

**TOKYO**  
**eスポーツフェスタ**

# 東京eスポーツフェスタ2024

Tokyo eSports Festa2024



「モンスターストライク」一般部門 大会参加マニュアル

**出場選手は必ずお読みいただき  
ご理解の上で大会にご参加ください**

東京eスポーツフェスタ2024実行委員会

**Version 1.1 (2023/12/22更新)**

## 更新内容 (Version 1.1)

・持ち込み可能物について下記文言を追記致しました

## ■ P12 当日リアル会場予選の流れ

## &lt;変更前&gt;

・ハード：参加者ご自身の端末

## &lt;変更後&gt;

・ハード：参加者ご自身の端末

・デバイスの環境を可能な限り揃えるため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

## ■ P16 決勝大会の流れ

## &lt;変更前&gt;

※主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

## &lt;変更後&gt;

・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。

※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。

※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、決勝のステージ前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。  
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読くださいますよう、  
お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2024
■会期	2024年1月26日(金)・27日(土)・28日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト <a href="https://tokyoesportsfesta.jp">https://tokyoesportsfesta.jp</a> 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2024実行委員会 東京都 一般社団法人日本eスポーツ連合 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 株式会社東京ビッグサイト

## コンセプト

子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大  
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化  
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

## 企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」  
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」  
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、  
公式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta

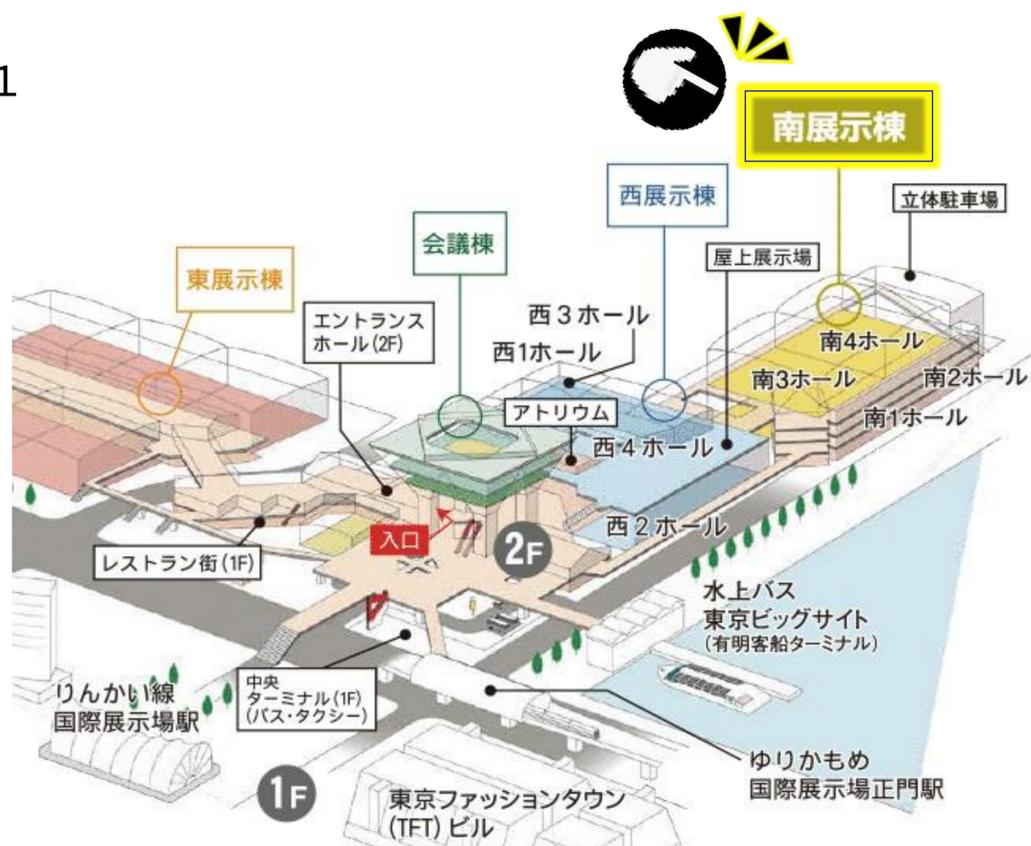


### 開催日時

2024年1月28日(日) 10:00~18:00

### 会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール  
住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



### ■ 電車でのアクセス

#### りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



#### ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



**【大会名】**

東京eスポーツフェスタ2024「モンスターストライク」

**【大会形式】**

当大会は『一般部門』『親子部門』の2部門をそれぞれ2名1組の1チーム制で実施し、

- ・一般部門予選（当日リアル会場予選）
- ・親子部門予選（事前リアル会場予選 / オンライン予選 / 当日リアル会場予選）

上記予選を勝ち抜いたチーム同士の決勝大会で構成されています。

**【対戦環境】**

- 当大会は、App Store/Google Playより配信されている『モンスターストライク スタジアム』を使用して行い、運営事務局が指定するステージで対戦を行います。
- ゲームバージョンは、予選および決勝大会当日の最新バージョンを使用します。
- 予選で使用する端末はご自身の端末を使用いただきます。  
※端末が原因となる不具合などあった場合、試合が敗北となる場合があります。  
※ご自身の端末でプレイするため、データ通信量やバッテリー残量にご注意ください。

## 一般部門

## 【参加資格】

- 電子メール・電話の全ての手段で運営からの連絡に応答できる方
- 2023年4月2日時点で小学生以上の方
- 18歳未満の場合、エントリー完了後のご案内メールにて送付する保護者同意書をご提出いただける方
- 当日リアル会場予選を通過した際、引き続き決勝大会にご参加いただける方
- 日本語でのコミュニケーションが取れる方
- 当日リアル会場予選チェックイン時に公的機関の発行する身分証明書を提示できる方
- 小学生の方は保護者の同伴が必要になります。その際の同伴保護者の年齢は18歳以上であることとします
- 上記の際プレイヤーと保護者の身分証の提示をお願いいたします
- 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方

## 【募集人数】

会場予選事前申し込み枠128組(先着)

(申込人数の不足の場合、エントリー期限終了後2024年1月22日(月)に当日参加が可能な旨の案内をWEBサイトにて行います)

## 【大会日時・形式】

- 当日リアル会場予選～決勝大会：2024年1月28日(日)東京ビッグサイト  
※当日リアル会場予選、及び決勝大会は感染症等の状況により、中止する場合があります。

## 【スケジュール】

## エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期限

2023年12月1日(金)～2024年1月21日(日)～23:59  
※先着順 申込人数不足やキャンセル者発生の場合 当日参加が可能  
※当日参加の可否は2024年1月22日(月)に発表します

当日リアル会場予選のご案内

エントリー完了後、順次ご案内を行います。

当日リアル会場予選～決勝大会

2024年1月28日(日) 10:00～ 東京ビッグサイト

## キャラクター

- キャラクター選択は自由です。
- 本大会はキャラクターピックを行いません。
- チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。  
同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。  
<例>  
「獣神ゴッドストライク」「獣神ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・ 試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライクスタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- キャラクターは全てLV「極」となります。
- HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。  
「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- キャラクターのラックは下記の通りになります。
- ☆5：「90 (70+15)」
- ☆6（モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターを除く）：「99 (極)」
- ※モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターはラック「5」となります。
- キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
- 使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

### 使用できるキャラクター

獣神化・獣神化改



進化・神化



獣神化のない



進化のない



## 失格となるケース

- ・ モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・ 試合中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。  
例)ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ・ 故意にナビゲーションキーを操作した場合。  
例)ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。
- ・ 故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。
- ・ 主催・運営提供の端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合がございます。
- ・ チーム名及びニックネームが公序良俗に反する場合。
- ・ エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。
- ・ 複数チームへの所属や、1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・ 予選大会と決勝大会で出場メンバーが異なる場合。
- ・ 試合中、1人が2つ以上の端末を操作した場合。
- ・ チーム内で同一のキャラクターが2体以上重複した状態でバトルに出撃した場合。
- ・ 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・ 運営が不正行為/迷惑行為と判断した場合。
- ・ 出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。
- ・ 試合結果の確認/検証において運営が求めるスクリーンショットや画面録画が確認できなかった場合。

## 再試合となるケース

- ・ 試合中に運営側が故意と判断しない不測の事態により通信が切れた場合。
- ・ 運営側により試合が続行不可能と判断された場合。
- ・ 試合のクリアタイムが同着の場合。



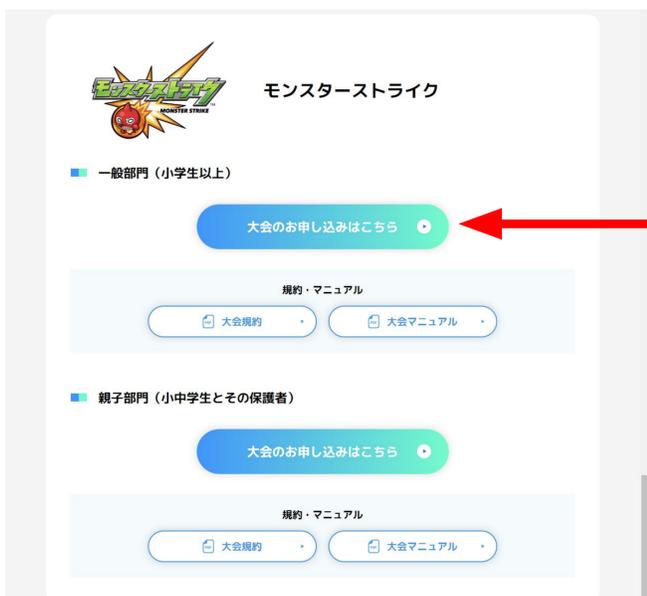
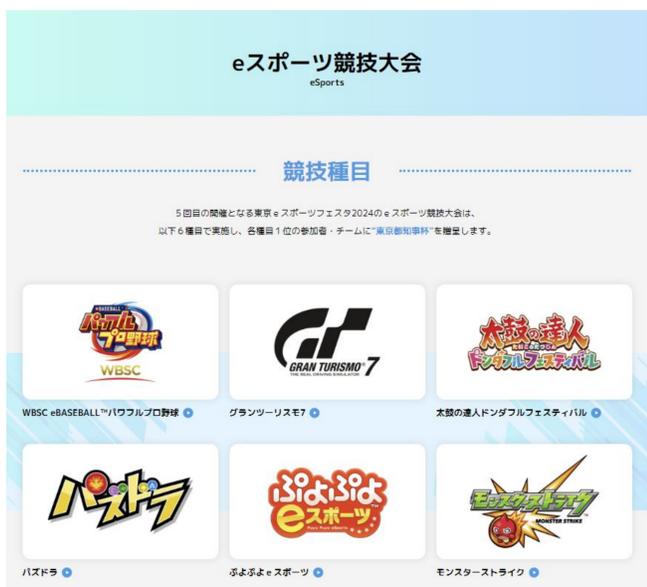
**TOKYO**  
**ESPOORTSフェスタ**

当日リアル  
会場予選  
一般部門

当日リアル会場予選エントリー | 2023年12月1日(金) ~ 2024年1月21日(日) ~23:59

**当日リアル会場予選のエントリーは先着順となります (最大128組まで) 下記をご確認の上、早めにエントリーください。**

東京eスポーツフェスタ2024公式サイトよりエントリーしてください。  
必ず大会規約をご覧いただき、参加資格を満たしていることをご確認ください。



### エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください  
※外部サイトに遷移

#### <エントリー必要情報>

- ・ チーム名
- ・ チーム名 (ふりがな)
- ・ 氏名
- ・ 氏名 (ふりがな)
- ・ プレイヤーネーム
- ・ プレイヤーネーム (ふりがな)
- ・ 生年月日
- ・ 電話番号
- ・ 電子メールアドレス

※上記、チーム兩名分の情報が必要となります  
※チーム名・プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

## 参加者連絡

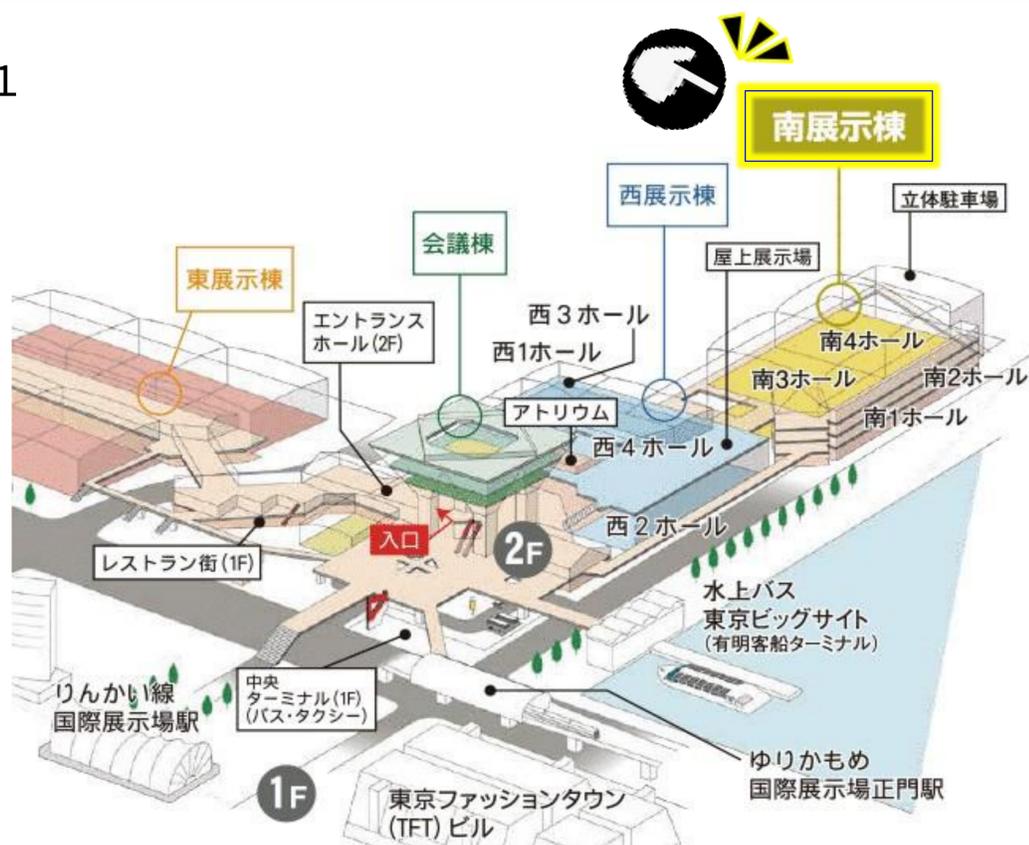
大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局よりご案内を電子メールでお送りさせていただきます。  
※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

## 開催日時

2024年1月28日(日) 10:00 ~ 11:15 チェックイン  
 11:30 ~ 当日リアル会場予選 開始 (開始のための再集合時刻 11:15)  
 13:30 ~ 当日リアル会場予選 結果発表 (結果発表のための再集合時刻 13:25)

## 会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール  
 住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1-1-1



### ■ 電車でのアクセス

#### りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



#### ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



## 当日リアル会場予選の流れ

- ・当日リアル会場予選実施日程：2024年1月28日（日曜日）11:30～
  - ・参加人数：128組256名
  - ・実施形態：タイムアタック
  - ・ハード：参加者ご自身の端末
  - ・デバイスの環境を可能な限り揃えるため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません。  
 ※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。  
 ※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、予選1ステージ目の前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。
- ①10:00よりエントリー済みのチームのチェックインと当日受付・キャンセル待ちを行います。  
 ※当日受付・キャンセル待ちは先着順となります。  
 ※当日受付が可能であるかは2024年1月22日(月)に大会公式WEBサイトにて発表します。
  - ②11:15にチェックインと当日受付・キャンセル待ちを終了し11:30より大会を実施しますので、チェックイン・当日受付・キャンセル待ちを済ませた方は11:15に再度予選エリアにお越しください。  
 キャンセルが発生していた場合、本タイミングでキャンセル待ち者の登録受付を行います。
  - ③タイムアタックの挑戦が終了した方は、予選エリアに13:25に再集合していただき13:30に予選エリアに設置されたモニターにて結果発表、成績上位者(32組64名)が決勝大会へ進出します。

## タイムアタックについて

- ・参加者は使用競技3ステージを用いてタイムアタックを行います
- ・合計クリア時間が早い順に並べ替え 上位32組が決勝大会に進出します
- ・タイムアタックはジャッジ立ち合いのもと各ステージ1度の挑戦で記録を行います
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）
- ・途中で操作キャラの変更はできません
- ・試合ごとにポジション（手番）の変更は可能
- ・ステージをクリア出来ず途中でダウンとなった場合、そのステージの挑戦は終了しダウンしたステージのクリア時間を「10分」として記録します
- ・チェックイン後、タイムアタック待機列へのご案内を行います  
 スタッフの指示に従いお時間までに待機列へお並びください  
 待機列にお並びの順序で順次タイムアタックを行います

タイムアタック参加者
Aチーム
Bチーム
Cチーム
Dチーム
Eチーム
...

クリア時間が早い順に並べ替え  
上位32組が決勝大会へ

## 使用競技ステージ

【タイムアタック】※以下のステージを順にタイムアタック行う  
 豪炎の威誠局長 ⇒ 禁光の機械生命体 ⇒ 暗黒絢爛のCEO

## 当日リアル会場予選 合計クリアタイムが同じだった場合

上位32組の順位を全て決定する必要があるため、  
合計クリアタイムが同じ組は以下の順番で順位を決定します。

- ① 豪炎の威誠局長でのクリアタイム比較で順位を決定します。
- ② ①での比較を行っても同順位の場合、禁光の機械生命体でのクリアタイム比較で順位を決定します。
- ③ ②での比較を行っても同順位の場合、暗黒絢爛のCEOでのクリアタイム比較で順位を決定します。

全てのステージのタイムが同順位の場合、  
共通ルール「再試合となるケース：試合のクリアタイムが同着の場合」を適用し、  
対象チーム同士で再度タイムアタックを行い、その際のステージは豪炎の威誠局長とします。



**TOKYO**  
**ESPORTS FESTA**

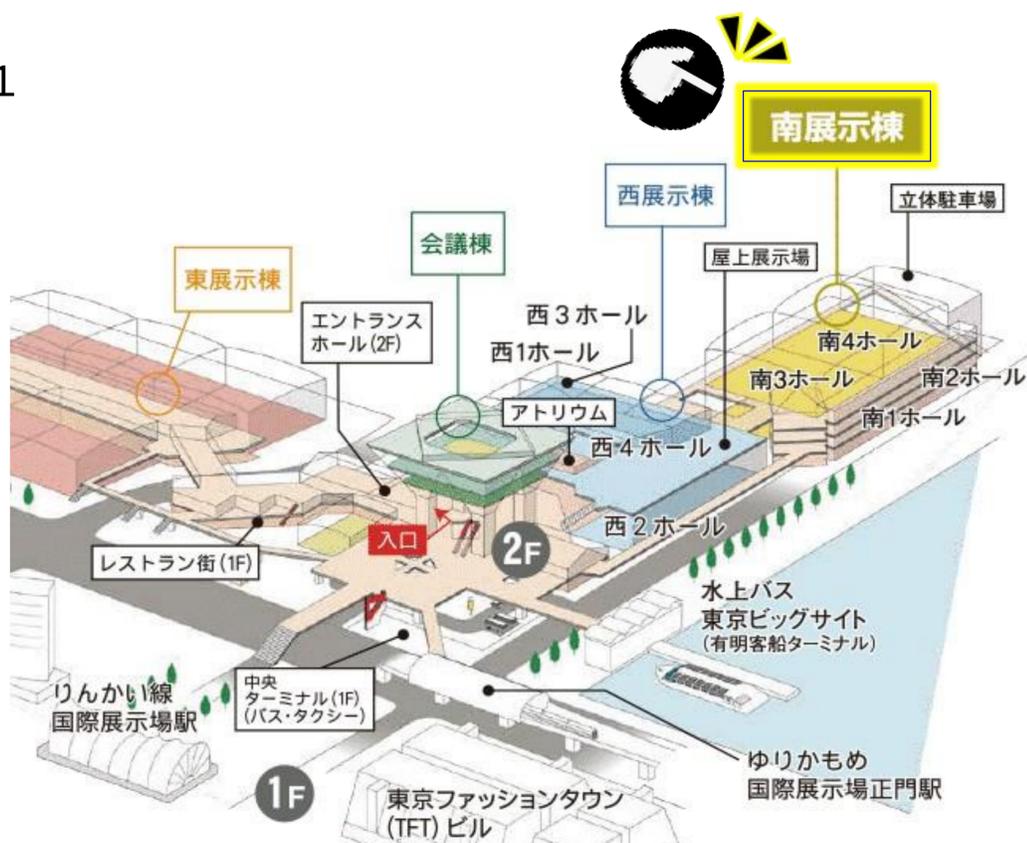
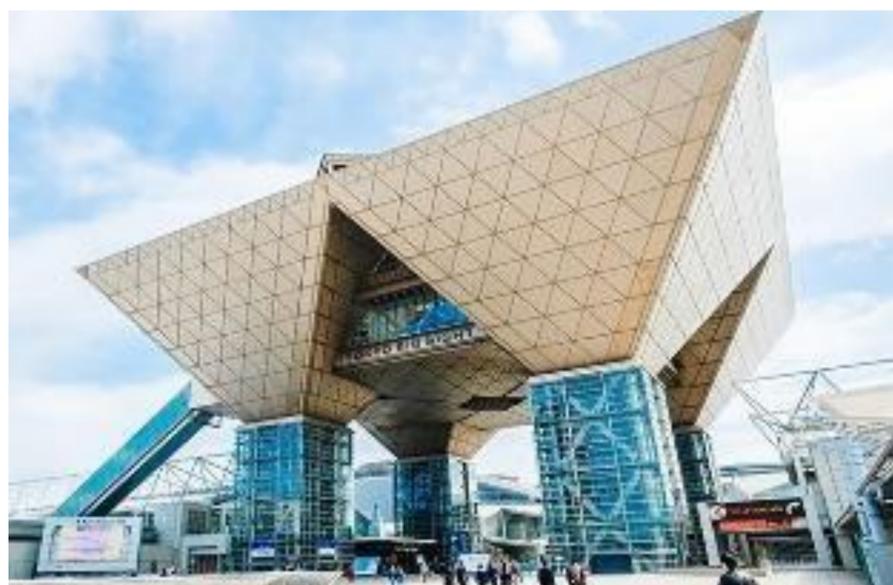
決勝大会  
一般部門

## 開催日時

2024年1月28日(日) 13:30 ~ 当日リアル会場予選 結果発表 (結果発表のための再集合時刻 13:25)  
14:00 ~ 決勝大会開始

## 会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール  
住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



### ■ 電車でのアクセス

#### りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



#### ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



## 決勝大会の流れ

- ・日程：2024年1月28日（日曜日）14:00～
  - ・参加人数：32組64名
  - ・実施形態：シングルエリミネーション方式（BO3）
  - ・ハード：Google pixel7（主催者手配の端末）
  - ・主催者手配で用意された端末のみを使用するため、タッチペン等の持ち込み、使用はできません  
※紙媒体の資料・書類のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。  
※紙媒体の資料に関して試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、決勝のステージ前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。
- ①当日リアル会場予選結果発表後、上位32名の方はそのまま予選エリア受付にお越しください。  
進行スタッフの案内のもと準備を行い14:00より決勝大会を開始します。
  - ②準決勝以降の試合は東京eスポーツフェスタ競技ステージにて実施します。

## トーナメントについて

- ・決勝大会は全てシングルエリミネーション BO3にて実施
- ・勝敗決定は対戦モードを使用し先にステージをクリアした組を勝利とする
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）  
途中で操作キャラの変更はできません
- ・対戦ごとにポジション（手番）の変更は可能
- ・組み合わせはタイムアタック1位-32位、2位-31位等、順位によって決定する

## 使用競技ステージ

- 【1回戦】** ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う  
禁光の機械生命体 ⇒ 暗黒絢爛のCEO ⇒ 豪炎の威誠局長
- 【2回戦】** ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う  
暗黒絢爛のCEO ⇒ 豪炎の威誠局長 ⇒ 禁光の機械生命体
- 【3回戦】** ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う  
豪炎の威誠局長 ⇒ 禁光の機械生命体 ⇒ 暗黒絢爛のCEO
- 【準決勝】** ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う  
禁光の機械生命体 ⇒ 暗黒絢爛のCEO ⇒ 豪炎の威誠局長
- 【決勝】** ※以下のステージを順にBO3にて試合を行う  
暗黒絢爛のCEO ⇒ 豪炎の威誠局長 ⇒ 禁光の機械生命体

## 優勝賞品・副賞について

各部門優勝チームには、東京都知事杯を進呈します。また副賞として、決勝大会の入賞者にはモンスター内で使えるオリジナルの「称号」を授与します。

## 決勝大会トーナメント表

