

いま話題の「eスポーツ」ってどんなもの？

いま話題の「eスポーツ」に興味を持っている人も多いのでは!? ということで、その業界がどうなっているのか徹底調査!



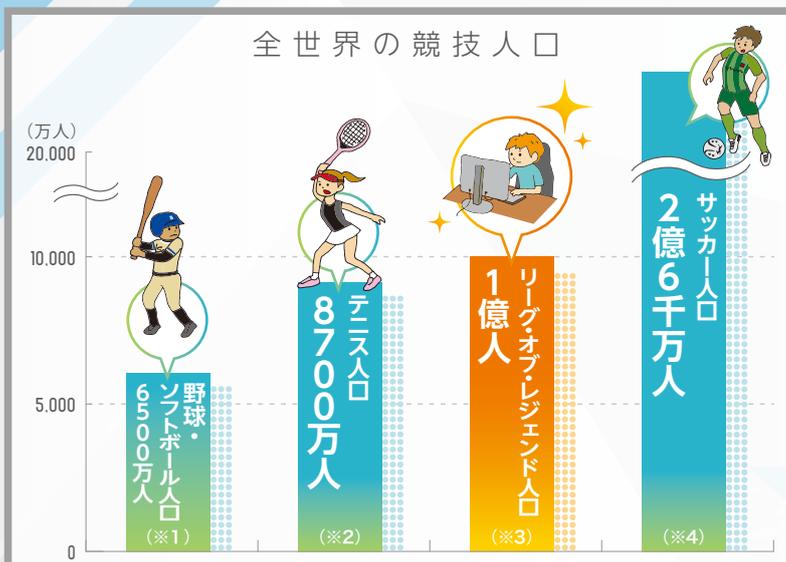
電子ゲームの競技

eスポーツとは、家庭用ゲーム機やスマートフォン、パソコンなどでプレイするゲームを使った競技のことです。1対1もしくはチーム同士で対戦を行い勝敗を決めます。他のスポーツ同様の駆け引きがあり、性別や年齢など関係なく同じ土俵で楽しめるのも特徴です。



「リーグ・オブ・レジェンド」の競技人口は1億人いる!?

サッカーの競技人口は2億6000万人、野球・ソフトボールは6500万人と言われていますが、eスポーツの「リーグ・オブ・レジェンド」は1億人。テニス以上の人口です。



視聴者数も賞金額もケタ違い!

2019年に開催された「リーグ・オブ・レジェンド」世界大会決勝戦の平均視聴者数は2180万人、最大同時視聴者数は4400万人を記録しました。このときの優勝賞金は約222万ドル (日本円で約2億4000万円) でした。(※5)

※1: World Baseball Softball Confederation (WBSC) 調査によるデータ

※3: 1ヶ月のアクティブユーザー数 (総務省発行「eスポーツ産業に関する調査研究」より)

※5: 「リーグ・オブ・レジェンド」を開発・販売しているライアットゲームズ社による発表

※2: International Tennis Federation (国際テニス連盟) の調査によるデータ

※4: Fédération Internationale de Football Association (FIFA) 調査によるデータ