



**TOKYO**  
**eスポーツフェスタ**

**東京eスポーツフェスタ2021**  
**「グランツーリスモSPORT」**  
**大会参加マニュアル**



**出場選手は必ずお読みいただき、  
ご理解の上で大会にご参加ください。**

**東京eスポーツフェスタ2021実行委員会**

©2021 TOKYO eSPORTS FESTA.

© 2017 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

"Gran Turismo" logos are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。  
予選に参加いただくにあたり、大会概要、大会全体のながれ、  
大会スケジュールなど必要な情報をおまとめいたしました。  
大会エントリー、予選大会へのご参加にあたり、  
重要な情報となりますので、必ずご一読いただきますよう、お願い申し上げます。

**【イベント名】****東京eスポーツフェスタ2021****【主催】****東京eスポーツフェスタ2021実行委員会****東京都****株式会社東京ビッグサイト****一般社団法人日本eスポーツ連合****一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会****一般社団法人日本オンラインゲーム協会****【東京eスポーツフェスタ2021会期】****2021年2月12日（金）～2月14日（日）****※オンラインにて開催****【配信メディア】****Youtube/Twitch/OPENREC.tv**

## &lt;INDEX&gt;

大会概要

大会全体のながれ

大会スケジュール

大会当日のながれ

注意事項

その他



## 【大会名】

東京eスポーツフェスタ2021「グランツーリスモSPORT」

## 【参加資格】

- ・2020年4月2日 時点で満6歳以上の方
- ・日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・下記日程で開催されるオンライン予選レース/代表決定レース/オンライン決勝レースにご参加いただける方
- ・グランツーリスモSPORTをプレイする環境（オンラインで参加するために必要な機材、回線、サービス加入済み）をお持ちの方
- ・大会運営と連絡を取るためのDiscordアカウントおよびアプリケーションがインストールされた端末（PC/スマートフォン）を保有している方
- ・大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書を提示できること
- ・（18歳未満の場合）決勝大会進出時に保護者同意書をご提出いただける方

## 【大会エントリー期間】

2020年12月28日（月）14：00～2021年1月11日（月・祝）20：00まで

## 【募集人数】

225名

※応募者多数の場合は、抽選にて大会参加選手を決定します。

## 【大会形式】

全日程オンラインにて実施

## 【大会日時】

- ・オンライン予選レース/代表決定レース：  
2021年1月23日（土）10時～15時30分（予定）
- ・オンライン決勝レース：  
2021年2月13日（土）

※詳細な開始時間については、オンライン決勝レースに進出された参加者に改めてご連絡いたします。

大会全体のながれ

大会  
エントリー  
(2020年  
12月28日  
～  
2021年  
1月11日)

東京eスポーツフェスタ2021公式サイトより、大会エントリー必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。

<エントリーはこちらから>



<エントリー必要情報>

- ・選手名
- ・本名
- ・住所
- ・メールアドレス
- ・電話番号
- ・生年月日
- ・PLAYSTATION ID
- ・Discord ID

ここからエントリー!!

当選  
発表

大会エントリー期間終了後、参加決定された選手には大会事務局より大会のご案内をさせていただきます。

<当選発表>

2021年1月15日（金）まで

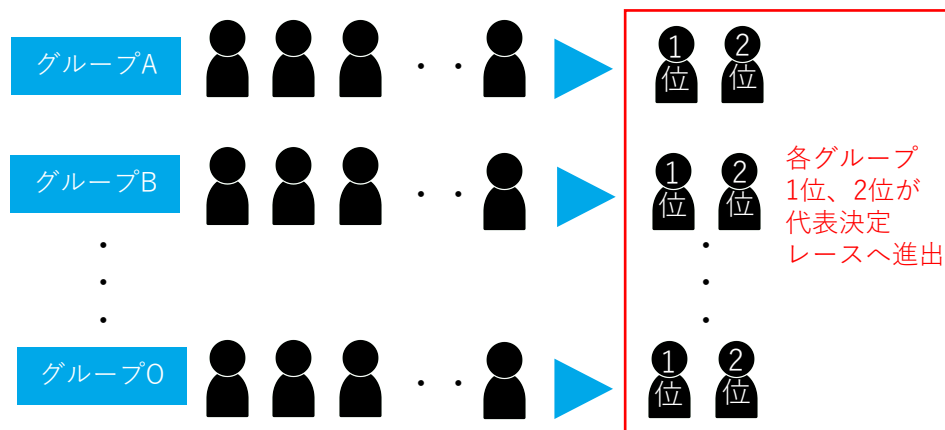
※状況により当選発表が前後する場合がございます。

予めご了承ください。

応募多数の場合は、大会事務局にて抽選を行い、参加者を決定します。

オンライン  
予選  
レース

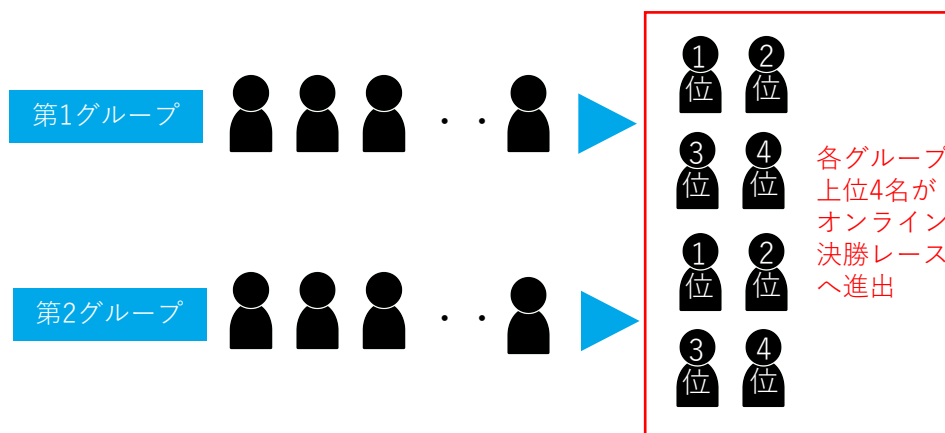
参加者225名を15名1グループ×15グループに組み分け



1レースを行い、各グループ上位2名が代表決定戦に進出

代表  
決定  
レース

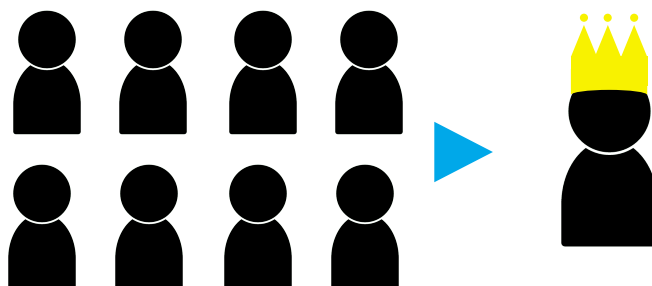
代表決定レース進出の30名を15名1グループ×2グループに組み分け



2レースを行い、各グループ上位4名が決勝大会に進出

オンライン  
決勝  
レース

決勝レース進出の8名1グループで対戦



2レースを行い、順位に応じたポイントを獲得。  
最もポイントを獲得した選手が優勝。

大会当日のながれ

## 準備 (大会当日まで)

### 大会に出場する前に必ずご対応ください。

#### ■運営連絡用端末の準備

大会運営から連絡が受けられるDiscordアプリが入った端末のご準備ください。

#### ■参加者名の統一

Discordに登録されているニックネームを、エントリー時に登録したプレイヤーネームと統一してください。

#### ■大会参加環境の確認

大会参加にあたり必要な機材をご準備ください。  
(PlayStation4、インターネット環境など)

#### 【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。  
ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

#### ■大会運営からのご案内の確認

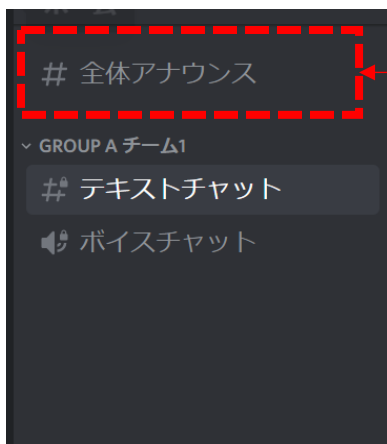
状況に寄り、試合の開始時間の変更など重要な変更事項などがアナウンスされます。  
その他重要事項もアナウンスするため、大会前日、大会当日の朝には必ず一度ご覧ください。

## チェック イン (大会開始 1時間前)

大会の参加にあたり、「チェックイン」(大会参加受付)を行います。  
チェックインをしないと、大会に参加できません。  
必ず大会参加される場合は行ってください。

#### 【チェックイン】

チェックインは、Discordにて行います。  
チェックインの仕方は、Discordにてご案内させていただきます。



大会のチェックイン方法などは、こちらでアナウンスいたします。  
そのた重要情報もお送りしますので、必ずご確認ください。



## レース 準備

試合開始直前に、レース時に使用するルームIDをDiscordにてご案内いたします。

ルームIDをご案内しましたら、速やかに該当のルームに入室してください。



詳しくはグランツーリスモSPORT「オンラインマニュアル」をご参照ください。

### 【参照URL】

<https://www.gran-turismo.com/jp/gtsport/manual/#!/lobby/content01>

## レース



## レース 終了

レース終了後は、ルームから速やかに退出をお願いいたします。

次のレースに進出する選手には、大会運営よりDiscordにてご案内をお送りいたします。

その他

## PC版

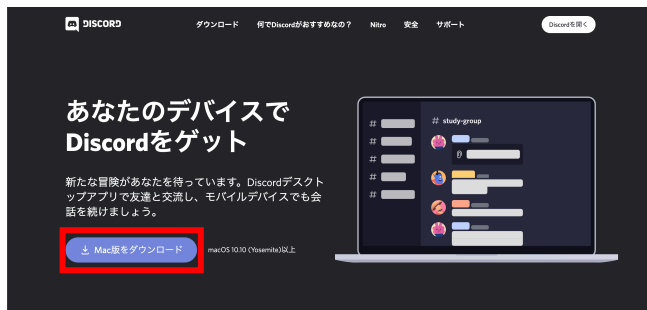
## Discordのインストール方法～チャンネル入室

ご使用いただいているパソコンのブラウザで「Discord」と検索

もしくは下記URLからダウンロードページに進んでいただき、「Windows / Mac版をダウンロード」をクリックしアプリのインストールをします。

▼Discord ダウンロードページURL

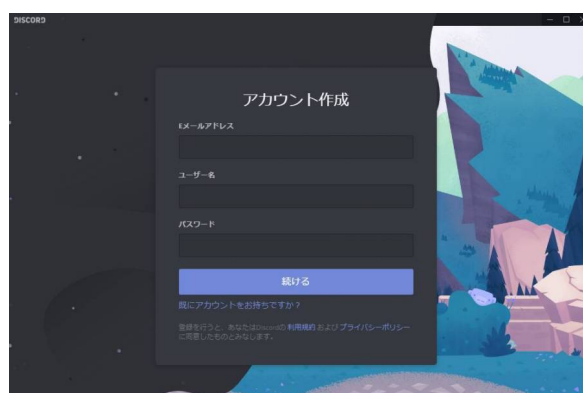
<https://discord.com/download>



Eメールアドレスとご自身で管理できるパスワードを入力し、

ユーザー名は「エントリー時にご記入いただいたプレイヤーネーム」を入力いただきアカウントの作成をお願いします。

※ユーザー名を間違えてしまった場合、後でも変更可能です。



アカウント作成まで完了したら、大会運営事務局より大会用チャンネルへの入室コードをお送りいたします。

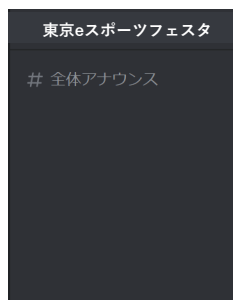
送られてきたURLを選択し、「Discordで開く」をクリックすると、アプリ版のDiscordで大会用チャンネルへ入室ができます。



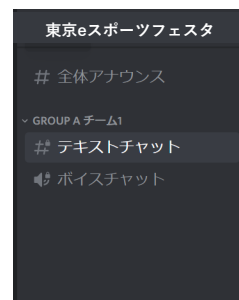
部屋への入室ができましたら、運営事務局から権限を付与致します。

権限が付与されると、ご自身のチームのテキストチャットとボイスチャットなどが使用できるようになります。

登録いただいたユーザーネームを判断して権限の付与を行うため、エントリー時にご記入いただいたお名前以外の使用はご遠慮ください。



権限付与前



権限付与後

## スマホ版

## Discordのインストール方法～チャンネル入室

【App Store】または【Google Play】から「Discord」と検索しダウンロードを行います。

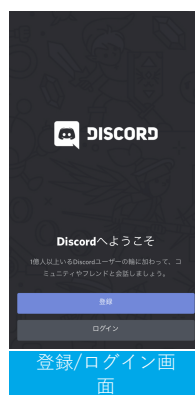


アプリを起動すると登録画面 / ログイン画面が表示されます。

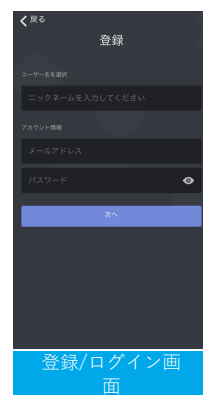
- ・アカウントを[お持ちの方]はログインをお願いします。
- ・アカウントを[お持ちでない方]は登録からアカウント作成をお願いします。

ユーザー名は「エントリー時にご記入いただいたプレイヤーネーム」を入力いただきアカウントの作成をお願いします。

※ユーザー名を間違えてしまった場合、後でも変更可能です。



登録/ログイン画面



登録/ログイン画面

アカウント作成まで完了したら、大会運営事務局より大会用チャンネルへの入室コードをお送りいたします。

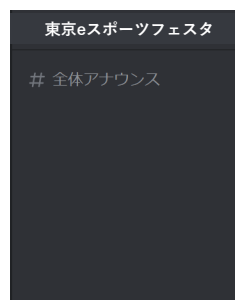
招待URLをクリックすると右図のような画面になります。「招待を受ける」をクリックすると大会用サーバーに入室ができます。



サーバーの入室ができましたら、運営事務局から権限を付与致します。

権限が付与されると、ご自身のチームのテキストチャットとボイスチャットなどが使用できるようになります。

エントリー時にいただいた、ユーザーネームに権限の付与を行うため、エントリー時にご記入いただいたお名前以外の使用はご遠慮くださいませ。



権限付与前



権限付与後



**TOKYO**  
**2020**

**2020年東京オリンピック**