

# 東京 e スポーツフェスタ 2021「グランツーリスモSPORT」

## 大会規約

### ■大会規約更新履歴

<2021年1月8日>

・「4.3.1. 代表決定レースレギュレーション」第1レース 使用コース/コンディションに関して  
誤) 東京エクスプレスウェイ 東ルート → 正) 東京エクスプレスウェイ 東ルート 外回り  
誤) 12:00 快晴 → 正) 12:45 快晴

・「4.4.1. オンライン決勝レースレギュレーション」第1レース 使用コース/コンディションに関して  
誤) 東京エクスプレスウェイ 南ルート → 正) 東京エクスプレスウェイ 南ルート 外回り  
誤) 12:00 快晴 → 正) 12:45 快晴

### 1. レギュレーションについて

東京 e スポーツフェスタ2021「グランツーリスモSPORT」:レギュレーション(以下、「当レギュレーション」)は、2021年1月23日(土)から開催される東京 e スポーツフェスタ2021「グランツーリスモSPORT」(以下、「当大会」)に参加するすべての選手(以下、「参加者」)に適用されます。

当レギュレーションは、参加者の資格および行動を規定するために、当大会を運営する東京 e スポーツフェスタ 2021 運営事務局(以下、「運営者」)および、その業務委託先(以下、総称して「運営組織」)によって制定されています。

#### 1.1. 当レギュレーションへの同意と当レギュレーションの変更

##### 1.1.1. 当レギュレーションへの同意

すべての参加者は、当レギュレーションに同意する必要があります。参加者が18歳未満の場合は、当大会への参加にあたり、事前に保護者の同意を得ていただく必要があります。運営組織は、18歳未満の参加者が当大会に登録したことをもって保護者の同意を得たものとみなします。

##### 1.1.2. 当レギュレーションの変更について

当レギュレーションは変更される可能性があります。変更については当大会公式サイトへの掲載によって通達されます。

#### 1.2. 当大会についての説明

##### 1.2.1. 試合構造・実施期間

当大会は、2021年1月23日(土)に、オンライン予選レースが実施されます。予選通過者を対象として、2021年2月13日(土)に、オンライン決勝レースが行われます。

#### 2. 参加者の資格について

##### 2.1.1. コミュニケーションについて

日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる参加者が、ご参加いただけます。

##### 2.1.2. 大会日程について

以下の大会日程すべてに出場可能である必要があります。

2021年1月23日(土)開催のオンライン予選レース/代表決定レース

2021年2月13日(土)開催のオンライン決勝レース

##### 2.1.3. 連絡について

ボイスチャットアプリ Discord が利用でき、Discord 上で運営からの連絡に応答できる必要があります。

##### 2.2.1. 年齢について

2020年4月2日時点で満6歳以上である必要があります。

##### 2.2.2. 年齢証明について

オンライン決勝レース出場時に、年齢の確認ができる書類を運営組織に提示する必要があります。参加者の年齢証明は以下いずれかの書類をもって行います。

- ・健康保険証
- ・運転免許証
- ・パスポート
- ・住民基本台帳カード
- ・学生証
- ・個人番号カード（マイナンバーカード）
- ・身体障がい者手帳
- ・運転経歴証明書

### 2.2.3. 保護者が署名した同意書の提出について

オンライン決勝レースに出場する際、18歳未満の参加者は、保護者が署名した同意書の提出が必要になります。

### 2.2.4. 対戦環境

・PlayStation Plus 利用権（インターネット対戦を行う場合、PlayStation Plus の加入が必要になります）のあるアカウントを所持していること。

### 2.3 個人情報の取り扱いについて

必ず「個人情報の取り扱いについて」をご確認の上、お申し込みください。

<https://tokyoesportsfesta.jp/privacy.html>

### 2.4. 運営組織でないこと

当大会は、主にゲームメーカーや運営組織の従業員の参加は認められません。

### 3. 参加者の制限について

当大会の参加者には、以下の制限があります。

#### 3.1. 参加者名について

本名またはプレイヤーネームでのエントリーとなります。

プレイヤーネームで出場する場合は、公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なプレイヤーネームを使用することは禁止します。

なお、大会運営組織がプレイヤーネームを不適切と判断した場合は、変更を要請でき、参加者はその要請に従うこととする

#### 3.2. スポンサーシップ

運営組織は参加者と他の個人・法人・団体との間で締結された契約を実行する責任を負いません。また、当レギュレーションに準拠していない契約は固く禁じます。

##### 3.2.1. 参加者は以下のスポンサーシップが禁止されます

運営者、またはその関係者と直接的に競合する企業の製品やサービスアカウントの販売、共有等の取引を行うウェブサイト、アルコール製品、たばこ製品、あらゆる種類の薬、銃器、拳銃、弾薬の販売業者あるいは製造業者、ポルノまたは運営組織の裁量によりポルノと同等と判断されたもの、ギャンブル(ギャンブルを提供するウェブサイトを含む)

当大会もしくは運営組織とその関連会社のビジネスに有害となる、または特定の参加者が不公平なアドバンテージを得る製品やサービス(ハッキング、ゴールド販売サービス、アカウント・キーの販売者を含む)を提供する個人あるいは団体

##### 3.2.2. 追加合意

運営組織は大会の企画・運営資金を確保するために、特定のゲームタイトルまたはイベントにおいてスポンサーを獲得する権利を維持する必要があります。

そのため、運営者は特定のスポンサーまたは製品分類を“専用”として指定することが可能です。参加者は、運営者から運営者専用と指定されたスポンサーまたは製品分類についてスポンサー契約を締結することは禁止されています。

### 4. 大会ルール

#### 4.1. ゲームバージョンについて

大会当日の最新バージョンを使用いたします。ただし、運営組織の判断の下、使用バージョンが変更になる場合があります。この場合、別途、大会運営組織から参加者にご案内します。

#### 4.2. オンライン予選レース

(1) 2021年1月23日(土) 10:00~12:00に開催されます。

(2) 本大会は、最大225名が参加可能です。

※定員を上回った場合は、抽選により参加者を決定します。

※抽選結果は2021年1月15日(金)までに当選者に連絡します。

(3) タイムトライアル+レース方式で行われます。

(4) 参加者は最大15名1グループに振り分けられ競います。各グループ成績上位2名は同日開催の代表決定レースへ出場します。

(5) 代表決定レースでは、15名1グループの2グループで競い、各グループ上位4名ずつが、2021年2月13日(土)に開催されるオンライン決勝レースへ進出します。

(6) プレイ環境は参加者それぞれが用意することとします。

##### 4.2.1. オンライン予選レースレギュレーション

使用コース	オートポリス
コンディション	12:00 快晴
周回数	8周
使用車種	Gr.3 クラス
使用タイヤ	レーシングハード
最大同時走行人数	15名
BoP (バランスオブパフォーマンス)	有効
スタート方式	ローリングスタート
スリップストリーム	リアル
ブースト	無効
セッティング	禁止
雨・コース外でのグリップ低下	リアル
レース中のゴースト化	なし
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
サイドプレスペナルティ	あり
フラッグルール	オン
燃料消費倍率	1倍
タイヤ摩耗倍率	3倍

※ドライビングオプション内の設定項目は、カウンターステアアシストのみ使用禁止とします。

##### 【オンライン予選レース】グリッド順

各レースの参加者で、グリッド決定予選を実施します。グリッド決定予選のレギュレーションは、下記の通りです。

タイムトライアル中の燃料消費倍率	無し
タイムトライアル中のタイヤ摩耗倍率	3倍

##### 【オンライン予選レース】グループ分け

225名を15グループへ、抽選にて振り分けを行います。

##### 【オンライン予選レース】注意事項

レース開始に際し、大会運営より開始時間を事前にご連絡します。開始時間から5分遅れた場合は、理由の如何に問わず参加することはできません。

#### 4.3. 代表決定レース

(1) 2021年1月23日(土) 13:00~15:30に開催されます。

(2) タイムトライアル+レース方式で行われます。

(3) 2コースで行うレースの獲得ポイントにて順位を決定します。

(4) 参加者はオンライン予選レースの各グループ成績上位2名が出場します。

(5) 代表決定レースでは、15名1グループの2グループで競い、上位4名ずつ、計8名が2021年2月13日(土)に開催されるオンライン決勝レースへ進出します。

(6) プレイ環境は参加者それぞれが用意することとします。

#### 4.3.1. 代表決定レースレギュレーション

##### ■第1レース

使用コース	東京エクスプレスウェイ 東ルート 外回り
コンディション	12:45 快晴
周回数	8周
使用車種	Gr.3 クラス
使用タイヤ	レーシングハード
最大同時走行人数	15名
BoP (バランスオブパフォーマンス)	有効
スタート方式	ローリングスタート
スリップストリーム	リアル
ブースト	無効
セッティング	禁止
雨・コース外でのグリップ低下	リアル
レース中のゴースト化	なし
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	タイムペナルティ 小
サイドプレスペナルティ	あり
フラッグルール	オン
燃料消費倍率	1倍
タイヤ摩耗倍率	3倍

※ドライビングオプション内の設定項目は、カウンターステアアシストのみ使用禁止とします。

##### ■第2レース

使用コース	富士スピードウェイ
コンディション	12:00 快晴
周回数	8周
使用車種	Gr.3 クラス
使用タイヤ	レーシングハード
最大同時走行人数	15名
BoP (バランスオブパフォーマンス)	有効
スタート方式	ローリングスタート
スリップストリーム	リアル
ブースト	無効
セッティング	禁止
雨・コース外でのグリップ低下	リアル
レース中のゴースト化	なし
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
サイドプレスペナルティ	あり
フラッグルール	オン
燃料消費倍率	1倍
タイヤ摩耗倍率	3倍

※ドライビングオプション内の設定項目は、カウンターステアアシストのみ使用禁止とします。

##### 【代表決定レース】グリッド順

グループ毎にグリッド決定予選を実施します。グリッド決定予選のレギュレーションは、下記の通りです。

タイムトライアル中の燃料消費倍率	無し
タイムトライアル中のタイヤ摩耗倍率	3倍

※1レース目、2レース目でそれぞれグリッド順を決定するタイムトライアルを実施します。

#### 【代表決定レース】グループ分け

オンライン予選レースの各グループ1位2位の順位を元に、グループ分けします。

##### ■第1グループ

グループA、C、E、G、I、K、M、Oの1位

グループB、D、F、H、J、L、Nの2位

計15名によるレースを実施

##### ■第2グループ

グループB、D、F、H、J、L、Nの1位

グループA、C、E、G、I、K、M、Oの2位

計15名によるレースを実施

#### 【代表決定レース】順位ポイント

代表決定レースのレース毎の順位に応じて、ポイントの付与を行います。

1位：12p

2位：10p

3位：8p

4位：7p

5位：6p

6位：5p

7位：4p

8位：3p

9位～16位：1p

※本ポイントは、2月13日（土）に開催されるオンライン決勝レースに引き継ぐものではありません。

#### 【代表決定レース】順位付け

グループごと2レースを行う。獲得したポイントの総合計で順位付けを行い、上位4名、計8名がオンライン決勝レースへ進出。

獲得したポイントが同点であった場合は、以下の方法にて順位付けを行います。

1:代表決定レースの第1レース、第2レースの開始前に実施されるタイムトライアルのタイムを総合計し、タイムが早かった参加者が上位に順位付けられる。

2:1で同タイムであった場合、更にオンライン予選レース前に行われるタイムトライアルのタイムを追加した総合計でタイムが早かった参加者が上位に順位付けられる。

#### 【代表決定レース】注意事項

レース開始に際し、大会運営より開始時間を事前にご連絡します。開始時間から5分遅れた場合は、理由の如何に問わず参加することはできません。

#### 4.3.3. オンライン決勝参加者の繰り上がり出場について

やむを得ない事情で、オンライン決勝レースへ進出された参加者が、出場を辞退した場合には、代表決定レースの着順に基づいて、参加者に順次連絡し、オンライン決勝レース進出者を決定します。

#### 4.4. オンライン決勝レース

(1) 2021年2月13日（土）に開催されます。

※詳細な開始時間については、オンライン決勝レースに進出された参加者に改めてご連絡します。

(2) 代表決定レースにて選出された8名が出場します。

(3) タイムトライアル+レース方式で行われます。

(4) 2コースで行うレースの獲得ポイントにて順位を決定します。

(5) プレイ環境は参加者それぞれが用意することとします。

(6) オンライン決勝レースでは、ZOOMによる運営監視のもと、大会に参加します。オンライン決勝レース時に使用する、運営監視用端末は、端末と三脚を事前に運営から参加者に郵送にてお貸し出しします。

#### 4.4.1. オンライン決勝レースレギュレーション

##### ■第1レース

使用コース	東京エクスプレイウェイ 南ルート 外回り
コンディション	12:45 快晴
周回数	10周
使用車種	Gr.3 クラス
使用タイヤ	レーシングハード
最大同時走行人数	8名
BoP (バランスオブパフォーマンス)	有効
スタート方式	ローリングスタート
スリップストリーム	リアル
ブースト	無効
セッティング	禁止
雨・コース外でのグリップ低下	リアル
レース中のゴースト化	なし
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	タイムペナルティ 小
サイドプレスペナルティ	あり
フラッグルール	オン
燃料消費倍率	1倍
タイヤ摩耗倍率	3倍

※ドライビングオプション内の設定項目は、カウンターステアアシストのみ使用禁止とします。

## ■第2レース

使用コース	鈴鹿サーキット
コンディション	12:00 快晴
周回数	10周
使用車種	Gr.3 クラス
使用タイヤ	レーシングハード
最大同時走行人数	8名
BoP (バランスオブパフォーマンス)	有効
スタート方式	ローリングスタート
スリップストリーム	リアル
ブースト	無効
セッティング	禁止
雨・コース外でのグリップ低下	リアル
レース中のゴースト化	なし
ショートカットペナルティ	弱い
壁接触ペナルティ	なし
サイドプレスペナルティ	あり
フラッグルール	オン
燃料消費倍率	1倍
タイヤ摩耗倍率	3倍

※ドライビングオプション内の設定項目は、カウンターステアアシストのみ使用禁止とします。

### 【オンライン決勝レース】グリッド順

第1、第2レースでグリッド決定予選を実施します。グリッド決定予選のレギュレーションは、下記の通りです。

タイムトライアル中の燃料消費倍率	無し
タイムトライアル中のタイヤ摩耗倍率	3倍

※1レース目、2レース目でそれぞれグリッド順を決定するタイムトライアルを実施します。

### 【オンライン決勝レース】順位ポイント

順位によって以下のポイントを獲得します。

1位：12p

2位：10p

- 3位 : 8p
- 4位 : 7p
- 5位 : 6p
- 6位 : 5p
- 7位 : 4p
- 8位 : 3p

#### 【オンライン決勝レース】順位付け

2レースで獲得したポイントの総合計で順位付けを行います。

獲得したポイントが同点であった場合は、以下の方法にて順位付けを行います。

1: オンライン決勝レースの第1レース、第2レースの開始前に実施されるタイムトライアルのタイムを総合計し、タイムが早かった参加者が上位に順位付けられる。

2: 1で同タイムであった場合、更に代表決定レース前に行われるタイムトライアルのタイムを追加した総合計でタイムが早かった参加者が上位に順位付けられる。

#### 【オンライン決勝レース】注意事項

レース開始に際し、大会運営より開始時間を事前にご連絡します。開始時間から5分遅れた場合は、理由の如何に問わず参加することはできません。

#### 4.4.2. 優勝賞品、副賞に関して

- ・東京都知事杯
- ・副賞

#### 5. 大会の判定について

##### 5.1. 運営（運営者及び、運営組織）の役割について

試合中の判断はすべて運営にゆだねられます。

##### 5.1.1. 試合の中断

試合は運営の判断で中断されることがあります。

試合が中断された場合、即時運営の指示に従うものとします。

##### 5.1.2. 再レース

運営の判断で再レースを行う場合があります。

##### 5.1.3. 本大会におけるレースの再スタートについて

レース開始後に離脱者が発生した場合は、以下の条件にて各レースの再スタートを実施します。

##### 1. レースへのエントリーからウォームアップ走行の間に、離脱者が発生した場合

既定の時間までにレースに参加できない参加者が発生した場合は、一度だけレースを再スタートします。二度目のレース開始後は、参加できない参加者が発生した場合でも、そのままレースを実施します。

##### 2. 予選（タイムトライアル）開始以降に、離脱者が発生した場合

レース参加者の過半数以上が、レースから離脱した場合は、再度レースをやり直します。離脱した人数が、参加者の半数以下の場合は、そのままレースを続行します。

※再レースを実施する場合は、予選（タイムトライアル）終了後であった場合でも、再度予選（タイムトライアル）からやり直しとなります。

##### 5.1.4. レース実施日の変更が発生する場合について

レースの予選（タイムトライアル）開始以降に、レース参加者の過半数以上が、レースから離脱し、再レースが発生した場合は、以下の内容で、レースを別の日程に振替えて実施します。

また、ネットワークのトラブルなどで、大会当日中にレースを実施することが困難であると、大会運営組織が判断した場合、レースを別の日程に振替えて実施する場合があります。

##### 5.1.5 ペナルティについて

本大会では、自動判定によるショートカットペナルティ、接触によるペナルティが科されます。また、自動判定のペナルティとは別に、主催者が悪質な走行と認めた走行について、レース後にタイム加算ペナルティ、あるいは失格の判定を下す場合があります。

## 6. 行動規範

全ての参加者は運営組織、関係者、報道者、他の参加者、観客やファン等に配慮した態度で行動することが求められます。参加者はいかなる時も自己の誠実性の最高基準を保ち、スポーツマンシップに則って行動しなければなりません。また、参加者は、運営組織、関係者、報道者、他の参加者、観客やファン等とのコミュニケーションにおいて、スポーツマンらしい礼節をわきまえて接することが求められます。

### 6.1. チート

参加者は、いかなる時も全力で取り組むことが求められます。いかなる参加者によるいかなるチート行為も許容されることはありません。試合の結果が参加者の真価のみに基づいて決定されるよう、全ての参加者は試合に影響を及ぼしたり、試合を操作したりするような行為は禁じられています。

#### 6.1.1. チートの例:

- ・ 共謀、八百長、またはその他意図的に試合の結果を改ざんするアクション、または改ざんしようと試みる行為
- ・ 他の参加者によるゲームへの接続を妨害する行為
- ・ ゲームのバグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
- ・ エントリープロセスまたは大会の運営に干渉する行為
- ・ 試合中に観客モニター、参加者モニター、ライブストリーミングの閲覧を試みる行為

参加者は、当大会において、ギャンブルやゲーム結果の買収を持ちかけられた場合は、直ちに運営組織へ報告するものとします。参加者が共謀行為を実行または促進することは強く禁じられています。共謀とは、2名またはそれ以上の参加者または非参加者が敵対する参加者に不利となるよう協定を結ぶことを指します。共謀は以下のような行為を含みますが、これに限定されません。

- ・ ソフトプレイ、つまり2名またはそれ以上の参加者間で、試合においてお互いを攻撃、妨害、または全力を尽くさない合意をすること
- ・ 当レギュレーションおよび運営組織が指定する規則以外の規則への合意
- ・ 所属するチーム以外の参加者と、報酬の分割について、協定を事前に結んでおくこと
- ・ 試合中に、他の共謀者や参加者へ合図を送信し、または他の共謀者や参加者から、合図を受信すること
- ・ 報酬、またはその他の理由により意図的に試合に負ける、またはパフォーマンスを落とすこと
- ・ 他の参加者に上記の行為を勧誘すること

### 6.2. ギャンブル

当大会の試合結果に関するギャンブルは、運営組織の誠実性と社会的信頼への深刻な脅威となり得ます。参加者はいかなる試合においても、ギャンブルを行う、またはそれを試みる行為はかたく禁じられています。当レギュレーションは、参加者が他人のギャンブルに関与すること、参加者の代理として当大会でギャンブルの勧誘をすること、またはその他の個人に対して当大会の試合においてギャンブルの勧誘をすることも禁じています。

### 6.3. 違法・非道徳的な行為

参加者は、当大会（ゲーム、メディアイベント、サイン会、写真会、スポンサーイベント、その他当大会関連、または当大会の一部として行われるイベント全てを含む）への参加に適用される全ての法律を遵守することが求められます。当大会期間中に参加者が、自身の公然での信用を失墜させる行為、スキャンダルもしくは嘲笑の対象となる行為、コミュニティにショックを与えたり、不愉快にさせる行為、運営者の製品やサービス、スポンサーの不利益となるような行為をすること、またはその様な状況に関与することを強く禁じています。

### 6.4. 賄賂

参加者が、試合の結果を買収するようなサービスなど、試合の結果に関連して期待や提供された、または提供されるサービスのためにギフトや報酬を申し出ることや受け取る行為は強く禁じられています。

### 6.5. アンチハラスメント

運営組織は、いかなる嫌がらせや差別も存在しない競争環境の提供に尽力します。これを実現するため、当大会とその関連イベントに従事する参加者は人種、肌の色、宗教、性別、国籍、年齢、障害、性的指向、その他法律によって保護されるステータスや特性に基づいた嫌がらせや差別行為に関与することを強く禁じられています。

#### 6.6. なりすまし

参加者は大会期間中になりすまし行為(自身以外のアカウントを使用してプレイすること)への関与、または勧誘をしてはいけません。

#### 6.7. 意図的な接続切断

参加者はゲームから意図的に接続を切断する行為やその勧誘をしてはなりません。

#### 6.8. 中傷禁止

参加者は、スポーツマンシップに則ったマナーで自身の意見を表現する権利を常に有します。争いや参加者による違反は、情報が公に開示される前に必ず運営組織による調査が行われなければいけません。

参加者はいかなる場合でも、運営組織、関係者、またはフランチャイズを含むその製品やサービスについて虚偽、中傷的、名誉毀損、侮辱的、軽蔑的な批評、コメント、または発言を投稿、公表し、他人、他企業またはソーシャルメディアに発信することは禁じられています。

法律が要求する範囲を超えない限り、本セクションはいかなる場合でも、関連する法律や管轄裁判所、または公認の政府機関の有効な命令を参加者が遵守することを制限・妨げるものではありません。

#### 6.9. スポーツマンシップ

参加者は試合、当大会(試合、メディアイベント、サイン会、写真会、スポンサーイベント、その他当大会関連、または当大会の一部として行われるイベント全てを含む。本項において以下同じ。)に参加している全ての個人と運営組織に対し、敬意を払って接することが求められます。

参加者は当大会に関連して、非常識、無礼、下品、侮辱的、暴力的、脅迫、嘲笑的、破壊的、敵意が感じられる、口汚い、誹謗中傷的、またはその他不適切な行為や発言、ならびに嫌悪や差別を促進または扇動する行為や発言を固く禁じられています。参加者はこれらの禁じられたコミュニケーションを投稿、送信、発信、その他いかなる手段でも公に表現するために、運営組織やその関係者が提供する施設、サービスまたは機器を使用してはいけません。

#### 6.10. 反社会的勢力

参加者は暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなったときから5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ又は特殊知能暴力集団、その他これらに準ずる者(以下、反社会的勢力)に自身が該当することおよび以下のいずれかに該当する関係を有することは禁じられています。

- ・反社会的勢力に対して資金等の提供又は便宜を供用するなどの関与をしていると認められる行為
- ・自己もしくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等不当に反社会的勢力を利用して いると認められる行為
- ・その他反社会的勢力と社会的に非難されるべき関係を有していると認められる行為

#### 6.11. 機密情報

参加者は、当大会に関して知り得た一切の情報(以下「機密情報」といいます)を機密として保持するものとし、運営組織の事前の書面による承諾がない限り、ソーシャルメディアを含め、いかなる方法を用いても開示することおよび当レギュレーションの目的の範囲外に利用することは禁じられています。参加者が機密情報を開示または当レギュレーションの目的の範囲外に利用しようとした場合、罰則あるいは法的措置の対象になります。

### 7. 違反行為

#### 7.1. 違反行為の調査

公正かつ自由な競争に対する当大会の完全性と運営側の評判を保つため、運営組織は当レギュレーションが遵守されていることをモニターし、当レギュレーション違反の可能性がある場合はそれを調査し、次条の規定に従い罰則を科す権利を有します。これらの調査が行われる場合において、参加者は運営組織に最大限協力するものとします。

#### 7.2. 報告義務

参加者が、当大会において、規約 6 行動規範に反する事実を認識した場合には、直ちに運営組織へ報告するものとします。

### 7.3. 違反行為に対する警告・罰則

参加者が当レギュレーションに違反していると運営組織が判断した場合、運営組織は独自の裁量で参加者に対し警告を行い、出場の取り消しなどのペナルティを科す可能性があります。これに加え、運営組織は、警告およびペナルティの事実ならびに対象者を公表する権利を有します。

## 8. コンテンツの作成

### 8.1. コンテンツ

当大会では、録音、録画、インターネット配信、写真撮影等を行います。また、運営者は参加者に対し、参加者の写真の提供を依頼することがあります。

それらを使用して運営者が作成した素材等（以下「コンテンツ素材」という）に関する著作権その他一切の権利（著作権法上 27 条及び 28 条に定める翻訳権、翻訳権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という）は運営者に帰属するものとします。従って、コンテンツ素材につき、運営者は、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営者の判断により無償かつ自由に、運営組織または第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用することができるものとします。運営組織は、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとします。

### 8.2. 参加者情報

運営組織は、当大会関連、運営者およびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、参加者の情報（肖像、氏名（芸名）、音声、略歴等を含む）を参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営組織の判断により無償かつ自由に利用することができるものとします。

### 8.3. 写真、映像の使用について

参加者および保護者等は、他の参加者のオンライン ID を SNS や配信などで公開することを禁止します。運営組織が公開した写真や映像（規約 9.1 に定めるコンテンツ素材を含み、以下「公開コンテンツ」という）は、参加者から提供されたものを除き、運営者の許可なく使用することを禁止します。

ただし、動画の配信プラットフォームの既存機能を使用することについての制限はありません。

例 1: Twitch のクリップ機能を使用する

運営者へ個別に許可を得る必要はありません。

例 2: YouTube の動画をダウンロードしてカット編集する

運営者へ個別に許可を得る必要があります。

### 8.4. 商用利用の禁止について

公開コンテンツおよび当大会に関連する動画、静止画、音声、文字情報の商用利用を禁止します。

## 9. 免責事項

参加者は、自らの責任においてオンライン予選レース、代表決定レース、オンライン決勝レースに参加するものとします。運営組織は、参加者または第三者に対して、当大会の内容、および当大会への参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

参加者は、当大会に参加するために必要なあらゆる機器および通信手段（以下「利用環境」といいます。）を自らの責任と費用において整備するものとし、運営組織は参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。

公開コンテンツに関して参加者が何らかの損害を被った場合であっても、運営組織は運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切その責任を負わないものとします。

運営組織は、当イベントに関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル（違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限りません）について、一切の責任を負わないものとします。

運営組織は、当大会への参加または参加できなかったことに関して、参加者がいかなる損害について、運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

当大会の中止、変更等が生じたことにより参加者に損害が発生しても、運営組織は運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

#### 9.1 分離性

当レギュレーションのいずれかの条項が無効とされた場合であっても、当レギュレーションの他の条項は、継続して完全な効力を有するものとします。

#### 9.2 準拠法および管轄裁判所

当大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、当大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

#### 10. 当大会に関するお問い合わせ（個人情報に関する問い合わせを含む）

東京 e スポーツフェスタ 2021 運営事務局

TEL : 03-5657-0741

Email : [tokyoefes-jimukyoku@jtbcom.co.jp](mailto:tokyoefes-jimukyoku@jtbcom.co.jp)

対応時間：平日 10:00-18:00（土日祝日・年末年始除く）

※受付時間外、土日祝日でのお問い合わせの場合は、翌営業日での受付となります。

#### 11. 同意

私は、当レギュレーションを全て読み内容を理解し、当レギュレーションに従うことに同意します。私が参加者の保護者である場合、参加者が当レギュレーションに従うことを保証するものとします。