



東京eスポーツフェスタ2022

Tokyo eSports Festa2022



2022.1.12更新

「モンスターライク」 大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき、
ご理解の上で大会にご参加ください。

東京eスポーツフェスタ2022実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読
くださいますよう、お願い申し上げます。

名 称：東京eスポーツフェスタ2022

日 程：令和4（2022）年1月28日（金曜日）から30日（日曜日）まで

会 場：東京ビッグサイト南1・2ホール（江東区有明3-11-1）

主 催：東京eスポーツフェスタ2022実行委員会

東京都

一般社団法人日本eスポーツ連合

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人日本オンラインゲーム協会

株式会社東京ビッグサイト

公式WEBサイト <https://tokyoesportsfesta.jp>

動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch

コンセプト：

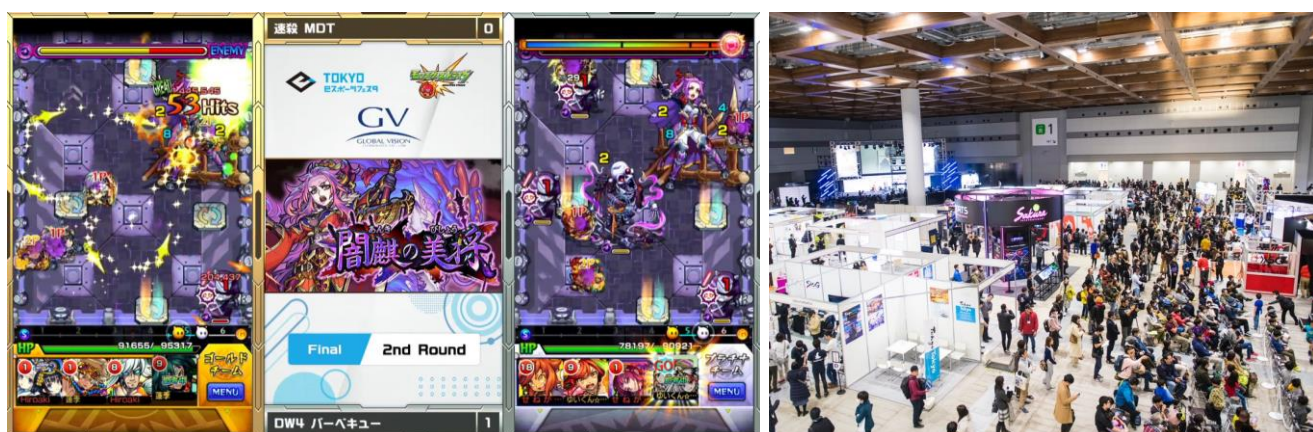
- 子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大
- eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化
- 感染症防止と経済社会活動を両立する「新しい日常」へ対応しながらも、eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成：

- eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
- eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
- eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ（<https://tokyoesportsfesta.jp/>）のほか、
公式Twitterにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします！ 公式Twitter @esportsfesta



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2022「モンスターストライク」

【大会形式】

当大会は『親子(ファミリー)部門』『一般部門』の2部門をそれぞれ2名1組の1チーム制で実施し、予選(オンライン予選/当日会場予選)と決勝大会で構成されています。

【対戦環境】

- ・当大会は、AppStore/GooglePlayより配信されている『モンスターストライク スタジアム』を使用して行い、運営事務局が指定するステージで対戦を行います。
- ・ゲームバージョンは、予選および決勝大会当日の最新バージョンを使用します。ただし、運営事務局の判断の下、使用バージョンが変更になる場合があります。

親子(ファミリー)部門

■参加資格：

- ・2021年4月2日時点で満6歳以上15歳未満の方とそのご家族の方
- ・オンライン予選/決勝大会(東京ビッグサイト)に参加できること
- ・日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・東京ビッグサイトで開催される決勝大会に出場時に公的機関の発行する身分証明書を提示できること
- ・18歳未満の場合は、エントリー時に保護者の同意を得るとともに、決勝大会出場時に保護者の同意書を提出できること
- ・主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できること

■募集人数：

最大64組(128名)

■大会日時・形式：

- ・オンライン予選：2022年1月16日(日)
 - ・決勝大会：2022年1月30日(日)東京ビッグサイト
- ※決勝大会に出場される方にはプレイヤー1名につき上限を1万円として交通費を支給します。

【参加者スケジュール】※変更になる場合もございます

『オンライン予選』エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期限	2022年1月10日(月) 23:59
オンライン予選参加のご案内	2022年1月12日(水)までに事務局より電子メールでご連絡します
オンライン予選開催	2022年1月16日(日)
決勝大会参加案内	2022年1月18日(火)に事務局より電子メールで連絡します
決勝大会選手紹介写真のご提供期限	2022年1月25日(火)
決勝大会(東京ビッグサイト)	2022年1月30日(日)

一般部門

■参加資格：

- ・2021年4月2日時点で満6歳以上の方
- ・オンライン予選または会場予選（東京ビッグサイト）のどちらかに参加でき、決勝大会（東京ビッグサイト）にもご参加いただける方
- ・日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・東京ビッグサイトで開催される決勝大会ならびに会場予選に出場時に公的機関の発行する身分証明書を提示できること
- ・18歳未満の場合は、エントリー時に保護者の同意を得るとともに、会場予選及び決勝大会出場時に保護者同意書を提出できること
- ・主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できること

■募集人数：

- オンライン予選：最大192組（384名）
- 会場予選：最大32組(64名)

■大会日時・形式：

- ・オンライン予選：2022年1月15日（土）
- ・会場予選：2022年1月30日（日）東京ビッグサイト
 ※当日会場予選は、感染症等の状況により、中止する場合があります。その場合は、当日会場予選からの決勝進出選手枠（2組）はオンライン予選にて、決勝進出選手を決定いたします。当日会場予選の実施有無は、2021年12月28日（火）頃に発表予定です。
- ・決勝大会：2022年1月30日（日）東京ビッグサイト
 ※決勝大会に出場される方にはプレイヤー1名につき上限を1万円として交通費を支給します。（会場予選参加のプレイヤーは除く）

【参加者スケジュール】 ※変更になる場合もございます

『オンライン予選』 エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期限	2021年12月26日（日）23:59
オンライン予選参加のご案内	2021年12月28日（火）までに事務局より電子メールでご連絡します
オンライン予選開催	2022年1月15日（土）
決勝大会参加案内	2022年1月18日（火）に事務局より電子メールで連絡します
決勝大会選手紹介写真のご提供期限	2022年1月25日（火）
決勝大会（東京ビッグサイト）	2022年1月30日（日）

『会場予選』 エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期間	2022年1月16日(日) 12:00～2022年1月26日（水）23:59
エントリー選手会場受付	2022年1月30日（日）10:30～11:15
会場予選開始	2022年1月30日（日）11:30
決勝大会	2022年1月30日（日）

オンライン予選

《親子（ファミリー）部門》

■オンライン予選 親子(ファミリー)部門 2022年1月16日 (日)

■対戦形式：スイスドロー方式 6回戦を実施。

【親子(ファミリー)部門】 最大64組を1グループで実施。上位8組が決勝大会進出。
※参加者数によって回戦数は変動します。

【スイスドロー方式とは】

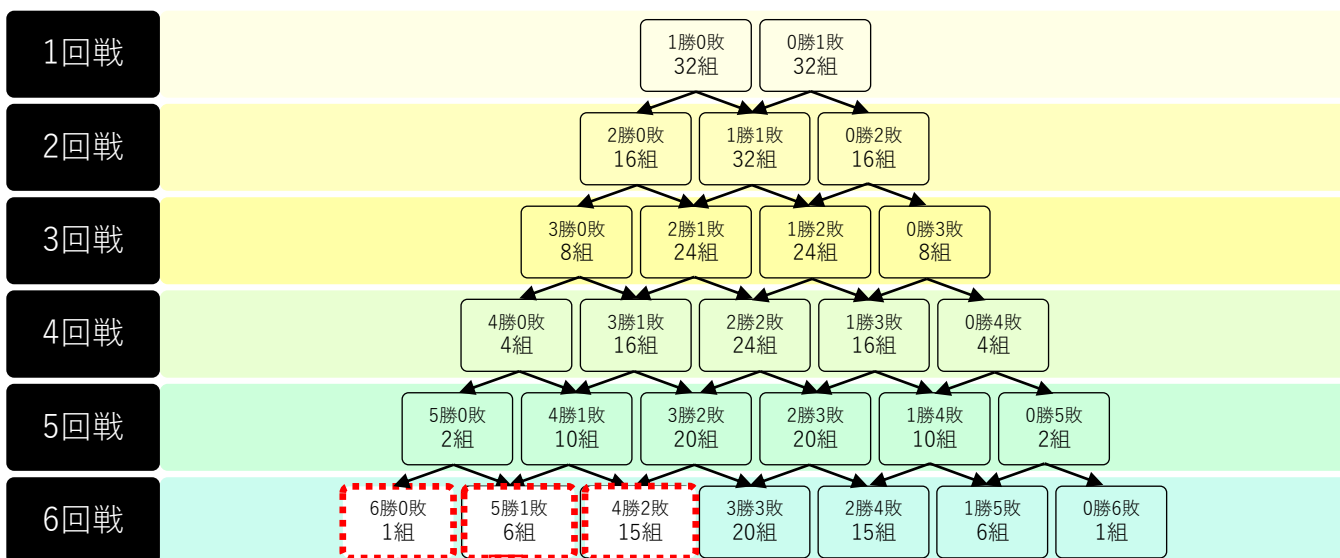
ラウンドが終わる度に各参加者の試合結果を集計し、成績に近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。

<例>

1回戦終了時の成績を集計。2回戦は1勝の組同士、1敗の組同士で対戦
2回戦終了時の成績を集計。3回戦は2勝の組同士、1勝1敗の組同士、2敗の組同士で対戦

■トーナメントツリー

64組

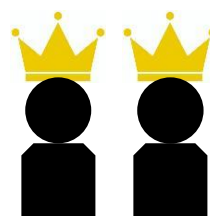
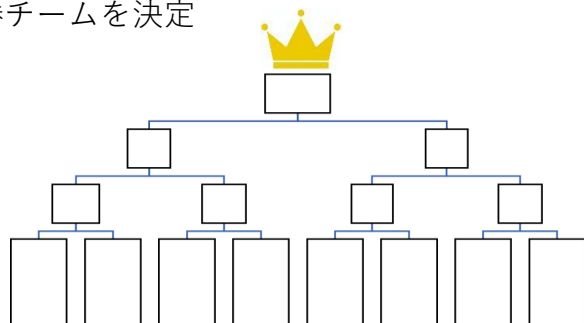


6勝0敗と5勝1敗の7組は
決勝トーナメント進出

スイスドロー終了時の成績から各組の勝率を算出し順位
付けを行い、上位1組が決勝大会に進出。
(オポネントウィンマッチパーセンテージ方式)

■決勝大会 2022年1月30日 (日) 東京ビッグサイト

決勝トーナメント進出8組によるシングルエリミネーショントーナメントを行い
優勝チームを決定



優勝チーム

■競技ステージ

- | | |
|-----|---------------|
| 1回戦 | 火の石像 (ガーゴイル) |
| 2回戦 | 緑林の邪竜 (バジリスク) |
| 3回戦 | 火の石像 (ガーゴイル) |
| 4回戦 | 緑林の邪竜 (バジリスク) |
| 5回戦 | 火の石像 (ガーゴイル) |
| 6回戦 | 緑林の邪竜 (バジリスク) |

※回戦数が減った場合はスタートするステージが繰り下がります。

例) 回戦数が5回となった場合、2回戦目の緑林の邪竜 (バジリスク) からスタート

■対戦ルール

- ・ 予選は全てBo1にて実施
- ・ 勝敗決定は、**先にステージをクリアした組を勝利とする。**
- ・ 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- ・ 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)途中で操作キャラの変更は出来ません。
- ・ 対戦ごとにポジション (手番) は変更可能。
- ・ 必ず試合開始前に大会運営組織にTonamelにて報告すること。

<例>

Aさんが1体目と3体目、Bさんが2体目と4体目をプレイなど

■キャラクター

- ・各ステージに設定されている「お試しデッキ」を使用します。
キャラクター及び順番は固定です

■火の石像 (ガーゴイル) 「お試しデッキ」キャラクター

- ・崇高なる呉国の守護神周瑜・十戒の賢者モーセ・MS-ZENIGATA・
目覚し衆生の救済者ミロク

■緑林の邪竜 (バジリスク) 「お試しデッキ」キャラクター

- ・西遊闘戦神器如意棒・真炎の女神 アグナムート・まほろばの国の
女王卑弥呼・至高の聖剣エクスカリバー

《お試しデッキ選択手順》

例) 緑林の邪竜 (バジリスク) の場合

①ステージ選択
緑林の邪竜 (バジリスク)
を選択

②デッキ選択画面で
編成を押す

③お試しデッキを選び「はい」を
押す



■大会エントリー 2022年1月10日(月) 23:59まで

東京eスポーツフェスタ2022公式サイトより、エントリーしてください。
必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。
応募登録及びオンライン予選の運営にはトーナメントプラットフォーム「Tonamel(トナメル)」を使用します。エントリーにあたっては「Tonamel」のアカウント登録が必要となります。

<エントリーはこちらから>



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください
※外部サイト (Tonamel) に遷移

<エントリー必要情報>

- ・ チーム名
- ・ プレーヤーネーム (2名分)
- ・ 電子メールアドレス (2名分)
- ・ 電話番号 (2名分)
- ・ 生年月日 (2名分)
- ・ モンスターストライクスタジアムID (2名分)
- ・ LINE ID (2名分)

※エントリー情報は代表者が入力してください

◆Tonamelを初めて利用される場合は
登録が必要です

<https://Tonamel.com/>



トップページ右上「新規登録」からお進みください

※プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

■参加者連絡

大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局より

2022年1月12日(水) までに

オンライン予選のご案内を電子メールでお送りさせていただきます。

※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

■準備 (オンライン予選前日まで)

大会に出場する前に必ずご対応ください。

■運営連絡用環境の準備

トーナメントツール「Tonamel」にて対戦管理を行い、大会進行情報更新をTonamel内のアナウンスページで通知いたしますので、「Tonamel」本大会オンライン予選親子(ファミリー)部門のWEBページを見ることができる環境をご準備ください。

■参加チーム名の統一

モンスターストライク スタジアム内のニックネームとエントリー時に入力するニックネームを統一してください。

※すでにTonamelを利用中の方でもアカウント名の変更は可能です。

■オンライン予選参加環境の確認

オンライン予選参加にあたり必要な環境をご準備ください。

プレイ環境は、iPhone、iPad、iPod touch、Android端末のいずれかをご用意ください。

【iOS版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

【Android版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

なお、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

【インターネットの状況確認】

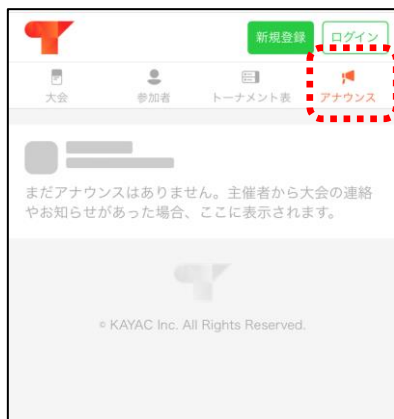
通信速度に問題がないか必ずご確認ください。

ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

■運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

その他重要事項もアナウンスするため、オンライン予選前日、当日の朝には必ず一度ご覧ください。



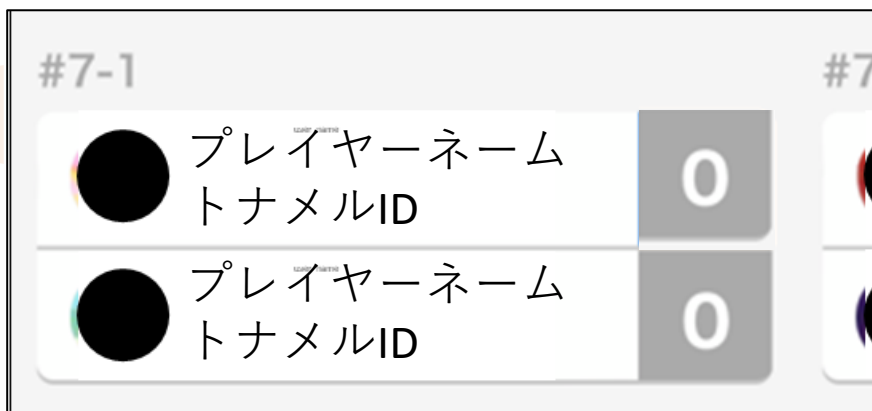
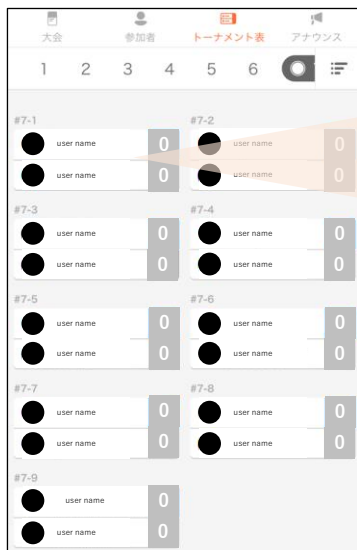
Tonamel内でアナウンスいたします。その他重要情報もお送りしますので、必ずご確認ください。

※TonamelからLINE連携登録いただくと、登録されたLINE IDにも同時に通知されます。

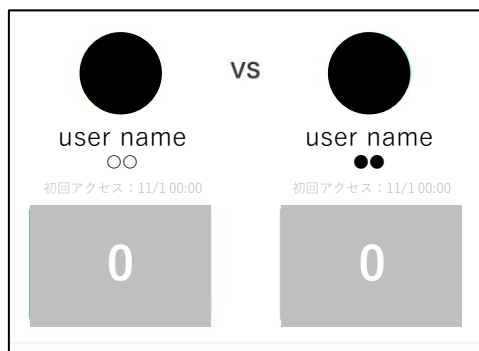
■ 試合準備

運営事務局から対戦組み合わせを「Tonamel」に公開します。

※組み合わせ表イメージ



ご自身の対戦組合せを確認し、「Tonamel」の該当ルームへ移動。



対戦組み合わせで、左側の選手が事前に割り振られた合言葉をゲーム内で設定しホストとして部屋を立てます。Tonamelのテキストチャットで設定した合言葉を伝えもう一方のチームのリーダーが部屋に入り、その後チームメンバーが入室してください。
 ※部屋立ての方法と合言葉は、2021年12月28日（火）にお送りするオンライン予選参加のご案内と合わせて、お知らせいたします。

対戦相手が入室したらポジション（手番）を運営事務局に「Tonamel」のテキストチャットで報告



デッキ選択画面で「デッキ共有ON」「観戦ON」にして”決定”を押してください。



合言葉は4桁の番号です

■試合

大会運営が観戦に入るまで試合を開始しないでください。
必ず、大会運営からの合図で、試合を開始してください。

大会運営の合図で試合開始



ジャッジの記録のため、大会運営により各試合の様様を観戦録画します。

■試合終了～結果入力

試合が終了したら「Toname!」に**“勝利した組”**が責任をもって結果を入力してください。



※イメージ

【結果入力】
入力後は次の試合の案内があるまでは待機してください。

■以後繰り返し

予選終了まで上記作業の繰り返しとなります。

■補欠チームの選出について

オンライン予選時に決勝進出チームの不参加などの不測の事態に備え補欠チームも選出致します。

■選出方法

オンライン予選終了時、オポネントウィンマッチパーセンテージ方式に基づいたランキングの、9位～16位のチームを補欠チームとして選出します。
なお決勝参加チーム補充の際は、補欠順位が高いチームから優先されます。

■タイムアタックの実施について

決勝進出・補欠選出の際に、同率・同順位が発生した際は、順位決定の為、タイムアタックを実施します。
タイムアタックの概要は下記の通りとなります。

■タイムアタック概要

■実施ステージ：火の石像（ガーゴイル）

■使用キャラクター：「お試しデッキ」キャラクター

■実施方法：

- ①タイムアタック該当チームにTonamelのチャットにてタイムアタック実施の連絡&合言葉の共有
- ②該当チームは『練習モード』でルーム建て
- ③ジャッジが観戦入室し、ジャッジの合図でタイムアタックスタート
- ④クリアタイムが早いチームが上位となります。

オンライン予選

《一般部門》

■オンライン予選 一般部門 2022年1月15日 (土)

■対戦形式：スイスドロージャー方式 6回戦を実施。

【一般部門】最大192組を64組ずつの3グループから各グループ上位2組(計6組)を決勝大会進出。

※エントリー確定組数が128組未満の場合は、2グループから各グループ上位3組(計6組)決勝大会進出に変更となります。

※感染症等の状況により、会場予選が開催されない場合は、4グループ(最大48組)から各グループ上位 2組(計8組)を選出いたします。エントリー確定組数が128組未満の場合は、2グループから各グループ上位4組(計8組)大会進出に変更になります。

※参加者数によってグループ内組数・回戦数は変動します。

【スイスドロージャー方式とは】

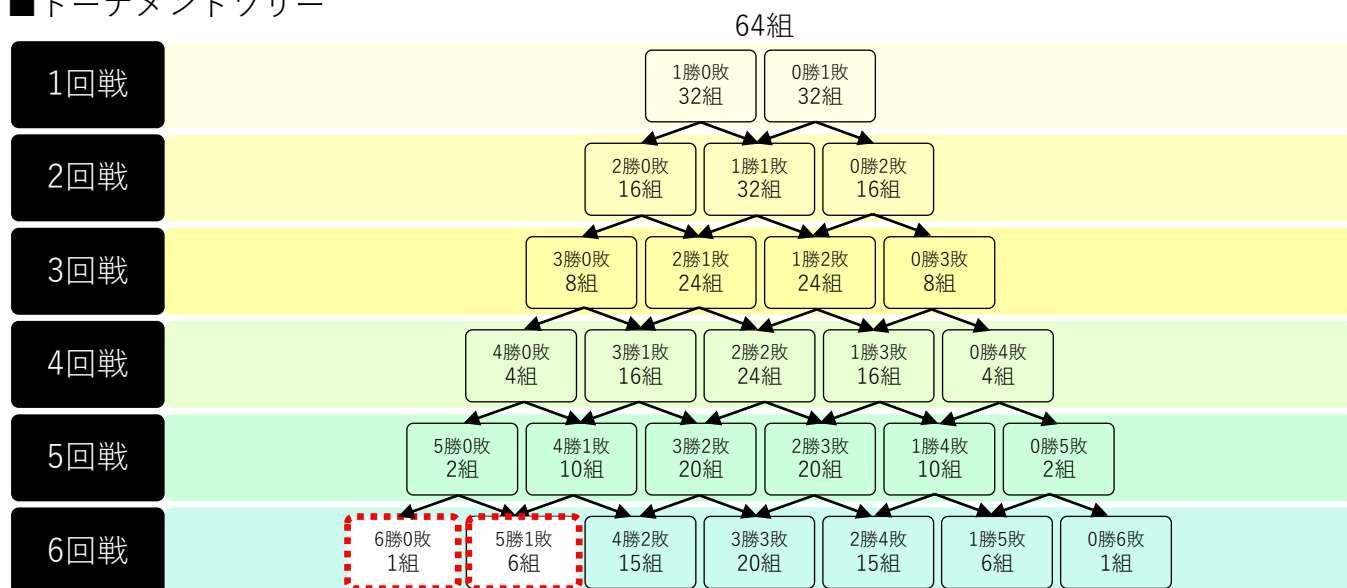
ラウンドが終わる度に各参加者の試合結果を集計し、成績が近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。

<例>

1回戦終了時の成績を集計。2回戦は1勝の組同士、1敗の組同士で対戦

2回戦終了時の成績を集計。3回戦は2勝の組同士、1勝1敗の組同士、2敗の組同士で対戦

■トーナメントツリー

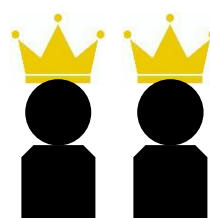
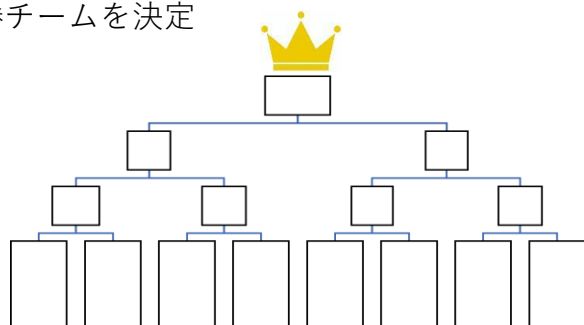


6勝0敗の1組は
決勝トーナメント進出

スイスドロージャー終了時の成績から各組の勝率を算出し順位付けを行い、上位が決勝大会に進出。
(オポネントウィンマッチパーセンテージ方式)

■決勝大会 2022年1月30日 (日) 東京ビッグサイト

決勝トーナメント進出8組によるシングルエリミネーショントーナメントを行い優勝チームを決定



優勝チーム

■競技ステージ

1回戦 渴望の果ての理想郷 (アヴァロン)

2回戦 吸樹のナース (チュパカブラ)

3回戦 光衣の皇太子 (ハスター)

4回戦 渴望の果ての理想郷 (アヴァロン)

5回戦 吸樹のナース (チュパカブラ)

6回戦 光衣の皇太子 (ハスター)

※回戦数が減った場合はスタートするステージが繰り下がります。

例) 回戦数が5回となった場合、2回戦目の吸樹のナース (チュパカブラ) からスタート

■対戦ルール

- ・予選は全てBo1にて実施
- ・勝敗決定は、先にステージをクリアした組を勝利とする。
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)途中で操作キャラの変更は出来ません。
- ・対戦ごとにポジション (手番) は変更可能。
- ・必ず試合開始前に大会運営組織にTonamelにて報告すること。

<例>

Aさんが1体目と3体目、Bさんが2体目と4体目をプレイなど

■キャラクター

- ・キャラクター選択は自由。
- ・本大会はキャラクターピックを行いません。
- ・チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
 ※同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
 <例>
 「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・キャラクターは全てLV「極」となります。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
 ※「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となります。
- ・キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
 ※使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

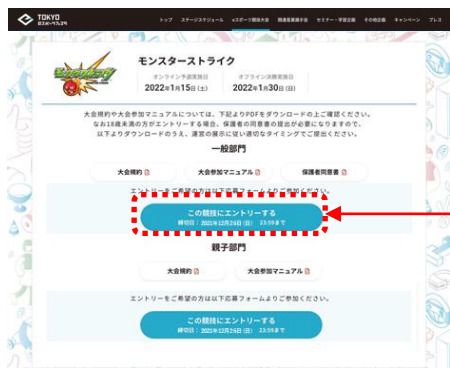
使用できるキャラクター



■大会エントリー 2021年12月26日（日）23:59まで

東京eスポーツフェスタ2022公式サイトより、エントリーしてください。
必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。
公式WEBサイトのフォームからエントリーしてください。

<エントリーはこちらから>



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください

<エントリー必要情報>

- ・ チーム名
- ・ プレーヤーネーム (2名分)
- ・ 電子メールアドレス (2名分)
- ・ 電話番号 (2名分)
- ・ 生年月日 (2名分)
- ・ モンスターストライクスタジアムID (2名分)
- ・ LINE ID (2名分)

※エントリー情報は代表者が入力してください

※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了

※プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

■参加者連絡

①大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局より

2021年12月28日（火）までに

オンライン予選のご案内を**電子メール**でお送りさせていただきます。

※感染症等の状況により会場予選開催可否を判断し、運営事務局が振り分けたグループをご連絡いたします。

②オンライン予選の運営にはトーナメントプラットフォーム「Tonamel(トナメル)」

を使用します。

ご案内メールに一般部門オンライン予選専用の『Tonamel』アカウント情報(ログインメールアドレス、パスワード)をお送りいたします。「formrun」にエントリーいただいた情報のうち予選実施に必要な情報(チーム名・プレイヤーネーム)を、運営事務局がTonamelに転記しておりますので、入力情報に間違いがないかご確認ください。



◆運営事務局からお送りする

- ・ ログインメールアドレス
- ・ パスワード

を使用してログインしてください。

<https://Tonamel.com/>

トップページ右上「**ログイン**」からお進みください

※一般部門オンライン予選専用の『Tonamel』アカウントにもLINE連携登録いただくと、登録されたLINE IDにも同時に通知されます(LINE IDは複数のTonamelアカウントに登録可能)。

■準備（オンライン予選前日まで）

大会に出場する前に必ずご対応ください。

■運営連絡用環境の準備

トーナメントツール「Tonamel」にて対戦管理を行い、大会進行情報更新をTonamel内のアナウンスページで通知いたしますので、「Tonamel」本大会オンライン予選一般部門のWEBページを見ることができ環境をご準備ください。大会進行情報更新は、エントリー（エントリー時入力情報）いただいた**電子メールにも**通知いたします。

■参加チーム名の統一

モンスターストライク スタジアム内のニックネームとエントリー時に入力するニックネームを統一してください。

■オンライン予選参加環境の確認

オンライン予選参加にあたり必要な環境をご準備ください。

プレイ環境は、iPhone、iPad、iPod touch、Android端末のいずれかをご用意ください。

【iOS版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

【Android版必須環境について】

<https://www.stadium.monster-strike.com/help/answer06/>

なお、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。

ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

■運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。

その他重要事項もアナウンスするため、オンライン予選前日、当日の朝には必ず一度ご覧ください。

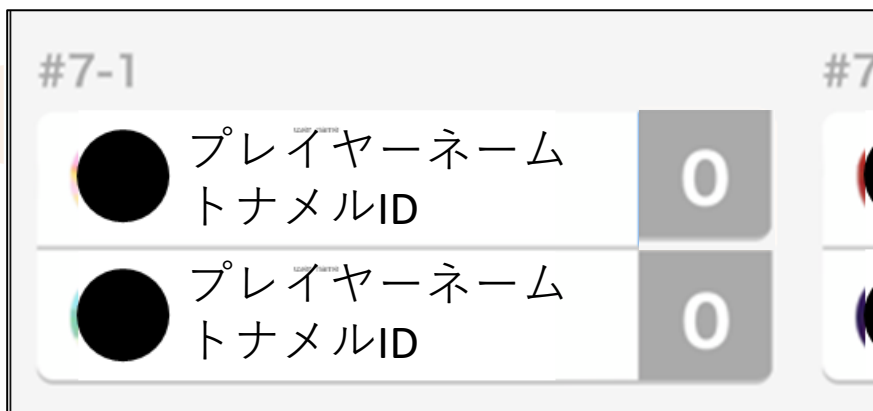
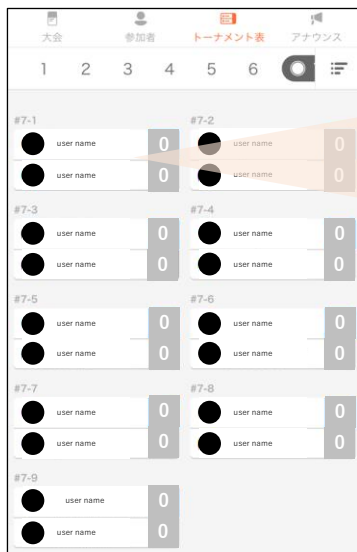


エントリーいただいた電子メールおよびTonamel内でもアナウンスいたします。その他重要情報もお送りしますので、必ずご確認ください。

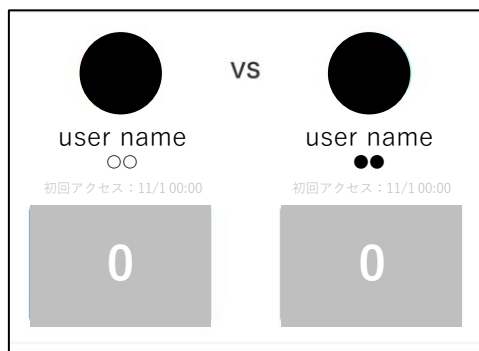
■ 試合準備

運営事務局から対戦組み合わせを「Tonamel」に公開します。

※組み合わせ表イメージ



ご自身の対戦組合せを確認し、「Tonamel」の該当ルームへ移動。



対戦組み合わせで、左側の選手が事前に割り振られた合言葉をゲーム内で設定しホストとして部屋を立てます。Tonamelのテキストチャットで設定した合言葉を伝えもう一方のチームのリーダーが部屋に入り、その後チームメンバーが入室してください。
 ※部屋立て方法と合言葉は、2021年12月28日（火）にお送りするオンライン予選参加のご案内と合わせて、お知らせいたします。

対戦相手が入室したらポジション（手番）を運営事務局に「Tonamel」のテキストチャットで報告



デッキ選択画面で「観戦ON」にして「決定」を押してください。



合言葉は4桁の番号です

■試合

大会運営が観戦に入るまで試合を開始しないでください。
必ず、大会運営からの合図で、試合を開始してください。

大会運営の合図で試合開始



ジャッジの記録のため、大会運営により各試合の様様を観戦録画します。

■試合終了～結果入力

試合が終了したら「Toname!」に**“勝利した組”**が責任をもって結果を入力してください。



※イメージ

【結果入力】
入力後は次の試合の案内があるまでは待機してください。

■以後繰り返し

予選終了まで上記作業の繰り返しとなります。

■補欠チームの選出について

オンライン予選時に決勝進出チームの不参加などの不測の事態に備え補欠チームも選出致します。

■選出方法

オンライン予選終了時、各グループ毎にオポネントウィンマッチパーセンテージ方式に基づいたランキングの、4位～8位のチームを補欠チームとして選出します。

なお決勝参加チーム補充の際は、補欠順位が高いチームから優先されます。

■タイムアタックの実施について

決勝進出・補欠選出の際に、同率・同順位が発生した際は、順位決定の為、タイムアタックを実施します。

タイムアタックの概要は下記の通りとなります。

■タイムタック概要

■実施ステージ：渴望の果ての理想郷（アヴァロン）

■使用キャラクター：キャラクター選択は自由です。

■実施方法：

- ①タイムアタック該当チームにTonamelのチャットにてタイムアタック実施の連絡&合言葉の共有
- ②該当チームは『練習モード』でルーム建て
- ③ジャッジが観戦入室し、ジャッジの合図でタイムアタックスタート
- ④クリアタイムが早いチームが上位となります。

会場予選

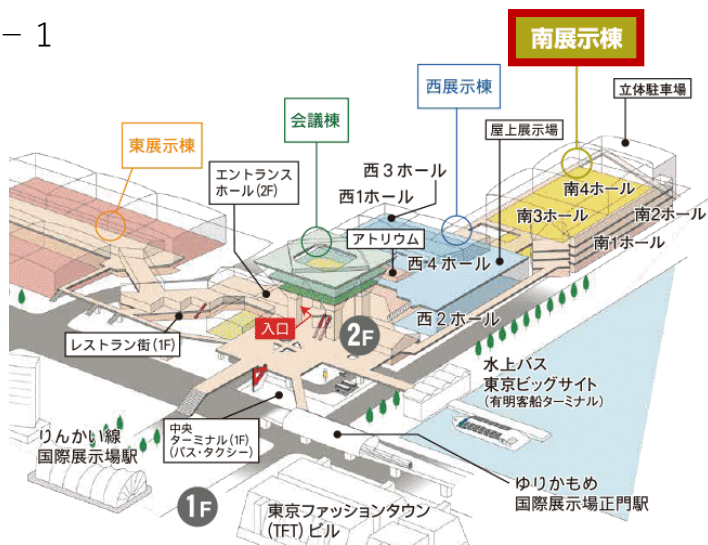
《一般部門のみ》

開催日時

2022年1月30日 (日)
 受付開始：10:30～ 予選開始：11:30

会場

東京ビッグサイト 南1・2ホール
 〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1-1-1



電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



アクセスマップ



■参加方法

**感染症などの状況により実施しない場合がございます。
予めご了承ください**

【受付】

2022年1月30日(日)10:30~11:15
東京ビッグサイト南展示棟2Fコンコースにて行います。

【注意事項】

- ・受付時間に間に合わなかった場合は予選に参加できませんのでご注意ください。
- ・会場入場時にTonamelのアカウント画面のWEBページをご提示いただきますので、提示できる環境をご準備ください。
- ・受付にはチーム(2名)揃ってお越しください。
揃っていない場合は参加をお断りする場合がございます。
- ・受付時に公的機関の発行する身分証明書を提示頂きます。
- ・18歳未満の方は保護者の同意書を事前にご準備頂き受付へお持ちください。
- ・その他、係員の指示に従えない場合は参加をお断りさせて頂く場合がございます。

■会場予選

【予選開始】

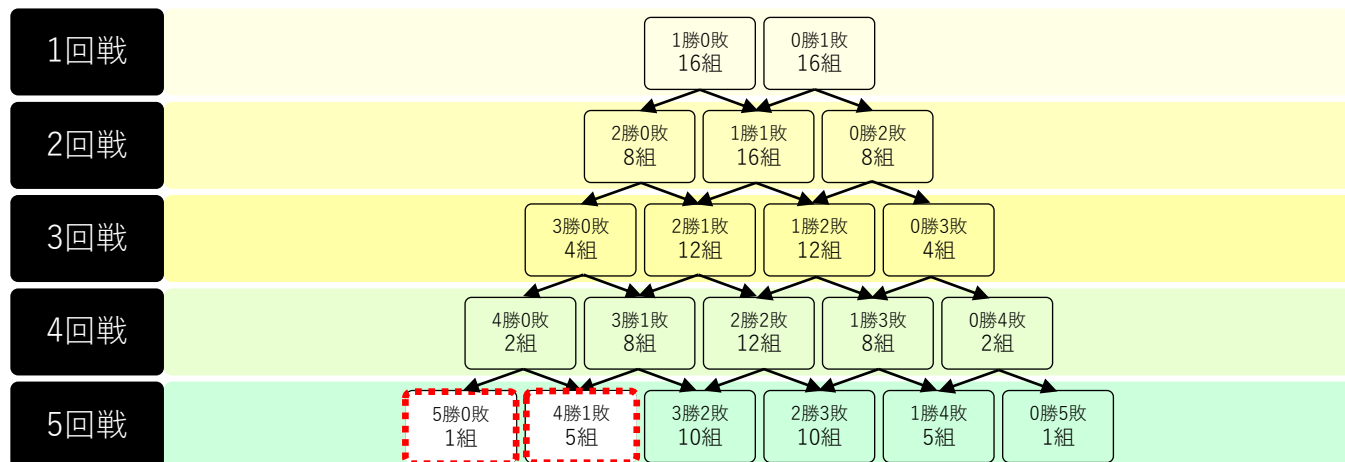
2022年1月30日(日)11:30

【対戦方式】

最大32組のスイスドロウ方式5回戦を実施。上位2組が決勝トーナメント進出。
※参加者数によって回戦数は変動します。

■トーナメントツリー

32組



5勝0敗の1チームは
決勝トーナメント進出

スイスドロウ終了時の成績から各チームの勝率を
算出し順位付けを行い、上位が決勝大会に進出。
(オポネントウィンマッチパーセンテージ方式)

■競技ステージ

- | | |
|-----|-------------------|
| 1回戦 | 吸樹のナース (チュパカブラ) |
| 2回戦 | 光衣の皇太子 (ハスター) |
| 3回戦 | 渴望の果ての理想郷 (アヴァロン) |
| 4回戦 | 吸樹のナース (チュパカブラ) |
| 5回戦 | 光衣の皇太子 (ハスター) |

※回戦数が減った場合はスタートするステージが繰り下がります。

例) 回戦数が4回となった場合、2回戦目の光衣の皇太子 (ハスター) からスタート

■対戦ルール

- ・予選は全てBo1にて実施
- ・勝敗決定は、先にステージをクリアした組を勝利とする。
- ・2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- ・選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)途中で操作キャラの変更は出来ません。
- ・対戦ごとにポジション(手番)は変更可能。
- ・必ず試合開始前に大会運営に報告すること。

<例>

Aさんが1体目と3体目、Bさんが2体目と4体目をプレイなど

■キャラクター

- ・キャラクター選択は自由。
- ・本大会はキャラクターピックを行いません。
- ・チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
※同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
<例>
「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・キャラクターは全てLV「極」となります。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
※「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となります。
- ・キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
※使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

使用できるキャラクター

獣神化・獣神化改



獣神化のない



進化・神化



進化のない



■大会エントリー 2022年1月26日(水) 23:59まで

会場予選のエントリーは先着順となります。
 下記をご確認の上、早めにエントリーください。
 ※オンライン予選一般部門に参加し、予選で敗退した方も
 会場予選にエントリー可能です。

■エントリー期間：

2022年1月16日(日) 12:00から 2022年1月26日(水) 23:59まで(先着32組)

※定員に達し次第受付終了

■エントリー方法：

東京eスポーツフェスタ2022公式サイトより、エントリーしてください。
 必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。
 応募登録及び会場予選の運営にはトーナメントプラットフォーム「Tonamel(トナメル)」を使用します。エントリーにあたっては「Tonamel」のアカウント登録が必要となります。

<エントリーはこちらから>



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください
 ※外部サイト(Tonamel)に遷移

<エントリー必要情報>

- ・プレイヤーネーム(2名分)
- ・電子メールアドレス(2名分)
- ・電話番号(2名分)
- ・生年月日(2名分)
- ・モンスターストライクスタジアムID(2名分)
- ・LINE ID(2名分)

※プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

ご注意
 ◆Tonamelを初めて利用される場合は、
 別途Tonamelの利用登録が必要です

<https://Tonamel.com/>

トップページ右上「新規登録」からお進みください



■参加者連絡：

エントリーが完了したプレイヤーには運営事務局より大会のご案内のメールをお送りさせていただきます

■準備 (会場予選の受付まで)

大会に出場する前に必ずご対応ください。

■運営連絡用環境の準備

トーナメントツール「Tonamel」にて対戦管理を行い、大会進行情報更新をTonamel内のアナウンスページで通知いたしますので、「Tonamel」本大会解除予選一般部門のWEBページを見ることができ環境をご準備ください。

■参加チーム名の統一

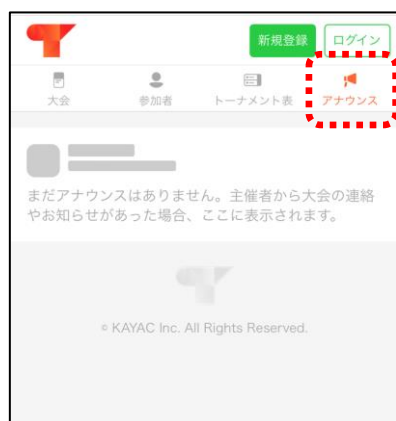
モンスターストライク スタジアム内のニックネームとエントリー時に入力するニックネームを統一してください。

■会場予選参加環境の確認

会場予選の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。
使用機器はhuawei mate 10 pro(Android)で、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

■運営事務局からのご案内の確認

状況により、試合の開始時間の変更など重要な変更事項がアナウンスされます。
その他重要事項もアナウンスするため、会場予選開始までに必ず一度ご覧ください。

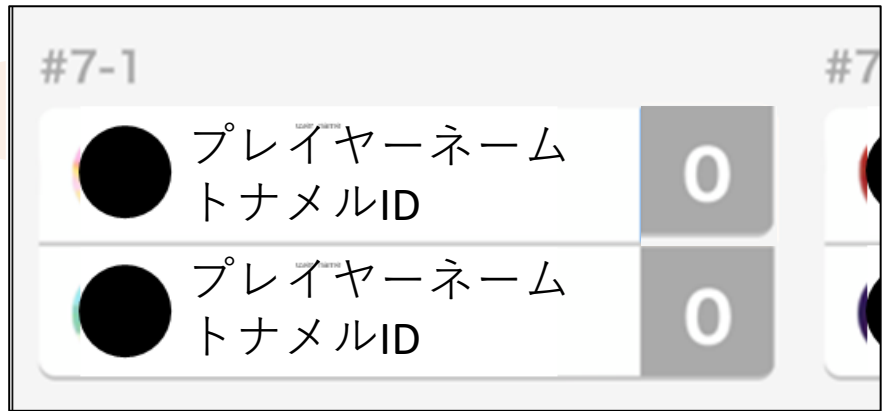
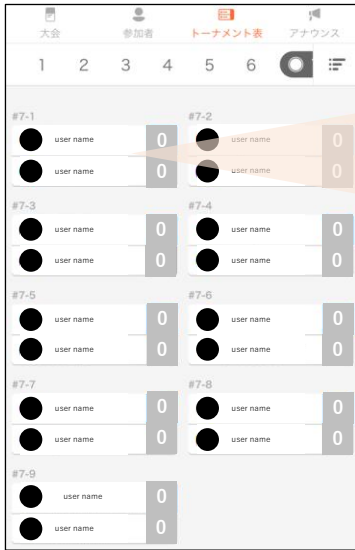


こちらでアナウンスいたします。
その他重要情報もお送りしますので、
必ずご確認ください。

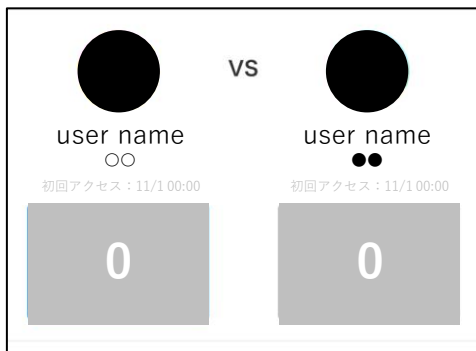
■ 試合準備

運営事務局から対戦組み合わせを「Tonamel」に公開します。

※組み合わせ表イメージ



ご自身の対戦組合せを確認し、「Tonamel」の該当ルームへ移動。



対戦組み合わせで、左側の選手が事前に割り振られた合言葉をゲーム内で設定しホストとして部屋を立てます。Tonamelのテキストチャットで設定した合言葉を伝えもう一方のチームのリーダーが部屋に入り、その後チームメンバーが入室してください。
 ※部屋立て方法と合言葉は、会場予選当日受付時に配布する会場予選参加のご案内と合わせて、お知らせいたします。

対戦相手が入室したらポジション（手番）を運営事務局に「Tonamel」のテキストチャットで報告



デッキ選択画面で「観戦ON」にして「決定」を押してください。



合言葉は4桁の番号です

■試合

大会運営が観戦に入るまで試合を開始しないでください。
必ず、大会運営からの合図で、試合を開始してください。

大会運営の合図で試合開始



ジャッジの記録のため、大会運営により各試合の様様を観戦録画します。

■試合終了～結果入力

試合が終了したら「Tonamel」に**“勝利した選手”**が責任をもって結果を入力してください。



※イメージ

【結果入力】
入力後は次の試合の案内があるまでは待機してください。

■以後繰り返し

予選終了まで上記作業の繰り返しとなります。

決勝大会

《親子（ファミリー）部門》

《一般部門》

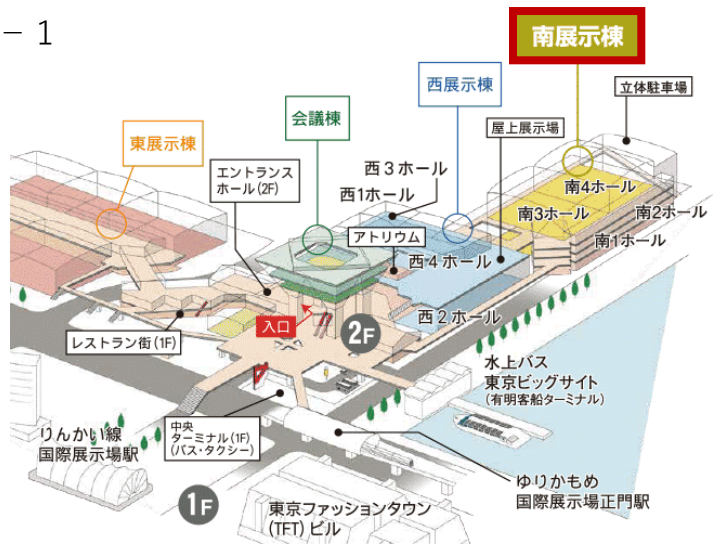
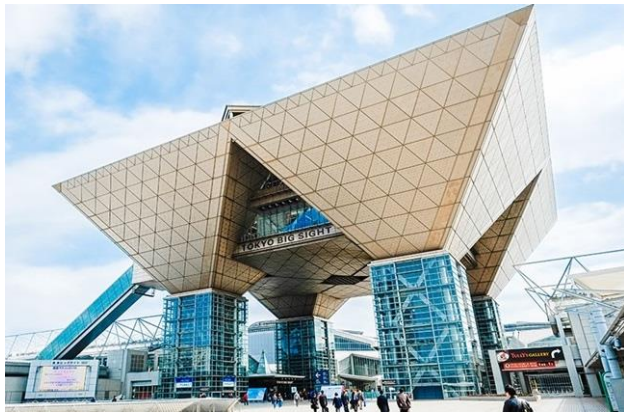
開催日時

2022年1月30日（日）

※詳細な時間は、決勝進出者に別途ご案内します

会場

東京ビッグサイト 南1・2ホール
〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1 1-1



電車でのアクセス

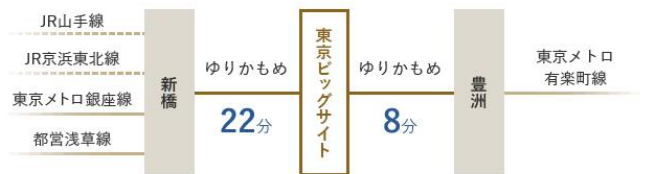
りんかい線

国際展示場駅（下車 徒歩約7分）



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅（下車 徒歩約3分）



※当日の集合場所や時間などは決勝大会進出の方に別途ご案内します。

■決勝大会 決勝トーナメント

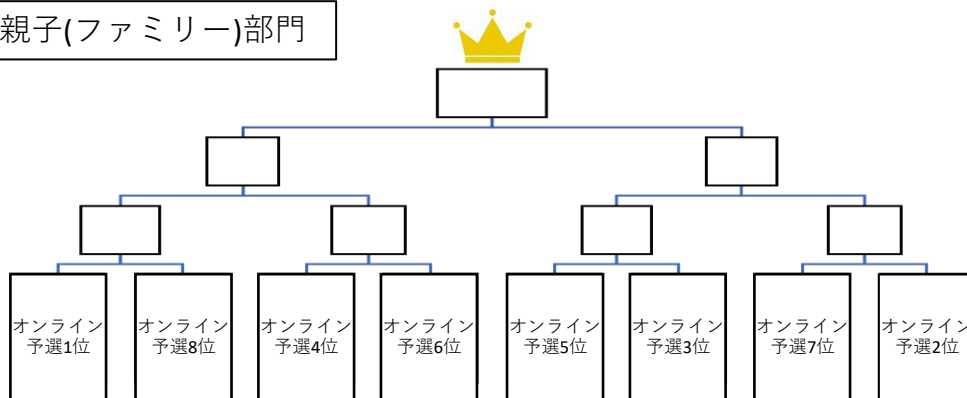
決勝大会の際のプレイ環境は運営事務局が用意することとします。
 使用機器はhuawei mate 10 pro(Android)で、タッチペン及びスマホケースは使用できません。

決勝トーナメント進出8チームによるシングルエリミネーショントーナメントを行い優勝チームを決定。

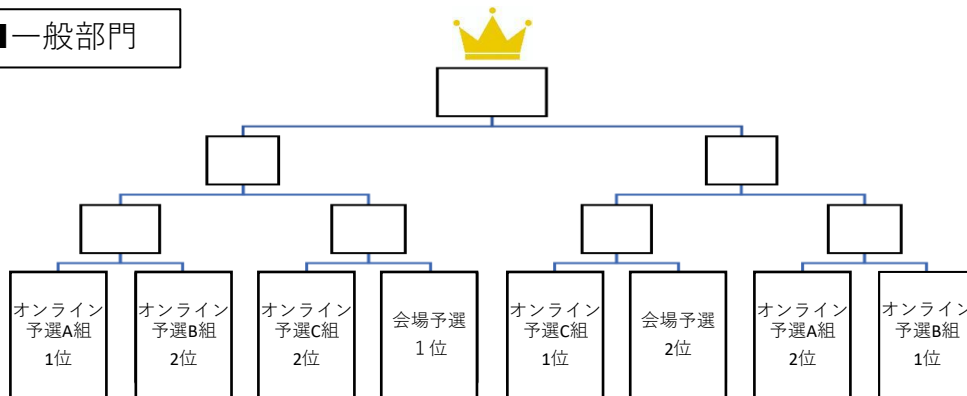
2ステージ先取（最大3ステージ）にて試合を行います

決勝トーナメントの組み合わせは以下の通りとします。

■親子(ファミリー)部門



■一般部門



※エントリー確定組数が128組未満の場合は、2グループから各グループ上位3組(計6組)決勝大会進出に変更となります。

※感染症等の状況により、会場予選が開催されない場合は、4グループから各グループ上位2組(計8組)を選出いたします。エントリー確定組数が128組未満の場合は、2グループから各グループ上位4組(計8組)大会進出に変更となります。

準々決勝8試合(一般部門4試合・親子(ファミリー)部門4試合)は、会場内の指定された場所にて実施します。

※詳細な場所は決勝大会進出者に別途ご案内します

準決勝からメインステージ上での試合となります。また試合の様相も配信されます。

■表彰式

当日最後に表彰式を行いますので、ご参加をお願いします。
 (18時00分頃予定)

■競技ステージ 親子(ファミリー)部門

準々決勝 (Bo3)	
1 試合目	緑林の邪竜 (バジリスク)
2 試合目	狐雨の魔将軍 (足利義教)
3 試合目	火の石像 (ガーゴイル)
準決勝 (Bo3)	
1 試合目	火の石像 (ガーゴイル)
2 試合目	緑林の邪竜 (バジリスク)
3 試合目	狐雨の魔将軍 (足利義教)
決勝 (Bo3)	
1 試合目	狐雨の魔将軍 (足利義教)
2 試合目	火の石像 (ガーゴイル)
3 試合目	緑林の邪竜 (バジリスク)

■対戦ルール 親子(ファミリー)部門

- ・ 決勝大会は全てBo3にて実施
- ・ 勝敗決定は、先にステージをクリアした組を勝利とする。
- ・ 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- ・ 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)途中で操作キャラの変更は出来ません。
- ・ 対戦ごとにポジション(手番)は変更可能。
- ・ 必ず試合開始前に大会運営に報告すること。

<例>

Aさんが1体目と3体目、Bさんが2体目と4体目をプレイなど

■キャラクター 親子(ファミリー)部門

- ・キャラクター選択は自由。
- ・本大会はキャラクターピックを行いません。
- ・チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
※同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
<例>
「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・キャラクターは全てLV「極」となります。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
※「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となります。
- ・キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
※使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

使用できるキャラクター

獣神化・獣神化改



獣神化のない



進化・神化



進化のない



■ 競技ステージ 一般部門

準々決勝 (Bo3)	
1 試合目	渴望の果ての理想郷 (アヴァロン)
2 試合目	悠久の祈りと魂が還る聖海 (ニライカナイ)
3 試合目	吸樹のナース (チュパカブラ)
準決勝 (Bo3)	
1 試合目	吸樹のナース (チュパカブラ)
2 試合目	光衣の皇太子 (ハスター)
3 試合目	渴望の果ての理想郷 (アヴァロン)
決勝 (Bo3)	
1 試合目	悠久の祈りと魂が還る聖海 (ニライカナイ)
2 試合目	渴望の果ての理想郷 (アヴァロン)
3 試合目	吸樹のナース (チュパカブラ)

■ 対戦ルール 一般部門

- ・ 決勝大会は全てBo3にて実施
- ・ 勝敗決定は、ステージクリアタイムが早いチームを勝利とする。
- ・ 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること。
- ・ 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること(1人2体操作)途中で操作キャラの変更は出来ません。
- ・ 対戦ごとにポジション(手番)は変更可能。
- ・ 必ず試合開始前に大会運営に報告すること。

<例>

Aさんが1体目と3体目、Bさんが2体目と4体目をプレイなど

■キャラクター 一般部門

- ・キャラクター選択は自由。
- ・本大会はキャラクターピックを行いません。
- ・チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
※同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。
<例>
「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- ・試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・キャラクターは全てLV「極」となります。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
※「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となります。
- ・キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
※使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

使用できるキャラクター

獣神化・獣神化改



獣神化のない



進化・神化



進化のない

