



**TOKYO**  
**eスポーツフェスタ**

# 東京eスポーツフェスタ2024

Tokyo eSports Festa2024



「グランツーリスモ7」大会参加マニュアル

**出場選手は必ずお読みいただき  
ご理解の上で大会にご参加ください**

東京eスポーツフェスタ2024実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。  
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読くださいますよう、  
お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2024
■会期	2024年1月26日(金) 2024年1月27日(土)・28日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト <a href="https://tokyoesportsfesta.jp">https://tokyoesportsfesta.jp</a> 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2024実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ連合 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

## コンセプト

子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大  
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化  
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

## 企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」  
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」  
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、  
公式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta



## 【大会名】

東京eスポーツフェスタ2024「グランツーリスモ7」

## 【参加資格】

- 2023年4月2日時点で満6歳以上
  - 「PlayStation Plus」にご加入(有料)し、アカウントを保持している方
  - 日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
  - オンライン予選/決勝大会(東京ビッグサイト)にご参加いただける方
  - グランツーリスモ7をプレイする環境(オンライン予選に参加するために必要な機材、通信環境)をお持ちの方。
  - トーナメントツールTonamelが利用でき、かつ電子メール・電話の手段で運営からの連絡に応答できる方
  - 決勝大会に出場時に公的機関の発行する身分証明書を提示できる方。
  - 18歳未満の場合、決勝大会出場時に参加同意書をご提出いただける方。
- \*参加同意書は、決勝大会進出者が決定した段階で、運営事務局からお送りするご案内メールにてダウンロードいただけます。
- \*ご案内メールに記載の決勝進出者情報登録フォームから、参加同意書をご提出ください。
- \*決勝進出者情報登録フォームでは「氏名」「生年月日」「電話番号」「住所」「電子メールアドレス」「プレイヤーネーム」「PlayStation Network オンラインID」「Tonamel ID」の提出をお願いいたします。
- 決勝大会進出者が小学生の場合は、保護者(18歳以上)同伴で参加できる方
- 当日、プレイヤーと保護者の身分証の提示をお願いいたします。
- 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方

## 【募集人数】

最大480名

## 【大会日時・形式】

オンライン予選:2024年1月13日(土)

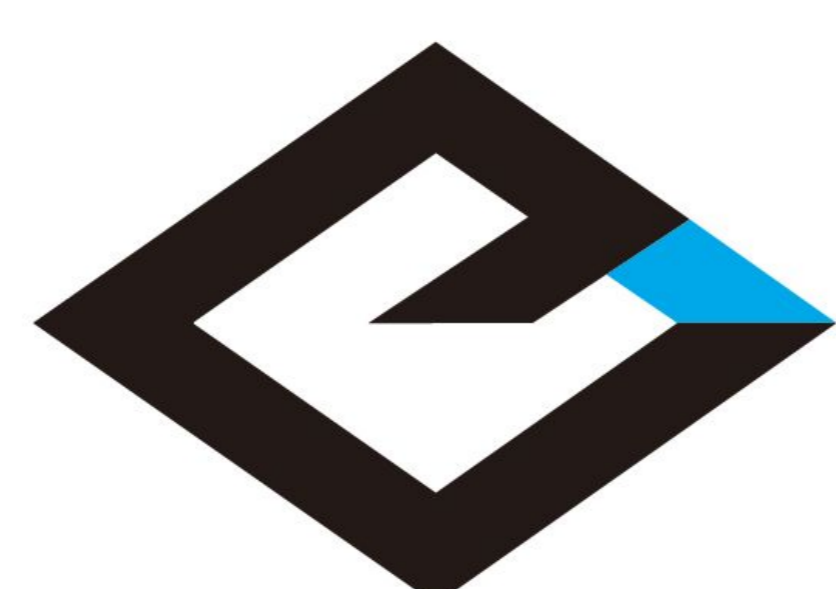
リアル決勝大会:2024年1月27日(土)(東京ビッグサイト:南1・2ホール)

\*決勝大会に出場される際の移動費、宿泊費などは参加者負担です

【スケジュール】※変更になる場合もございます。

## エントリーから決勝までのスケジュール

オンライン予選参加開始	2023年12月10日(日)
参加エントリー期限	2024年1月7日(日)～23:59
オンライン予選開催	2024年1月13日(土)
決勝大会参加のご案内	2024年1月15日(月)
決勝大会(東京ビッグサイト)	2024年1月27日(土)



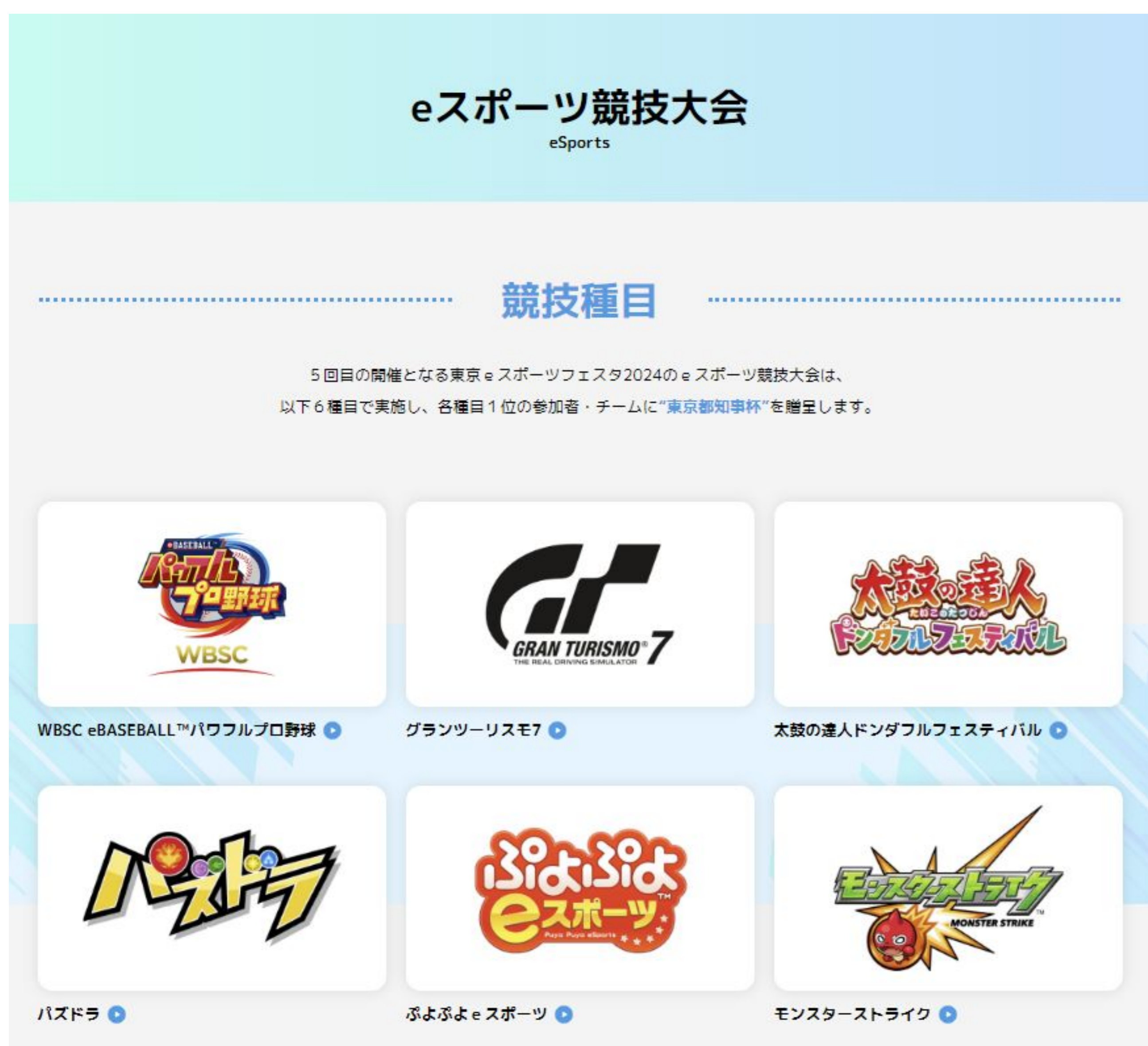
**TOKYO**  
Esports Festival

大会の流れ

## ■大会エントリー| 2023年12月10日(日)

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトより、エントリーしてください。  
必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。  
応募登録及びオンライン予選の運営にはトーナメントプラットフォーム「Tonamel(トナメル)」を使用します。  
エントリーにあたっては「Tonamel」のアカウント登録が必要となります。

### <エントリーはこちらから>



必要情報を入力し大会エントリーを行ってください  
※外部サイト「Tonamel」に遷移

#### <エントリー必要情報>

- 1プレイヤーネーム
- 2PlayStation Network オンラインID
- 3生年月日

※プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

◆ Tonamelを初めて利用される場合は登録が必要です  
<https://tonamel.com/>



トップページ右上「新規登録」からお進みください

## ■参加者連絡

オンライン予選中の進行アナウンスはTonamel(トナメル)の「アナウンス機能」を使用します。  
大会運営からのお知らせをご確認頂けず大会進行に影響が出た場合は失格となりますので必ずご確認ください。

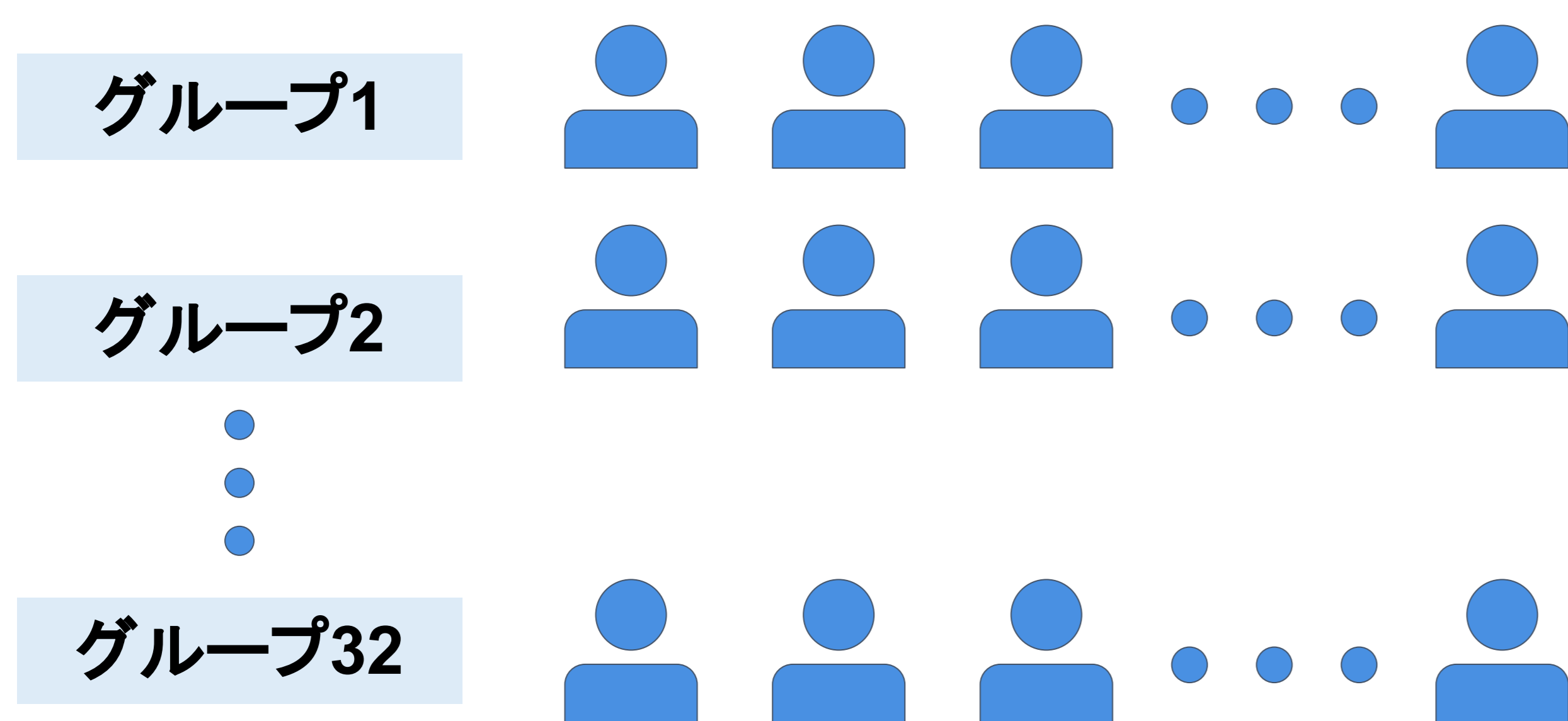
※ログイン後、エントリー時に入力したプレイヤーネームの以外の名前に変更しないでください。  
※応募は先着順で受付、定員になり次第受付終了します。



まだアナウンスはありません。主催者からイベントの連絡やお知らせがあった場合、ここに表示されます。

## ■オンライン予選(1回戦) 2024年1月13日(土)

最大480名を、1グループ15名×32グループに組分け

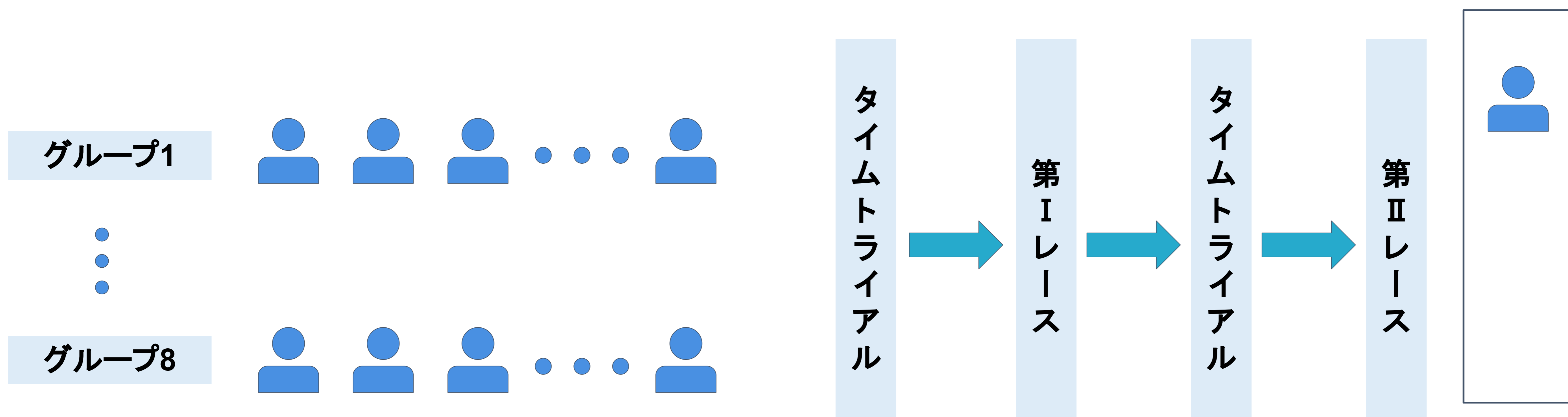


各グループ1位、  
2位がオンライン  
選出

タイムトライアルでグリッド順を決定後、1レースを行い  
各グループの上位2名/最大64名が代表決定戦に進出

## ■オンライン予選(2回戦) 2024年1月13日(土)

予選通過64名を、1グループ8名×8グループに組分け

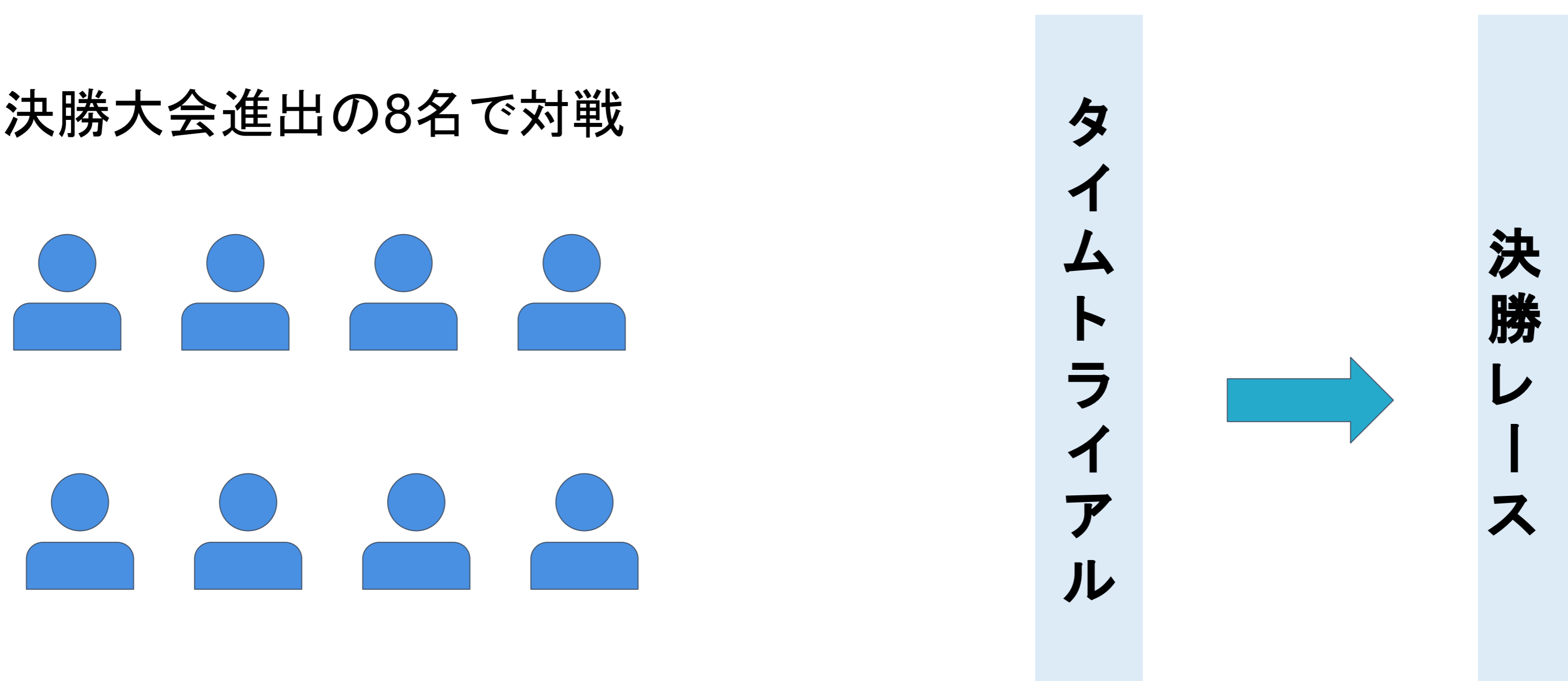


2レースを行い  
各グループ上位  
1名が決勝大会  
に進出

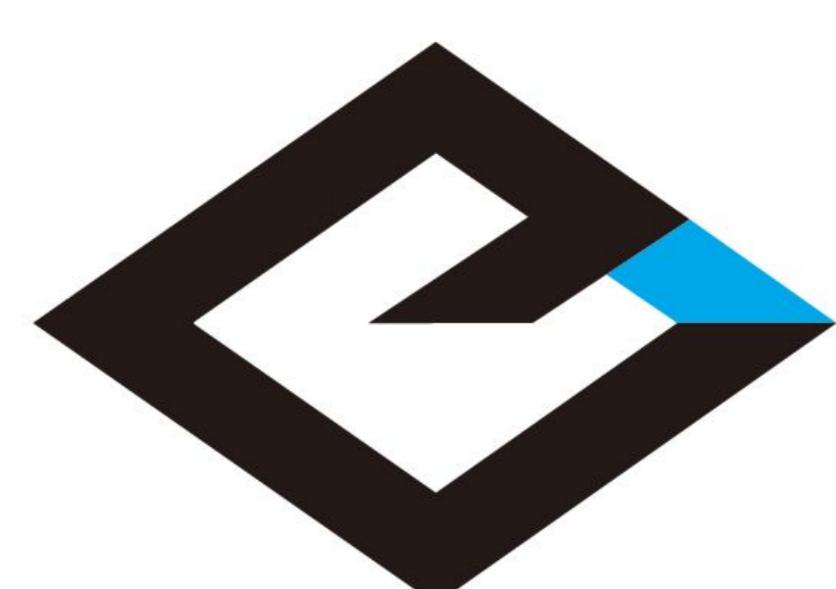
タイムトライアルでグリッド順を決定後にレースを行い、各グループで2レースの  
合計獲得ポイント上位1名/計8名が決勝大会に進出

## ■決勝大会 2024年1月27日(土)東京ビッグサイト南1・2ホール

決勝大会進出の8名で対戦



タイムトライアルでグリッド順を決め、決勝レースで1位の方を優勝とします。



**TOKYO**  
Eスポーツフェスタ

オンライン予選

## ■準備(オンライン予選前日まで)

**大会に出場する前に必ずご対応ください。**

### ■運営連絡用端末の準備

トーナメントツール「Tonamel」にて、大会進行の連絡を行います。  
大会運営からの連絡を受けられる端末をご準備ください。

### ■大会参加環境の確認

大会参加にあたり必要な機材をご準備ください。  
(PlayStation®4またはPlayStation®5、インターネット環境など)

### ■プレイヤーネームの統一

Tonamelに登録されているプレイヤーネームとPlayStation®NetworkのオンラインIDを統一してください。

### 【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。  
ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

### ■大会運営からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項をアナウンスします。  
その他重要事項もアナウンスするため、大会前日、大会当日の朝には必ず一度ご覧ください。

## ■チェックイン(オンライン予選開始1時間前)

オンライン予選の参加にあたり、「Tonamel」にログインの上、「チェックイン」  
(参加受付)を行います。チェックインをしないと、参加できません。必ず行ってください。

### 【チェックイン】

「Tonamel」にて行います。  
大会当日は必ず「Tonamel」をご確認ください。



Tonamel内でアナウンスいたします。  
その他重要情報もお送りしますので、必ずご確認ください。

※TonamelからLINE連携登録いただくと、  
登録されたLINE IDにも同時に通知されます。



## ■レース準備

大会の進行は「Tonamel」にて行います。  
ジャッジがTonamelチャットで記載します『ROOM名』を確認次第、入室をお願いします。



詳しくはグランツーリスモ7「オンラインマニュアル」をご参照ください。  
【参照URL】 <https://www.gran-turismo.com/jp/gt7/manual/>

## ■レース

タイムトライアル及びレース



## ■チェックイン(オンライン予選開始1時間前)

レース終了後は、ルームから速やかに退出をお願いします。  
レースの結果(順位)をスタッフが「Tonamel」に入力しますのでお待ちください。

次のレースに進出するプレイヤーには、スタッフよりアナウンスをお送りいたします。

## ■オンライン予選 1回戦

使用コース	鈴鹿サーキット
周回数	10周
使用車種	Gr.3車両(メーカー指定無し)
最大同時走行人数	15名
<b>【天候・時間帯の設定】</b>	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
<b>【レースの設定】</b>	
スタート方式	ローリングスタート
BoP(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤ摩擦	なし
燃料の消費	なし
給油速度	10L/秒
コース外でのグリップ低下	リアル
<b>【レギュレーションの設定】</b>	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
<b>【ペナルティ】</b>	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オフ
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
<b>【ドライビングオプション制限】</b>	
カウンターステアアシスト	使用禁止

### ■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。  
タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤ摩耗倍率	なし

## ■オンライン予選 2回戦(第1レース)

使用コース	ディープフォレスト・レースウェイ
周回数	10周
使用車種	GT-R ニスモ GT3 N24 Schulze Motorsport '13
最大同時走行人数	15名
<b>【天候・時間帯の設定】</b>	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
<b>【レースの設定】</b>	
スタート方式	ローリングスタート
BoP(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤ摩擦	なし
燃料の消費	なし
給油速度	10L/秒
コース外でのグリップ低下	リアル
<b>【レギュレーションの設定】</b>	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
<b>【ペナルティ】</b>	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オフ
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
<b>【ドライビングオプション制限】</b>	
カウンターステアアシスト	使用禁止

### ■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。  
タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤ摩耗倍率	なし

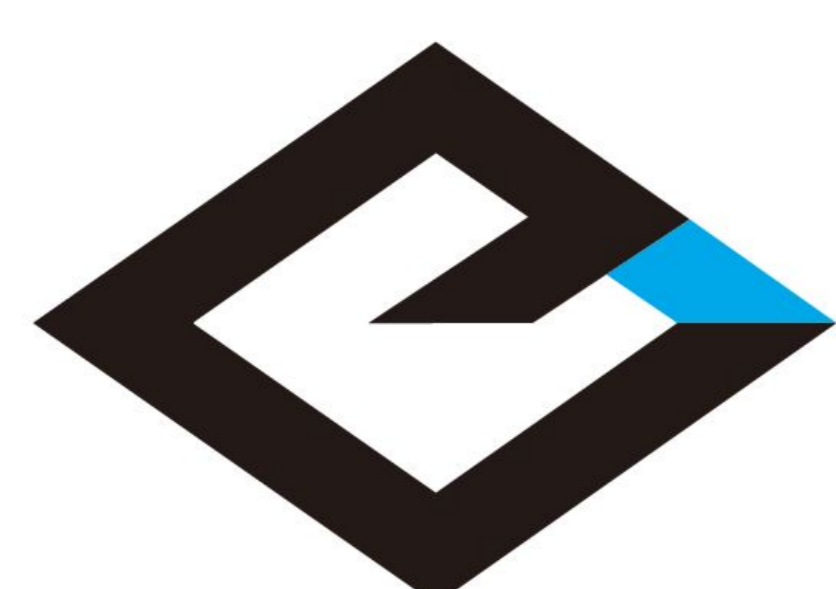
## ■オンライン予選 2回戦(第2レース)

使用コース	トライアルマウンテン
周回数	10周
使用車種	グランツーリスモ レッドブル X2014 Junior
最大同時走行人数	15名
<b>【天候・時間帯の設定】</b>	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
<b>【レースの設定】</b>	
スタート方式	ローリングスタート
BoP(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤ摩擦	なし
燃料の消費	なし
給油速度	10L/秒
コース外でのグリップ低下	リアル
<b>【レギュレーションの設定】</b>	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ミディアム
<b>【ペナルティ】</b>	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オフ
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	オフ
トラックリミット	標準
<b>【ドライビングオプション制限】</b>	
カウンターステアアシスト	使用禁止

### ■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。  
タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤ摩耗倍率	なし



**TOKYO**  
Eスポーツフェスタ

決勝大会

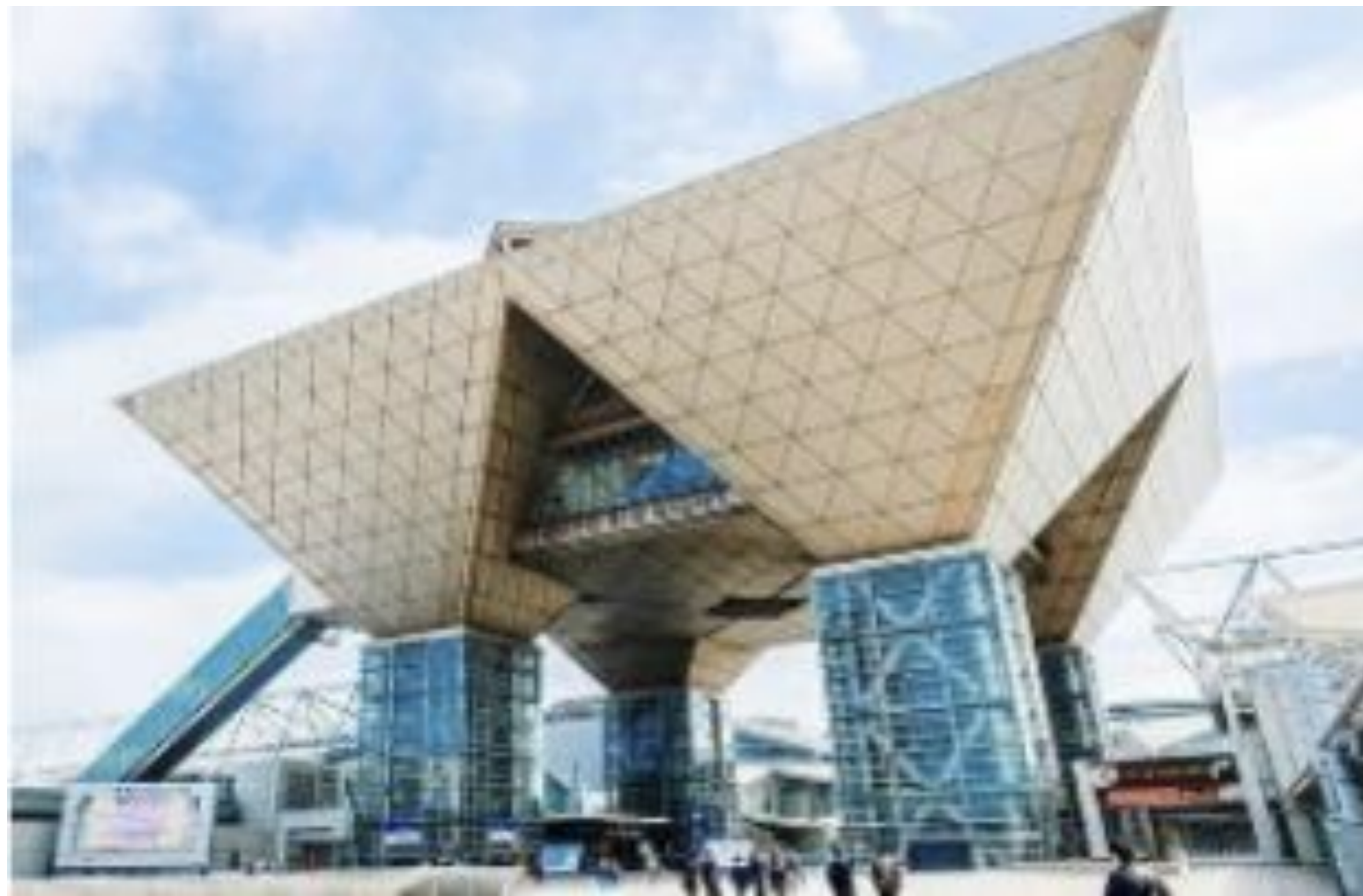
## ■開催日時

2024年1月27日(土) 10:00～チェックイン開始、10:30～当日決勝大会開始

## ■会場

名称:東京ビッグサイト 南1・2ホール

住所:〒135-0063 東京都江東区有明3丁目11-1



## ■電車でのアクセス

### りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



### ゆりかもめ

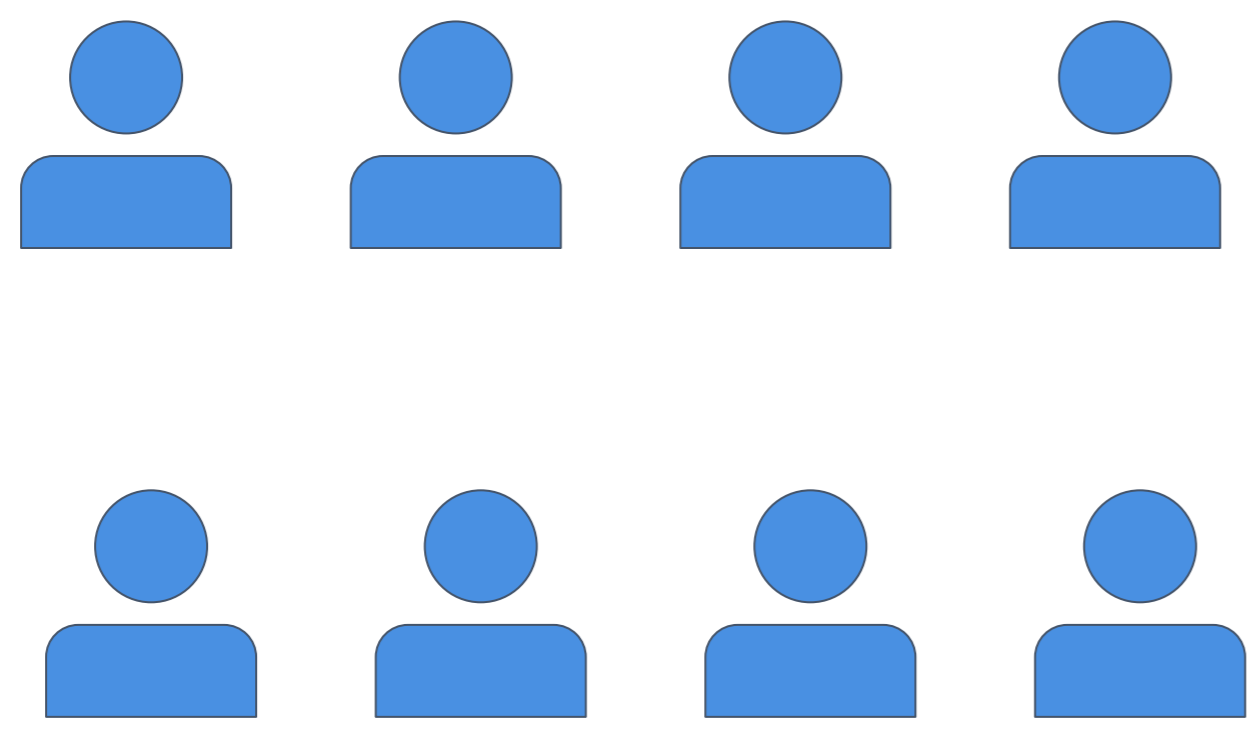
東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



※決勝大会進出の方の当日の集合場所や時間などは別途ご案内します。

## ■タイムトライアル

タイムトライアルでグリッド順を決定



詳しくはグランツーリスモ7「オンラインマニュアル」をご参照ください。  
【参照URL】 <https://www.gran-turismo.com/jp/gt7/manual/>

## ■決勝レース

決勝レースで1位の方が優勝



## ■対戦ルール

使用コース	富士スピードウェイ
周回数	10周
使用車種	GR86 RZ '21
最大同時走行人数	8名
<b>【天候・時間帯の設定】</b>	
コンディション	SO1 乾燥した雲のない状態
時間帯	午後
天体タイムラプス	×1
<b>【レースの設定】</b>	
スタート方式	ローリングスタート
BoP(性能調整)チューニング禁止	オン
カーセッティング	禁止(ブレーキバランスのみ有効)
ブースト	なし
スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン
メカニカルダメージ	弱い
タイヤ摩擦	【当日発表】
燃料の消費	【当日発表】
給油速度	1L/秒
コース外でのグリップ低下	リアル
<b>【レギュレーションの設定】</b>	
タイヤタイプ	レーシング
使用可能タイヤ	ソフト / ハード
<b>【ペナルティ】</b>	
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
車両接触ペナルティ	オン
ビットホワイトラインカットペナルティ	あり
レース中のゴースト化	なし
フラッグルール	なし
トラックリミット	標準
<b>【ドライビングオプション制限】</b>	
カウンターステアアシスト	使用禁止

### ■タイムトライアル

各グループの参加者で、グリッド順を決めるためのタイムトライアルを実施後、レースを行います。  
タイムトライアルのレギュレーションは、下記の通りです。

燃料消費倍率	なし
タイヤ摩耗倍率	なし

### ■プレイ環境

運営事務局が用意する下記機材を使用します。(持ち込みはできません)

- ・PlayStation®5/DualSense®ワイヤレスコントローラー
- ・ステアリングコントローラーコントローラー