



TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2021
「モンスターストライク」
大会参加マニュアル



出場選手は必ずお読みいただき、
ご理解の上で大会にご参加ください。

東京eスポーツフェスタ2021実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
予選に参加いただくにあたり、大会概要、大会全体のながれ、
大会スケジュールなど必要な情報をおまとめいたしました。
大会エントリー、予選大会へのご参加にあたり、
重要な情報となりますので、必ずご一読いただきますよう、お願い申し上げます。

【イベント名】

東京eスポーツフェスタ2021

【主催】

東京eスポーツフェスタ2021実行委員会

東京都

株式会社東京ビッグサイト

一般社団法人日本eスポーツ連合

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人日本オンラインゲーム協会

【東京eスポーツフェスタ2021会期】

2021年2月12日（金）～2月14日（日）

※オンラインにて開催

【配信メディア】

Youtube/Twitch/OPENREC.tv

<INDEX>

大会概要

大会全体のながれ

大会スケジュール

大会当日のながれ

注意事項

その他



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2021「モンスターストライク」

【参加資格】

- ・ 2020年4月2日時点で満6歳以上の方
- ・ 日本在住であり、日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・ 下記日程で開催される予選大会/決勝大会にご参加いただける方
- ・ 「モンスターストライク スタジアム」をプレイする環境（オンラインで参加するために必要な機材、回線、サービス加入済み）をお持ちの方
- ・ 大会運営と連絡を取るためのDiscordアカウントおよびアプリケーションがインストールされた端末（PC/スマートフォン）を保有している方
- ・ 大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書を提示できること
- ・ （18歳未満の場合）決勝大会進出時に保護者同意書をご提出いただける方

【大会エントリー期間】

2020年12月28日（月）14：00～2021年1月11日（月・祝）20：00まで

【募集人数】

128チーム（256名）

※応募者多数の場合は、抽選にて大会参加選手を決定します。

【大会形式】

全日程オンラインにて実施

【参加チーム発表日】

2021年1月15日（金）予定

※状況により前後する場合がございます。

【大会日時】

・ 予選大会

2021年1月31日（日）12時～19時（予定）

・ 決勝大会

2021年2月14日（日）

※詳細の時間については、決勝進出者に改めてご連絡いたします。

大会全体のながれ



東京eスポーツフェスタ2021公式サイトより、大会エントリー必ず大会参加規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。

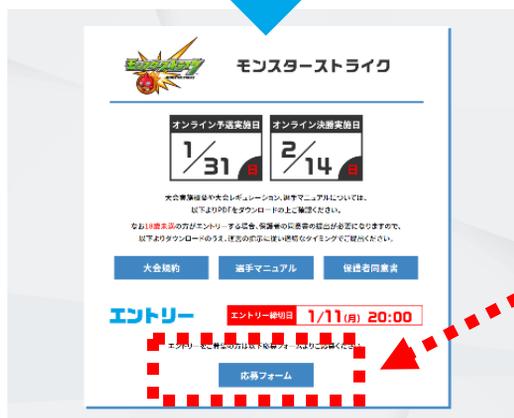
<エントリーはこちらから>



<エントリー必要情報>

- ・選手名
- ・本名
- ・住所
- ・メールアドレス
- ・電話番号
- ・生年月日
- ・モンスターストライク スタジアムID
- ・Discord ID

画面をスクロール



ここからエントリー!!



大会エントリー期間終了後、参加決定された選手には大会事務局より大会のご案内をさせていただきます。

<当選発表>

2021年1月15日（金）まで

※状況により当選発表が前後する場合がございます。

予めご了承ください。

応募多数の場合は、大会事務局にて抽選を行い、参加者を決定します。

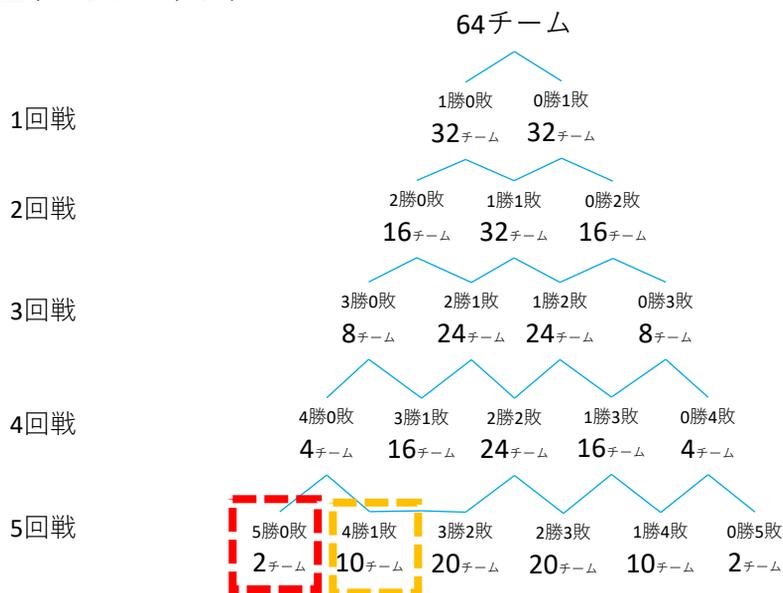


参加者128チームを2グループ（Aグループ/Bグループ）に分け、各グループでスイスドロ-5回戦を実施

【スイスドロ-方式とは】
ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績に近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。

- 例) 1回戦終了時の成績を集計。
2回戦は1勝の選手同士、1敗の選手同士で対戦
- 2回戦終了時の成績を集計。
3回戦は2勝の選手同士、1勝1敗の選手同士、2敗の選手同士で対戦

■トーナメントツリー



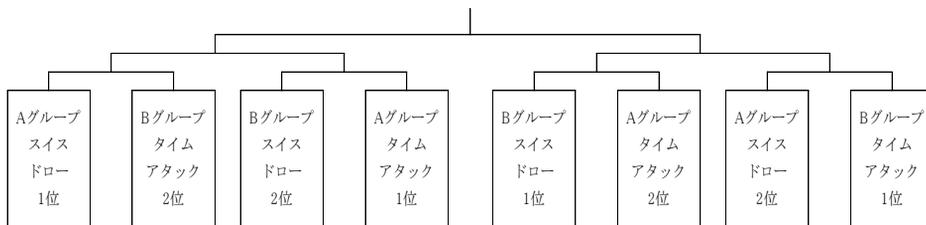
- ・ Aグループ、Bグループで各5回戦終了時、各グループ5勝0敗×2チーム、計4チームは決勝大会に進出決定
- ・ Aグループ、Bグループで4勝1敗となったチームは、各グループでタイムアタックを実施



- ・ Aグループ、Bグループで4勝1敗となったチームが参加するタイムアタックを実施。
- ・ Aグループ、Bグループごとにタイムアタック終了後に集計。各グループでクリアタイム上位2チーム、計4チームが決勝大会に進出決定。

決勝大会

決勝大会進出の8チームによるシングルエリミネーショントーナメント



大会当日のながれ

準備 (大会当日まで)

大会に出場する前に必ずご対応ください。

■運営連絡用端末の準備

大会運営から連絡が受けられるDiscordアプリが入った端末のご準備ください。

■名前の統一

Discordに登録されているニックネームとゲーム内の名前を、エントリー時に登録した名前に統一してください。

■大会参加環境の確認

大会参加にあたり必要な機材をご準備ください。
(スマートフォン/タブレットなど、インターネット環境など)

【インターネットの状況確認】

通信速度に問題がないか必ずご確認ください。
ネット回線が原因で不戦敗になる可能性もあります。

■大会運営からのご案内の確認

状況に寄り、試合の開始時間の変更など重要な変更事項などがアナウンスされます。
その他重要事項もアナウンスするため、大会前日、大会当日の朝には必ず一度ご覧ください。

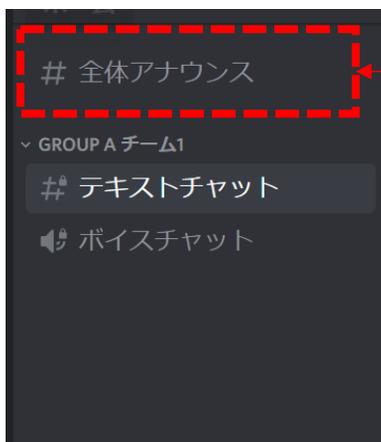
チェック イン (大会開始 1時間前)

Discordを使用する端末は、試合を行う端末以外で準備することをお勧めいたします。

大会の参加にあたり、「チェックイン」(大会参加受付)を行います。
チェックインをしないと、大会に参加できません。
必ず大会参加される場合は行ってください。

【チェックイン】

チェックインは、Discordにて行います。
チェックインの仕方は、Discordにてご案内させていただきます。



大会のチェックイン方法などは、こちらでアナウンスいたします。
そのた重要情報もお送りしますので、必ずご確認ください。

大会運営組織から対戦組み合わせを特設サイトにて発表

2020/12/20-1 2021/01/01オンライン報告 テストイベント

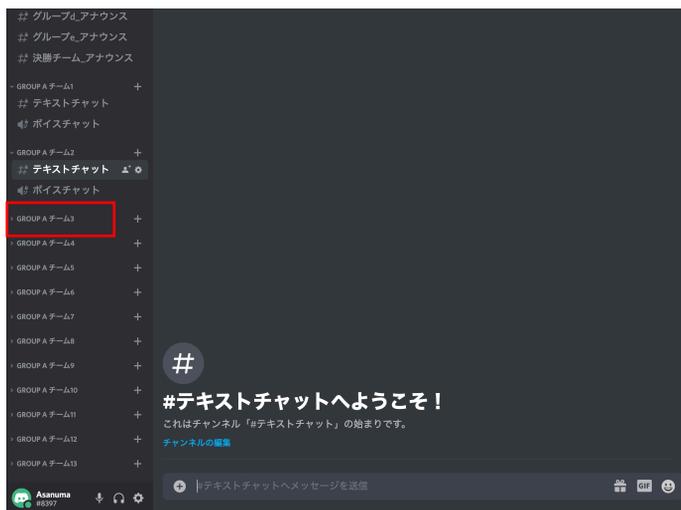
1回戦 次回戦 回戦一覧

検索 閉じる

卓番	No.	あなたのお名前	対戦相手のお名前
15	001	001	025
6	002	002	019
1	003	003	013
2	004	004	030
9	005	005	027
13	006	006	016
16	007	007	015
10	008	008	010
5	009	009	029

ご自身の所属ルームを確認し、Discordの該当ルームへ移動。
 大会運営の指示に従い、対戦ルームを作成し、
 対戦相手へ対戦ルーム入室のための「合言葉」をDiscordにて連絡。

試合準備



対戦相手が入室されたら、ポジション（手番）を大会運営に
 Discordで報告する



試合

大会運営が観戦に入ったことを必ず確認した上で、
試合を開始してください。

大会運営の合図で試合を開始



試合終了

試合が終了したら、特設サイトにて“勝利したチーム”が責任をもって結果を入力してください。

対戦表に戻る

2020/12/20-1 2021/01/01オンライン報告 テストイベント

1回戦 の勝敗登録

あなた 001 001

※ ※ ※ 選択してください ※ ※ ※

勝 敗 引分 得点

対戦相手 025 025

勝 敗 引分 得点

結果入力後は、次の試合の案内があるまでは待機してください。

その他

PC版

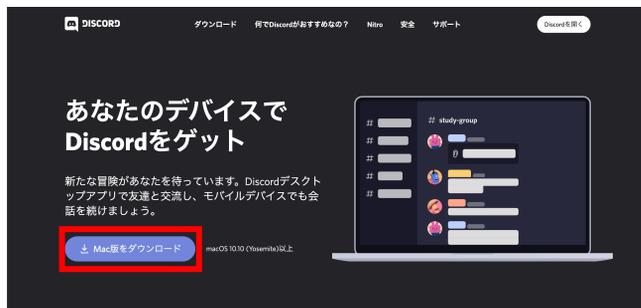
Discordのインストール方法～チャンネル入室

ご使用いただいているパソコンのブラウザで「Discord」と検索

もしくは下記URLからダウンロードページに進んでいただき、「Windows / Mac版をダウンロード」をクリックしアプリのインストールをします。

▼Discord ダウンロードページURL

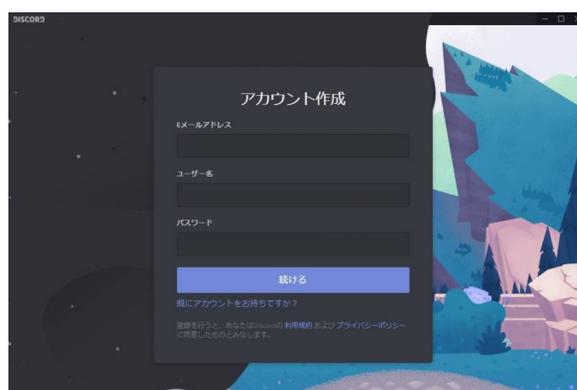
<https://discord.com/download>



Eメールアドレスとご自身で管理できるパスワードを入力し、

ユーザー名は「エントリー時にご記入いただいたプレイヤーネーム」を入力いただきアカウントの作成をお願いします。

※ユーザー名を間違えてしまった場合、後でも変更可能です。



アカウント作成まで完了したら、大会運営事務局より大会用チャンネルへの入室コードをお送りいたします。

送られてきたURLを選択し、「Discordで開く」をクリックすると、アプリ版のDiscordで大会用チャンネルへ入室ができます。



部屋への入室ができましたら、運営事務局から権限を付与致します。

権限が付与されると、ご自身のチームのテキストチャットとボイスチャットなどが使用できるようになります。

登録いただいたユーザーネームを判断して権限の付与を行うため、エントリー時にご記入いただいたお名前以外の使用はご遠慮ください。



権限付与前



権限付与後

スマホ版

Discordのインストール方法～チャンネル入室

【App Store】または【Google Play】から「Discord」と検索しダウンロードを行います。



アプリを起動すると登録画面 / ログイン画面が表示されます。

- ・アカウントを[お持ちの方]はログインをお願いします。
- ・アカウントを[お持ちでない方]は登録からアカウント作成をお願いします。

ユーザー名は「エントリー時にご記入いただいたプレイヤーネーム」を入力いただきアカウントの作成をお願いします。

※ユーザー名を間違えてしまった場合、後でも変更可能です。



アカウント作成まで完了したら、大会運営事務局より大会用チャンネルへの入室コードをお送りいたします。

招待URLをクリックすると右図のような画面になります。「招待を受ける」をクリックすると大会用サーバーに入室ができます。



サーバーの入室ができましたら、運営事務局から権限を付与致します。

権限が付与されると、ご自身のチームのテキストチャットとボイスチャットなどが使用できるようになります。

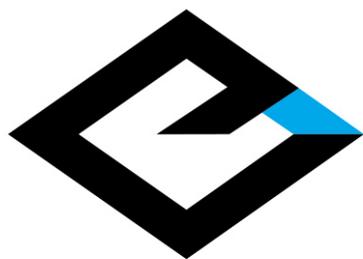
エントリー時にいただいた、ユーザーネームに権限の付与を行うため、エントリー時にご記入いただいたお名前以外の使用はご遠慮くださいませ。



権限付与前



権限付与後



TOKYO
2020

2020年東京オリンピック