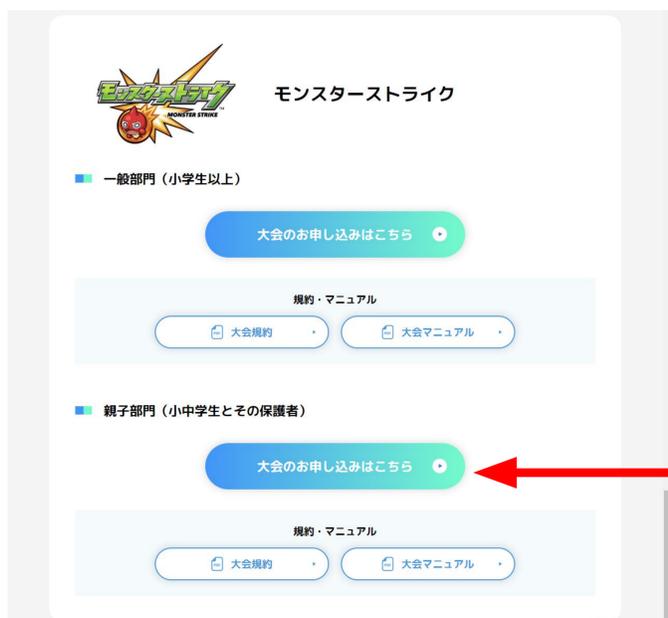
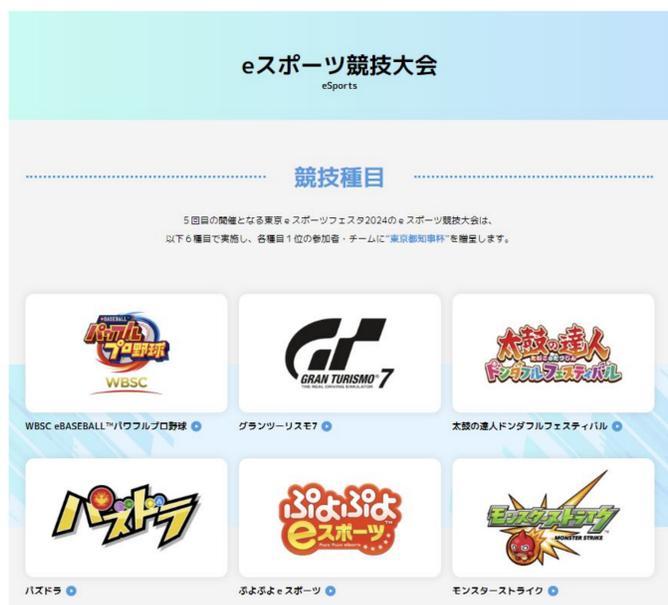
エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください

<エントリー必要情報>

- ・ チーム名
- ・ チーム名 (ふりがな)
- ・ 氏名
- ・ 氏名 (ふりがな)
- ・ プレイヤーネーム
- ・ プレイヤーネーム (ふりがな)
- ・ 生年月日
- ・ 電話番号
- ・ 電子メールアドレス
- ・ LINEID

※上記、チーム両名分の情報が必要となります
 ※チーム名・プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります



参加者連絡

大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局よりご案内を電子メールでお送りさせていただきます。
 ※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

開催日時

2024年1月7日(日) 10:30～11:00 事前エントリー者のチェックイン

11:00～20:00 事前リアル会場予選

※事前エントリー者は10:30よりチェックイン後、予選タイムアタックを行います

※当日参加の方はお時間内に来場いただいた方から順番に予選への挑戦が可能です

会場

名称：京王百貨店 新宿店 Lounge K (ラウンジK)

住所：〒160-0023 東京都新宿区西新宿1丁目1-4 京王百貨店新宿店 4階

URL：<https://www.keionet.com/info/shinjuku/topics/001027.html>



アクセス方法

■ 電車でお越しのお客様

- ・京王線「新宿駅」京王百貨店口より徒歩1分
- ・都営新宿線、大江戸線「新宿駅」JR新宿駅寄り出口より徒歩1分
- ・JR「新宿駅」中央西口（京王口）より徒歩1分
- ・小田急線「新宿駅」地下西口改札より徒歩1分

■ お車でお越しのお客様

- ① 京王地下駐車場（京王百貨店南側地下2階）
営業時間：24時間
駐車料金：30分320円

- ③ 京王プラザホテル駐車場（京王プラザホテル地下）
営業時間：24時間
駐車料金：30分400円
※駐車場のみご利用の場合

- ② 新宿駅西口駐車場（西口広場 地下2階）
営業時間：24時間
駐車料金：30分320円（自動車）
30分210円（オートバイ）

準備（事前リアル会場予選の受付まで）

大会に出場する前に必ずご対応ください。**事前リアル会場予選参加環境の確認**

事前リアル会場予選の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。

使用機器：Google pixel7（主催者手配の端末）

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

その他重要事項もアナウンスするため、当日会場予選開始までにメールを必ず一度ご覧ください。

事前リアル会場予選の流れ

- ・日程：2024年1月7日(日) 10:30 ~ 20:00 (19:30頃より当日参加の待機列を締切)
- ・参加人数：事前申請者16組 + 当日参加者 上限なし
- ・実施形態：タイムアタック
- ・ハード：Google pixel7 (主催者手配の端末)
- ・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。
 ※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。
 ※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

- ①事前エントリー済みのチームは10:30 ~ 11:00 にチェックイン後、予選を行います。
 事前エントリー済みのチームの全ての試合が終了し、暫定順位が確定するまで会場内でお待ちください。
- ②事前エントリー者の予選が終了後、当日参加の方をご案内します。
- ③事前リアル会場予選終了後、成績上位者(4組8名)へ決勝大会進出決定のご案内メールを送信致します。
 ※決勝進出とならなかった方へも予選での順位のご案内メールを送信致します。

タイムアタックについて

- ・各ステージに設定されている「お試しデッキ」を使用します
- ・参加者は使用競技ステージにてタイムアタックを行います
- ・クリア時間が早い順に並べ替え 上位4組が決勝大会に進出します
- ・タイムアタックはジャッジ立ち合いのもと1度の挑戦で記録を行います
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること (1人2体操作)
- ・途中で操作キャラの変更はできません



【決勝大会進出者が4組に満たない場合の処置】
 当日リアル会場予選に決勝大会進出枠が付加されます

使用競技ステージ

※以下のステージにて「お試しデッキ」を使用
 はじめてのスタジアム (反射)

事前リアル会場予選 クリアタイムが同じだった場合（事前申請者）

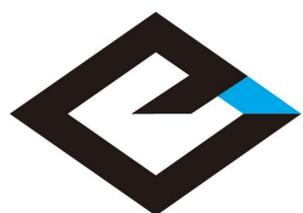
11:00からの事前エントリー者のタイムアタックが全て終了した直後、事前エントリー者同士でクリアタイムが同じだった場合、暫定順位を全て決定する必要があるため、共通ルールの「再試合となるケース：試合のクリアタイムが同着の場合」を適用し、対象チーム同士で同ステージにて再度TAモードを用いた再試合を行い順位の決定を行います。
 ※対象チーム同士での順位付けのための再試合となります。順位発表時は元々のタイムを記載します。

事前リアル会場予選 クリアタイムが同じだった場合（当日参加者）

事前申請を行っていない当日参加者の場合、先に出されていた記録が順位上位となります。事前エントリー者は10:30から最短のタイミングで順位付けを行うため、事前エントリー者のタイムが優先される形となります。

事前リアル会場予選 クリアタイムが同じだった場合 順位付け例 詳細

順位	タイムアタック参加者	タイム	
1	Aチーム(事前エントリー)	1:10:747	単独タイムのため決定
2	Bチーム(事前エントリー)	1:20:156	同タイムだがBチームが先に出された記録のため Bチームが上位となる
3	Cチーム(当日エントリー)	1:20:156	
4	Dチーム(事前エントリー)	1:21:534	D/E/Fチームで再試合を行い順位を決定 Gチームは後から出された記録のため 下位となる
5	Eチーム(事前エントリー)	1:21:534	
6	Fチーム(事前エントリー)	1:21:534	
7	Gチーム(当日エントリー)	1:21:534	同タイムだが先に出された記録順に順位を決定
8	Hチーム(当日エントリー)	1:22:942	
9	Iチーム(当日エントリー)	1:22:942	
10	Jチーム(当日エントリー)	1:22:942	
	...		



TOKYO
Esports Festival

オンライン予選
親子部門

大会エントリー | 2023年12月1日(金) ~ 2024年1月6日(土) ~23:59

エントリーは先着順となります（最大16組まで）下記をご確認の上、早めにエントリーください。
予選に参加し敗退した方も、以降の日程の予選に再度エントリーする事で参加する事が可能です。

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトよりエントリーしてください。
 必ず大会規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。

オンライン予選の運営は「LINEオープンチャット」を使用します。

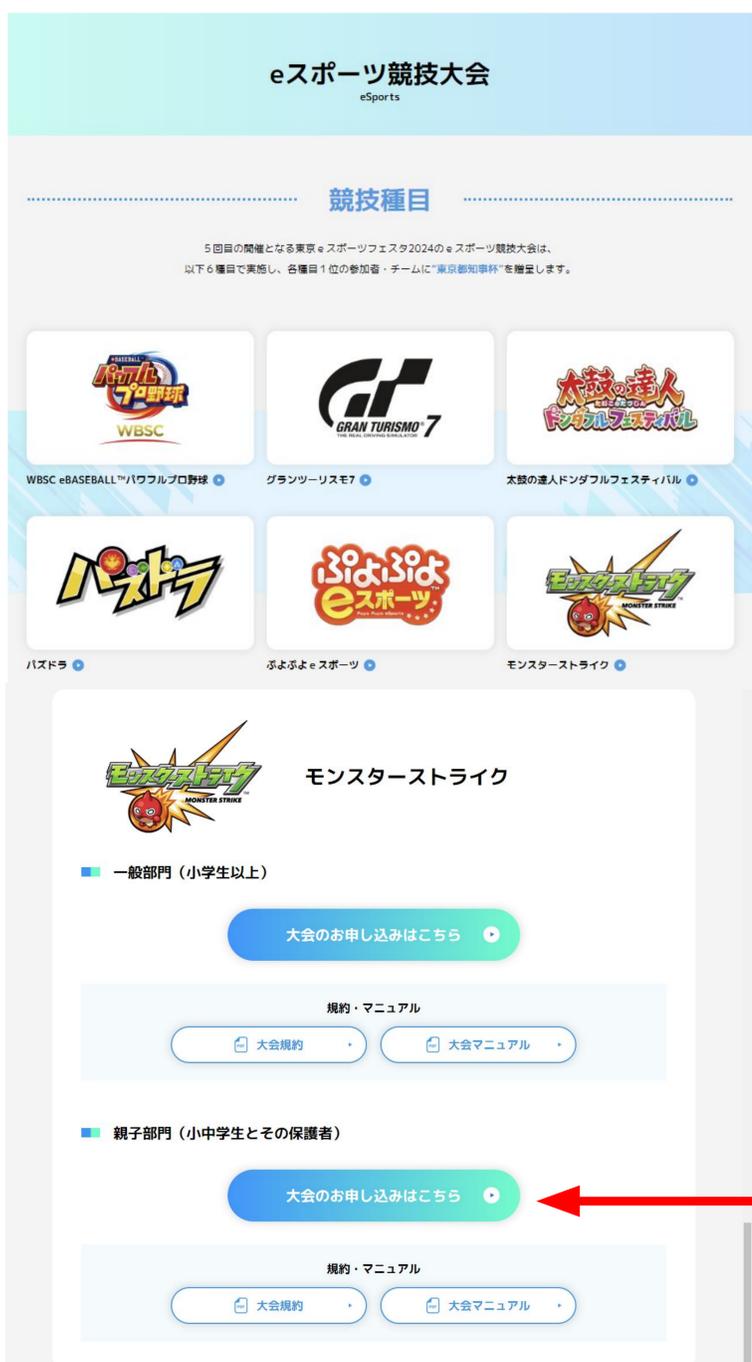
エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください

<エントリー必要情報>

- ・チーム名
- ・チーム名（ふりがな）
- ・氏名
- ・氏名（ふりがな）
- ・プレイヤーネーム
- ・プレイヤーネーム（ふりがな）
- ・生年月日
- ・電話番号
- ・電子メールアドレス
- ・LINEID

※上記、チーム兩名分の情報が必要となります
 ※チーム名・プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります



参加者連絡

大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局より大会のご案内及びLINEオープンチャットの参加に関するご案内を電子メールでお送りさせていただきます。
 ※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

準備（オンライン予選前日まで）

大会に出場する前に必ずご対応ください。

運営連絡用環境の準備

オンライン予選に関する全ての進行をLINEオープンチャットにていたしますので確認ができる環境をご準備ください。

ニックネームの統一

モンスターストライク スタジアム内のニックネームとLINEオープンチャットの名前を統一してください。

※ニックネームは入室後でも変更可能です。

オンライン予選参加環境の確認

オンライン予選参加にあたり必要な環境をご準備ください。

プレイ環境は、iPhone、iPad、iPod touch、Android端末のいずれかをご用意ください。

【iOS版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

【Android版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。

ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

その他重要事項もアナウンスするため、オンライン予選前日までには必ず指定LINEオープンチャットの入室を完了させてください。

また、当日の10:00にLINEオープンチャットにて改めて本マニュアル記載事項の進行手順をご案内しますので、大会開始時刻となる14:00までに一度ご覧ください。

各試合開始時間から5分遅れた場合は、理由の如何に問わず参加することはできません。

オンライン予選の流れ

- 日程：2024年1月13日（土曜日）14:00～
- 参加人数：16組32名
- 実施形態：トーナメント形式（BO1）※8位までの順位決定戦あり
- ハード：参加者ご自身の端末
※ジャッジの確認は行いませんが試合中の攻略資料等の確認が可能です。

- ①大会開始時刻14:00をもって大会を実施します。
大会の進行の指示はLINEオープンチャットにて行いますので
運営スタッフから送信されるメッセージの指示に従い試合を進めてください。
- ②成績上位者(8組16名)が決勝大会へ進出します。

トーナメントについて

- 各ステージに設定されている「お試しデッキ」を使用します
- 16組をランダムに配置した1つのトーナメントで進行し勝ち抜いた8組が決勝大会に進出
- 8位までの順位決定戦が存在するシングルエリミネーションにて進行する
- 予選はすべてBO1にて実施
- 『対戦モード』にてルームを建て
運営スタッフがジャッジとして合言葉を使用し観戦として入室します
- 勝敗決定は対戦モードを使用し先にステージをクリアした組を勝利とする
- 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）
途中で操作キャラの変更はできません
- 対戦ごとにポジション（手番）の変更は可能

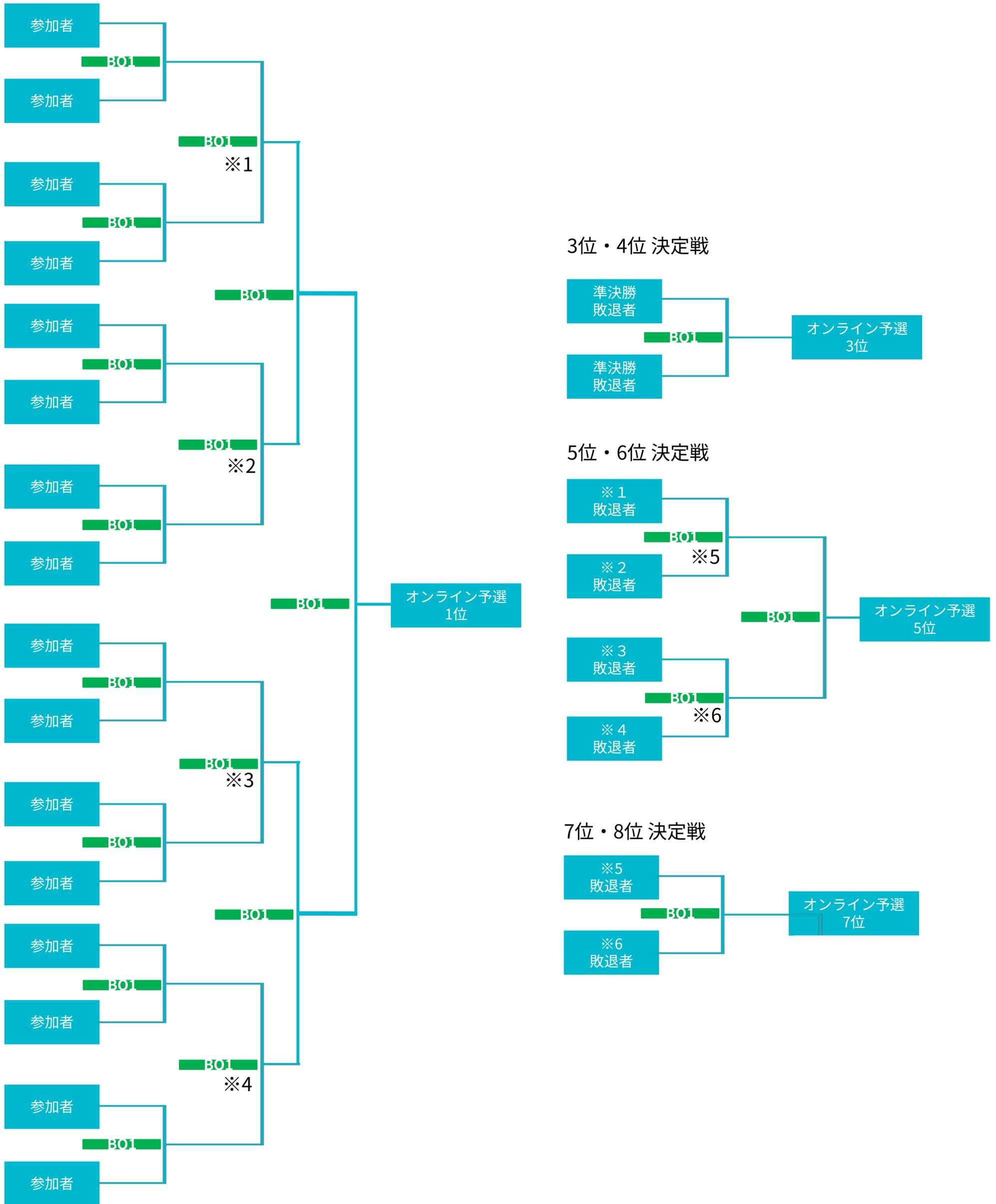
【決勝大会進出者が8組に満たない場合の処置】

当日リアル会場予選の決勝大会進出枠が拡大されます

使用競技ステージ

※以下のステージにて「お試しデッキ」を使用
黒陽の蛇王

オンライン予選 トーナメント表



試合の流れ

- ①LINEオープンチャットにてジャッジが各対戦毎に合言葉を共有します。
- ②ゴールドチームに指定されたチームはホストにて1名ルームを作成
- ③プラチナチームに指定されたチームはホストにて1名上記のルームに入室
- ④以降、各チームメイトがゲストにて上記のルームに入室します。

ゴールドチーム・プラチナチーム ホストの操作手順



①
バトル選択



②
ホスト選択



③
ステージ選択



④
難易度選択



⑤
以下の確認と設定
 ・デッキ共有ON
 ・観戦ON
 ・お試しデッキ設定
 ・合言葉設定



⑥
確認と設定が出来たら決定を選択



⑥チーム選択
ゴールドチームの場合
 水色○のゴールドチームとして待ち受けるを選択

プラチナチームの場合
 赤色○の相手チームのリストを選択



⑦
この画面で以下を待つ
 ・チームメイトの入室
 ・観戦の入室

ゴールドチーム・プラチナチームゲスト(チームメイト)の操作手順



① バトル選択



② ゲスト選択



③ 決定選択



④ チーム選択
 ゴールドチームの場合
 水色○のゴールドチームを選択

プラチナチームの場合
 赤色○のプラチナチームを選択

試合開始～試合終了～結果送信

ジャッジを含めた全員が入るまで試合を開始せず、必ず、大会運営からの合図で試合を開始してください。

試合が終了したらLINEオープンチャットにてゴールドチーム1名、プラチナチーム1名が代表してリザルト画面のスクリーンショットを提出して下さい。

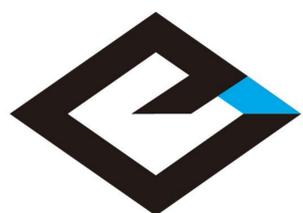


① 運営の合図でスタート



② 互いにスクリーンショットを撮り提出

以後繰り返し (予選終了まで繰り返し)



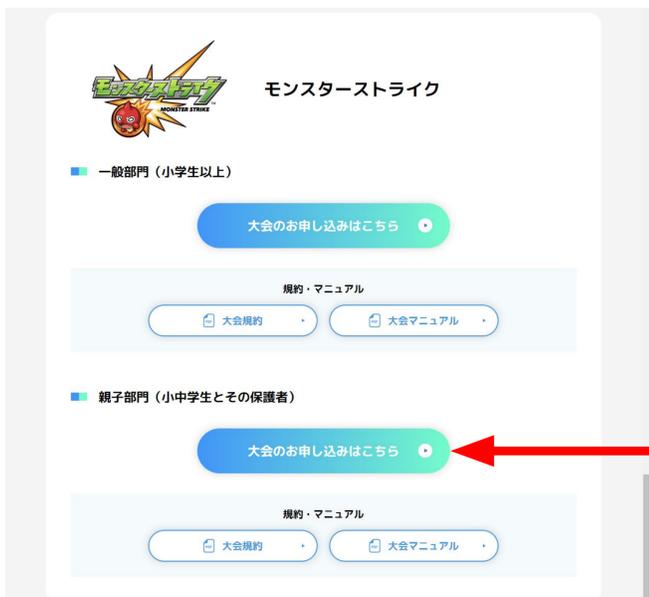
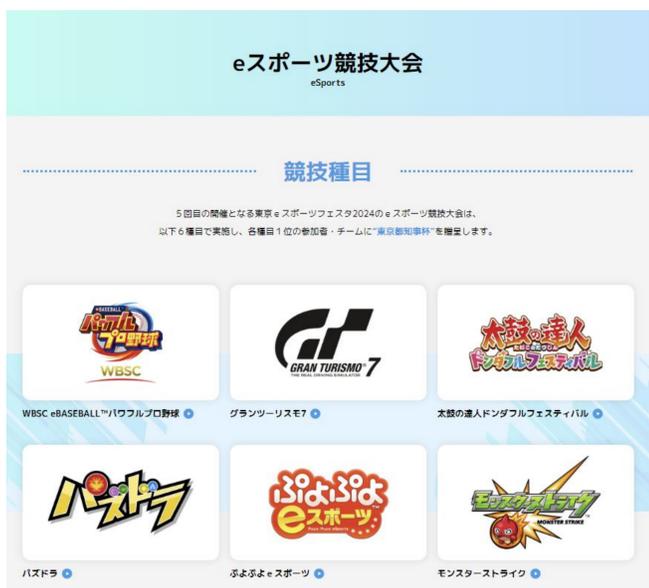
TOKYO
ESPOORTSフェスタ

当日リアル
会場予選
親子部門

当日リアル会場予選エントリー | 2023年12月1日(金) ~ 2024年1月21日(日) ~23:59

エントリーは先着順となります（最大16組まで）下記をご確認の上、早めにエントリーください。

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトよりエントリーしてください。
必ず大会規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください

<エントリー必要情報>

- ・ チーム名
- ・ チーム名（ふりがな）

- ・ 氏名
- ・ 氏名（ふりがな）
- ・ プレイヤーネーム
- ・ プレイヤーネーム（ふりがな）
- ・ 生年月日
- ・ 電話番号
- ・ 電子メールアドレス
- ・ LINEID

※上記、チーム兩名分の情報が必要となります
※チーム名・プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

参加者連絡

大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局よりご案内を電子メールでお送りさせていただきます。
※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

準備（当日リアル会場予選の受付まで）

大会に出場する前に必ずご対応ください。**当日リアル会場予選参加環境の確認**

当日リアル会場予選の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。

使用機器：Google pixel7（主催者手配の端末）

主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

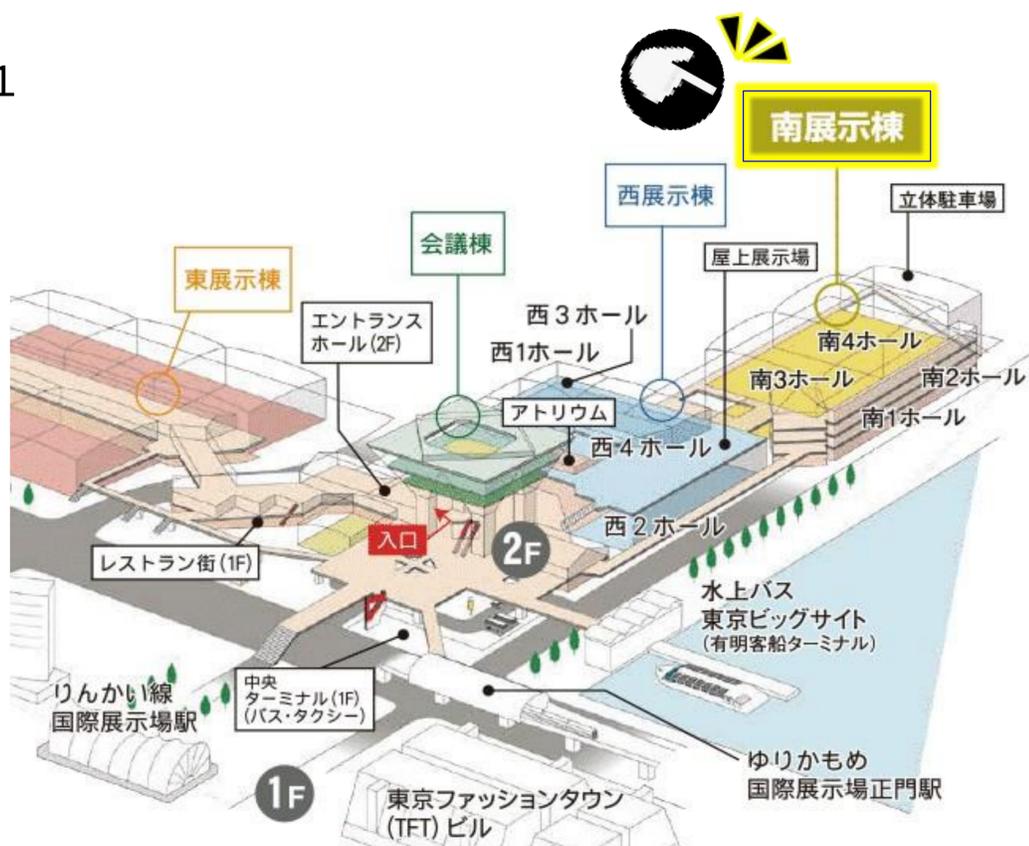
その他重要事項もアナウンスするため、当日会場予選開始までにメールを必ず一度ご覧ください。

開催日時

2024年1月28日(日) 10:00 ~ 10:45 チェックイン
 11:00 ~ 当日リアル会場予選開始 (開始のための再集合時刻 10:45)

会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール
 住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



当日リアル会場予選の流れ

- ・日程：2024年1月28日（日曜日）11:00～
 - ・参加人数：16組32名
 - ・実施形態：シングルエリミネーション方式（BO3）
 - ・ハード：Google pixel7（主催者手配の端末）
 - ・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。
※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。
※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。
- ①10:00よりエントリー済みのチームのチェックインと当日受付・キャンセル待ちを行います。
※当日受付・キャンセル待ちは先着順となります。
※当日受付が可能であるかは2024年1月22日(月)に発表します。
 - ②10:45にチェックインと当日受付・キャンセル待ちを終了し11:00より大会を実施しますので、チェックイン・当日受付・キャンセル待ちを済ませた方は10:45に再度予選エリアにお越しください。キャンセルが発生していた場合、本タイミングでキャンセル待ち者の登録受付を行います。
 - ③10:55に運営側で組み合わせの抽選を行い、予選エリアに設置されたモニターにて発表します。発表後、進行スタッフの案内のもと準備を行い11:00より当日リアル会場予選を開始します。
 - ④成績上位者(4組8名)が決勝大会へ進出します。

トーナメントについて

- ・各ステージに設定されている「お試しデッキ」を使用します
- ・16組をランダムに4つのブロックに分け各ブロックで勝ち抜いた1組が決勝大会に進出
- ・シングルエリミネーションにて進行する
- ・予選はすべてBO3にて実施
- ・勝敗決定は対戦モードを使用し先にステージをクリアした組を勝利とする
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）
途中で操作キャラの変更はできません
- ・対戦ごとにポジション（手番）の変更は可能

【16組に満たない場合の処置】

1ブロックあたりの参加組数を減らす対処を行います。

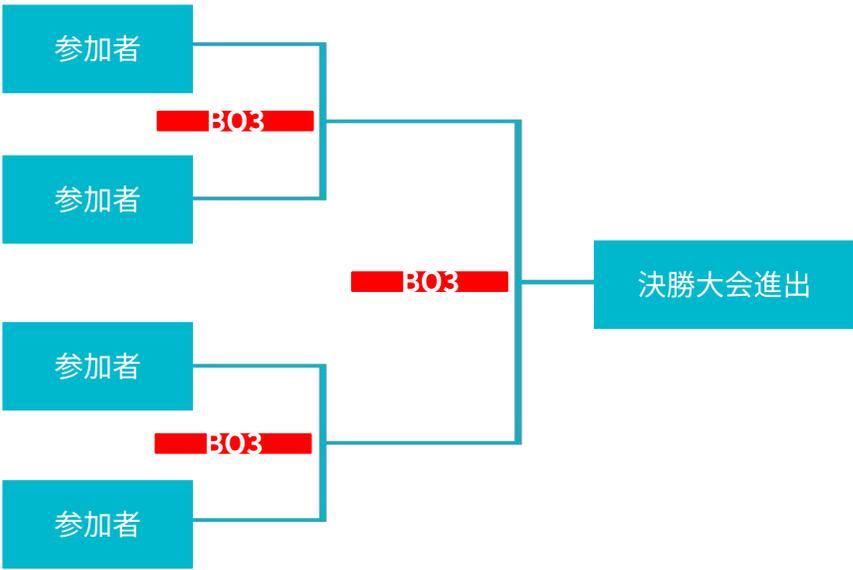
使用競技ステージ

【1回戦】 ※以下のステージを「お試しデッキ」にて順にBO3で試合を行う
焔旗の獣人姫 2023 ⇒ 蒼弾の大盗賊 ⇒ 黒陽の蛇王

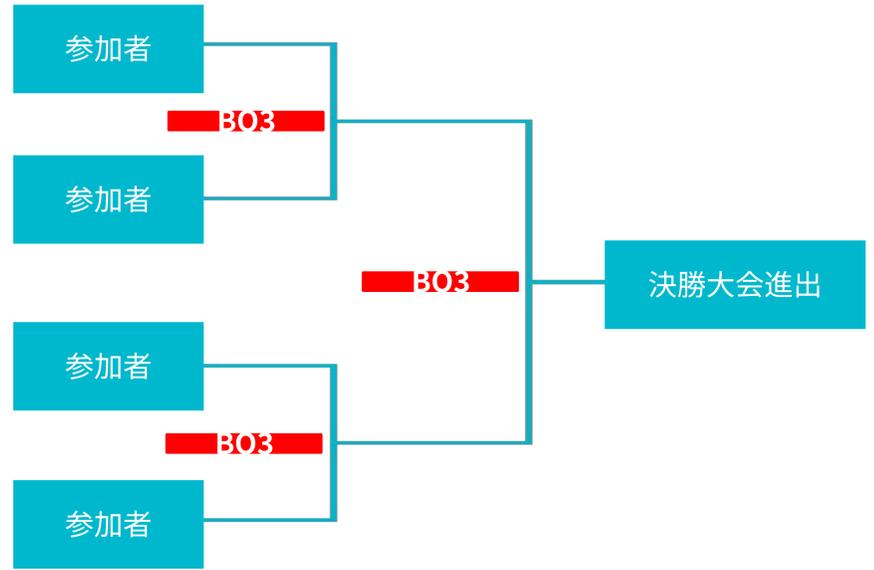
【2回戦】 ※以下のステージを「お試しデッキ」にて順にBO3で試合を行う
黒陽の蛇王 ⇒ 焔旗の獣人姫 2023 ⇒ 蒼弾の大盗賊

当日リアル会場予選 トーナメント表

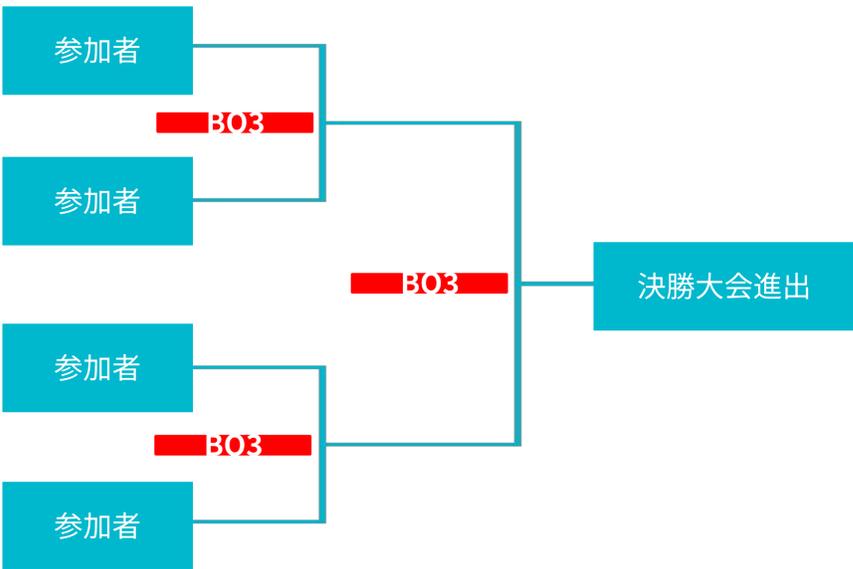
Aブロック



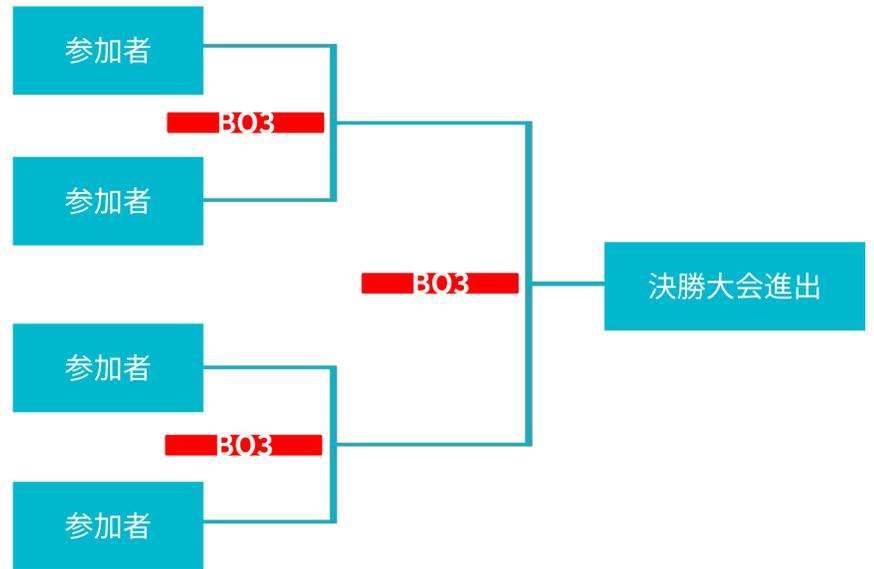
Cブロック



Bブロック



Dブロック





TOKYO
Esportsフェスタ

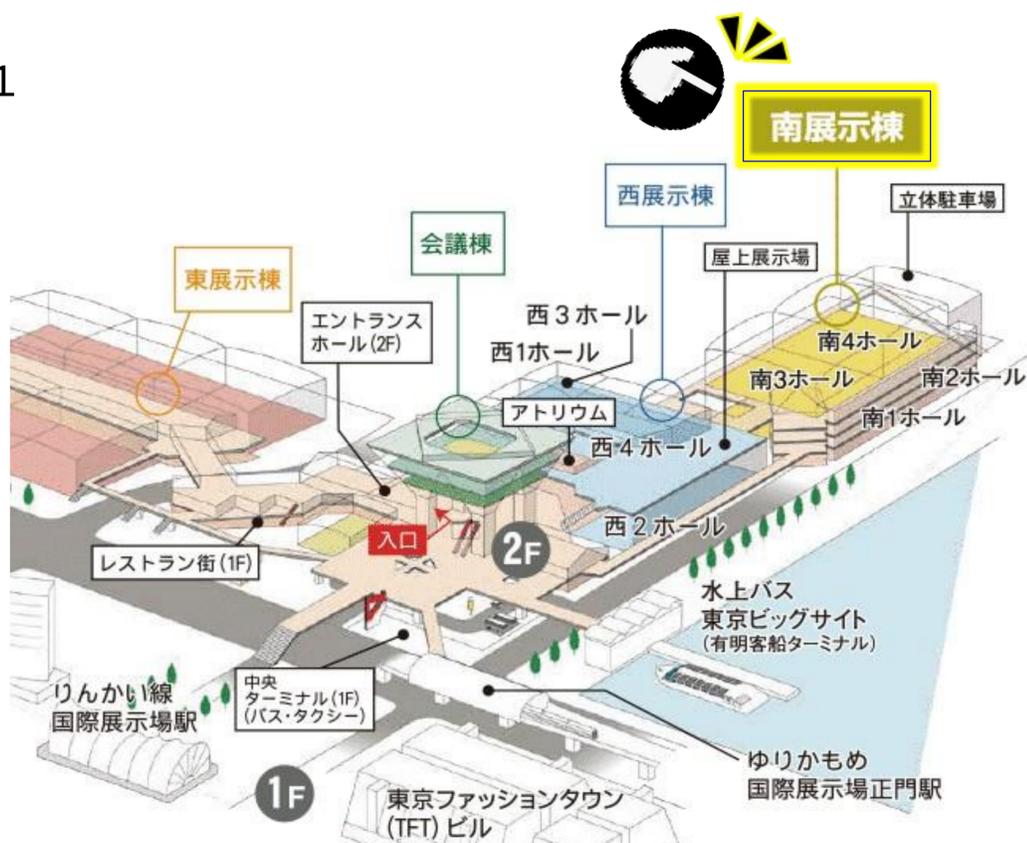
決勝大会
親子部門

開催日時

2024年1月28日(日) 13:30 ~ 決勝大会開始 (13:15 開始のための再集合時刻)
 ※事前リアル会場予選/オンライン予選通過者のみ 12:00 ~ 13:15 にチェックインを行います。

会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール
 住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



決勝大会の流れ

- ・日程：2024年1月28日（日曜日）13:30～
- ・参加人数：16組32名(事前リアル会場予選4組・オンライン予選8組・当日リアル会場予選4組)
- ・実施形態：シングルエリミネーション方式（BO3）
- ・ハード：Google pixel7（主催者手配の端末）
- ・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。
※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。
※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、決勝ステージの前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

- ①当日リアル会場予選終了後、または当日以外の予選通過者は受付にてチェックイン後、13:15に予選エリアに再集合していただき、進行スタッフの案内のもと準備を行い13:30より決勝大会を開始します。
- ②準決勝以降の試合は東京eスポーツフェスタ競技ステージにて実施します。

トーナメントについて

- ・キャラクター選択についてP.9の共通ルールに準ずる
- ・決勝大会はすべてBO3にて実施
- ・勝敗決定は対戦モードを使用し先にステージをクリアした組を勝利とする
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）
途中で操作キャラの変更はできません
- ・対戦ごとにポジション（手番）の変更は可能
- ・各ブロックはシングルエリミネーションで進行する

使用競技ステージ

【1回戦】 ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う
焰旗の獣人姫 2023 ⇒ 黒陽の蛇王 ⇒ 蒼弾の大盗賊

【2回戦】 ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う
黒陽の蛇王 ⇒ 蒼弾の大盗賊 ⇒ 焰旗の獣人姫 2023

【準決勝】 ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う
蒼弾の大盗賊 ⇒ 焰旗の獣人姫 2023 ⇒ 黒陽の蛇王

【決勝】 ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う
焰旗の獣人姫 2023 ⇒ 黒陽の蛇王 ⇒ 蒼弾の大盗賊

優勝賞品・副賞について

各部門優勝チームには、東京都知事杯を進呈します。また副賞として、決勝大会の入賞者にはモンスター内で使えるオリジナルの「称号」を授与します。

決勝大会トーナメント表

