

TOKYO
eスポーツフェスタ

東京eスポーツフェスタ2025

Tokyo eSports Festa2025



「モンスターストライク」一般部門 大会参加マニュアル

出場選手は必ずお読みいただき
ご理解の上で大会にご参加ください

東京eスポーツフェスタ2025実行委員会

この度は『東京eスポーツフェスタ』にご参加いただき、ありがとうございます。
大会に参加いただくにあたり、必要な情報を記載しておりますので必ずご一読くださいますよう、
お願い申し上げます。

■大会名称	東京eスポーツフェスタ2025
■会期	2025年1月10日(金)・11日(土)・12日(日)
■会場	東京ビッグサイト 南1・2ホール 〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1
■WEB/配信	公式WEBサイト https://tokyoesportsfesta.jp 動画配信サイト YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch
■主催	東京eスポーツフェスタ2025実行委員会東京都 一般社団法人日本eスポーツ連合 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 一般社団法人日本オンラインゲーム協会株式会社東京ビッグサイト

コンセプト

子どもから高齢者まで誰もが参加でき、楽しめるeスポーツイベントとして裾野を拡大
eスポーツ関連企業の優れた製品やサービスをPRし、都内中小企業の活性化
eスポーツをキーワードとして、様々なつながりを創出

企画構成

eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」
eスポーツ関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」
eスポーツや関連技術などについて学べる「eスポーツの体験・学習企画」 他

最新情報は、当ホームページ(<https://tokyoesportsfesta.jp/>)のほか、公
式Xにてご案内いたしますので、ご確認のほどお願い申し上げます。

是非フォローをお願いします! 公式X | @esportsfesta



【大会名】

東京eスポーツフェスタ2025「モンスターストライク」

【大会形式】

当大会は2名1組の1チーム制で実施します。

- 当日会場予選
- 決勝大会

上記2種類の構成で実施します。

【対戦環境】

- 当大会は、日本のApp Store/Google Playより配信されている『モンスターストライク スタジアム』を使用し
て
行い、運営事務局が指定するステージで対戦を行います。
- ゲームバージョンは、当日会場予選および決勝大会当日の最新バージョンを使用します。
- 当大会で使用する端末はご自身の端末を使用いただきます。
※端末が原因となる不具合などあった場合、試合が敗北となる場合があります。
※ご自身の端末でプレイするため、データ通信量やバッテリー残量にご注意ください。

一般部門

【参加資格】

- 電子メール・電話の全ての手段で運営からの連絡に応答できる方
- 2024年4月2日時点で小学生以上の方
- 18歳未満の場合、エントリー完了後のご案内メールにて送付する保護者同意書をご提出いただける方
- 当日会場予選を通過した際、引き続き決勝大会にご参加いただける方
- 日本語でのコミュニケーションが取れる方
- 当日会場予選チェックイン時に公的機関の発行する身分証明書を提示できる方
- 小学生の方は保護者の同伴が必要になります。その際の同伴保護者の年齢は18歳以上であることとします
- 上記の際、プレイヤーと保護者の身分証の提示をお願いいたします
- 主催者が決勝大会の実施風景を動画配信するとともに、写真撮影の上、公式WEBサイト等で使用することについて同意できる方

【募集人数】

当日会場予選事前申し込み枠128組(先着)

※※申込チーム数が128チームに満たない場合や欠場チームが発生した場合、当日参加が可能となります

※当日受付時刻は、2025年1月11日(土)11:30～12:30を予定し、先着順での受付となります。

【大会日時・形式】

■ 当日会場予選～決勝大会：2025年1月11日(土)東京ビッグサイト

※当日会場予選、及び決勝大会は感染症等の状況により、中止する場合があります。

【スケジュール】

エントリーから決勝までのスケジュール

参加エントリー期限

2024年12月2日(火)～2025年1月5日(日)～23:59

当日受付：2025年1月11日(土)11:30～12:30

※先着順 申込人数不足やキャンセル者発生の場合 当日参加が可能

当日会場予選のご案内

エントリー完了後、順次ご案内を行います。

当日会場予選～決勝大会

2025年1月11日(土) 10:00～東京ビッグサイト

キャラクター

- キャラクター選択は自由です。
 - 本大会はキャラクターピックを行いません。
 - チーム内で同一キャラクターを重複して使用することはできません。
同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」・「真獣神化」は別キャラクターとして扱います。
- <例>
「獣神ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。
- 試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライクスタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
-
- キャラクターは全てLV「極」となります。
 - HP/ 攻撃力 スピードの「+値」はそれぞれ MAX 値となります。
「獣神化・改」は Lv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70 となります。
 - キャラクターのラックは下記の通りになります。
 - ☆5：「90 (70+15)」
 - ☆6 (モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターを除く)：「99 (極)」
 - ※モンスターストライク内プレミアムガチャのキャラクターはラック「5」となります。
 - キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。
 - 使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表します。

真獣神化

★★★★★★



獣神化・獣神化改

★★★★★★



獣神化のない

★★★★★★



進化・神化

★★★★★★



進化のない

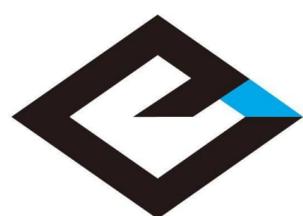
★★★★★★

失格となるケース

- モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行った場合。
- 試合中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。
例) ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- 故意にナビゲーションキーを操作した場合。
例) ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。
- 故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。
- 主催・運営提供の端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合がございます。
- チーム名及びニックネームが公序良俗に反する場合。
- エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。
- 複数チームへの所属や、1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- 当日会場予選と決勝大会で出場メンバーが異なる場合。
- 試合中、1人が2つ以上の端末を操作した場合。
- チーム内で同一のキャラクターが2体以上重複した状態でバトルに出撃した場合。
- 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- 運営が不正行為/迷惑行為と判断した場合。
- 出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。
- 試合結果の確認/検証において運営が求めるスクリーンショットや画面録画が確認できなかった場合。

再試合となるケース

- 試合中に運営側が故意と判断しない不測の事態により通信が切れた場合。
- 運営側により試合が続行不可能と判断された場合。
- 試合のクリアタイムが同着の場合。



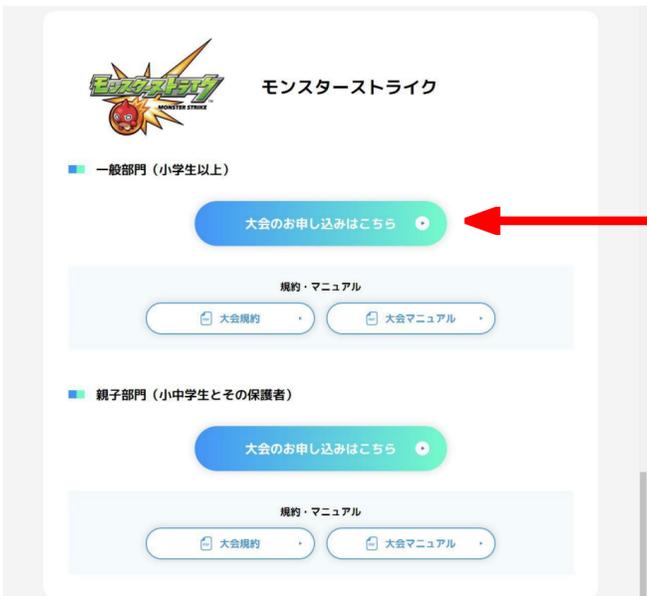
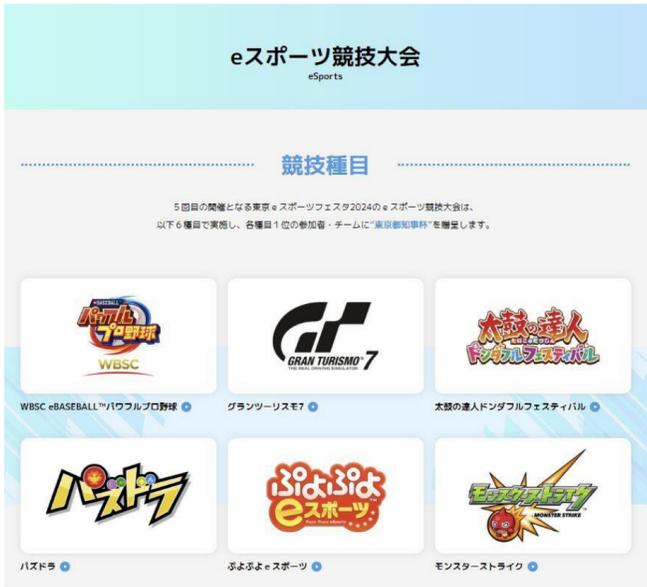
TOKYO
Eスポーツフェスタ

当日会場予選

当日会場予選エントリー | 2024年12月2日(月) ~ 2025年1月5日(日) ~23:59

当日会場予選のエントリーは先着順となります（最大128組まで）下記をご確認の上、早めにエントリーください。

東京eスポーツフェスタ2025公式サイトよりエントリーしてください。
必ず大会規約をご覧ください、参加資格を満たしていることをご確認ください。



エントリー

必要情報を入力し大会エントリーを行ってください
※外部サイトに遷移

<エントリー必要情報>

- チーム名
- チーム名 (カナ)
- 氏名
- 氏名 (カナ)
- プレイヤーネーム
- プレイヤーネーム (カナ)
- 生年月日
- 電話番号
- 電子メールアドレス

※上記、チーム両名分の情報が必要となります
※チーム名・プレイヤーネームが公序良俗に反するふさわしくない場合は変更をお願いすることがあります

参加者連絡

大会エントリー期間終了後、参加決定されたプレイヤーには運営事務局よりご案内を電子メールでお送りさせていただきます。
※応募は先着順で受付。定員になり次第受付終了。

トナメルとは？

ゲーム大会の運営をするためのオンラインツール

- 大会の概要などを書いた大会ページを作れる
- 大会のエントリーフォームを作れる
- エントリー管理ができる
- 参加者リストが作成される
- エントリーした人たちを配置したトーナメント表を作れる
- 運営でトーナメント管理も可能(ゲストプレイヤー機能)
- トーナメントの勝敗管理をすることができる

[Tonamel | Better Tournaments, Better Platform](https://tonamel.com/)



アカウントの新規登録・ログイン

アカウントをお持ちでない方

「<https://tonamel.com/>」にアクセスします
 ページ上部にある[新規登録]をクリックします
 以下のオプションからお好みの登録方法で新規登録します

- Google
- Twitter
- Facebook
- Discord
- LINE

新規登録が完了すると、Tonamelにログインできます



アカウントをお持ちの方

「<https://tonamel.com/>」にアクセスします
 ページ上部にある[ログイン]をクリックします
 以下のオプションから登録済みのアカウントでログインします

- Google
- Twitter
- Facebook
- Discord
- LINE



大会の参加方法

大会に参加するには以下の操作が必要です

- 大会にエントリー
- チェックイン

大会にエントリー

1. [ログイン](#)した状態で参加したい大会の大会ページにアクセスしす
2. エントリー期間内に[エントリー]をクリックします
3. エントリー内容を入力して[大会にエントリー]をクリックします

チェックイン

チェックインとは、大会参加の最終的な意思確認のために行われ、大会への参加はチェックインすることで確定となる機能です

大会ページにチェックイン期間の記載がある大会は、チェックインが必要です。

チェックインが行われない場合は、大会に参加できなくなりますのでご注意ください

1. ログインした状態でエントリーした大会の大会ページにアクセスします
2. チェックイン期間内に[QRチェックイン]をクリックします
3. 当日会場予選受付にてQRコードを読み込んでもらいます



参加者が大会当日やること

大会ページにアクセスして、[トーナメント表]をクリックしてください。以下が大会当日の流れです

- 1.[トーナメント表]ページで自分の対戦カードをクリックします
2. 対戦相手の情報を確認して、ゲームで対戦してください
3. 結果報告します
4. 勝者は[1.]に戻って次の対戦の準備を進めてください



結果報告について

対戦の勝者

1. ログインした状態で参加している大会の[トーナメント表]ページにアクセスします
2. 自分の対戦カードをクリックします
3. スコアを入力します
4. [勝利報告]をクリックします。
5. ダイアログの[送信]をクリックします。

対戦の敗者

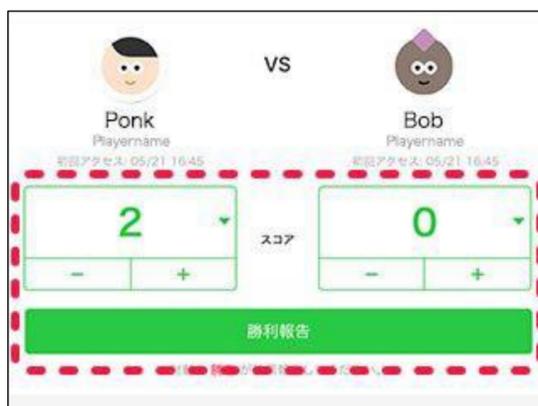
1. ログインした状態で参加している大会の[トーナメント表]ページにアクセスします。
2. 自分の対戦カードをクリックします。
3. 勝者からの結果報告を待ちます。勝者から結果報告が送信されるとダイアログが表示されます。
4. [確認] をクリックします。
5. 結果報告を確認します。

※結果報告に問題がない場合

1. [承認]をクリックします。
2. ダイアログの[送信]をクリックします。

※結果報告に不備がある場合

1. [抗議]をクリックします。
2. チャットで主催者に経緯を報告してください。
3. 結果報告は主催者が入力します。

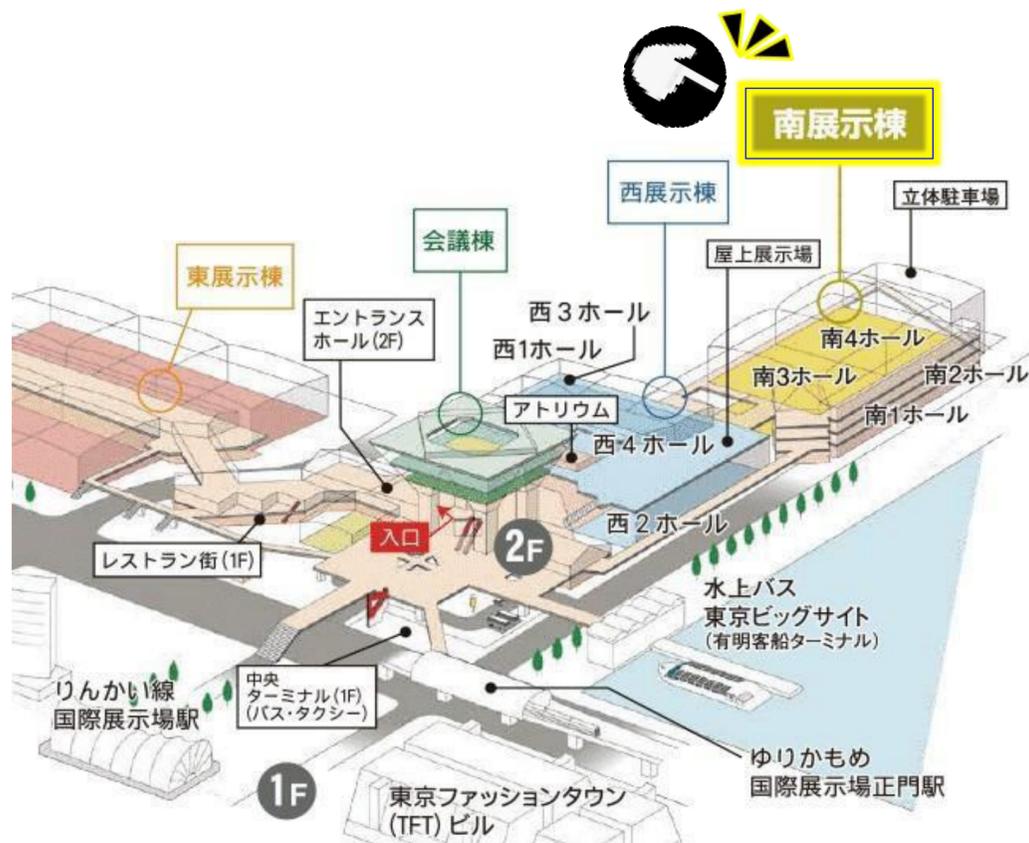
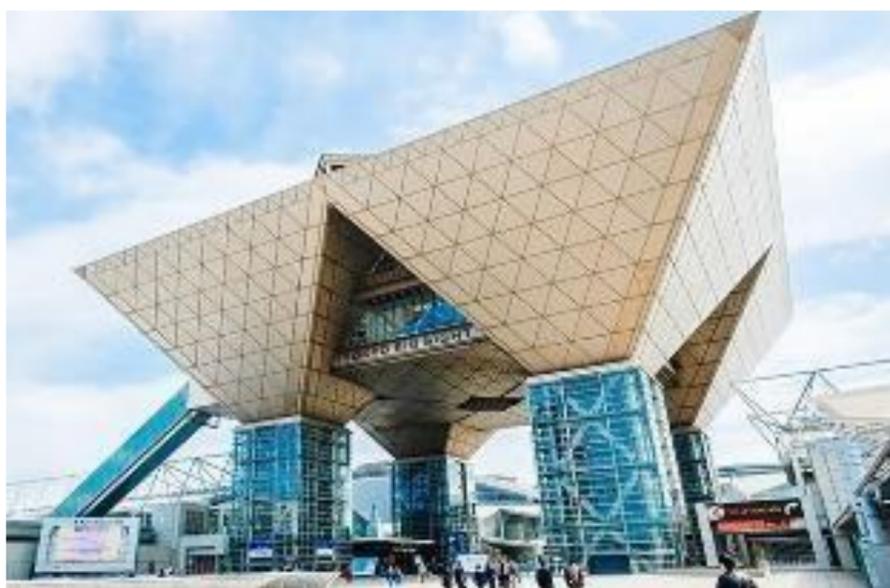


開催日時

2025年1月11日(土) 11:30 ~ 12:30 当日会場予選チェックイン / 当日受付
 12:45 ~ 当日会場予選 再集合時刻開始 (開始予定時刻 13:00)
 ※本タイミングでキャンセル待ちの登録受付を行います。
 15:15 ~ 当日会場予選 終了後再集合時刻 (結果発表予定時刻 15:20)

会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール
 住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目11-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)

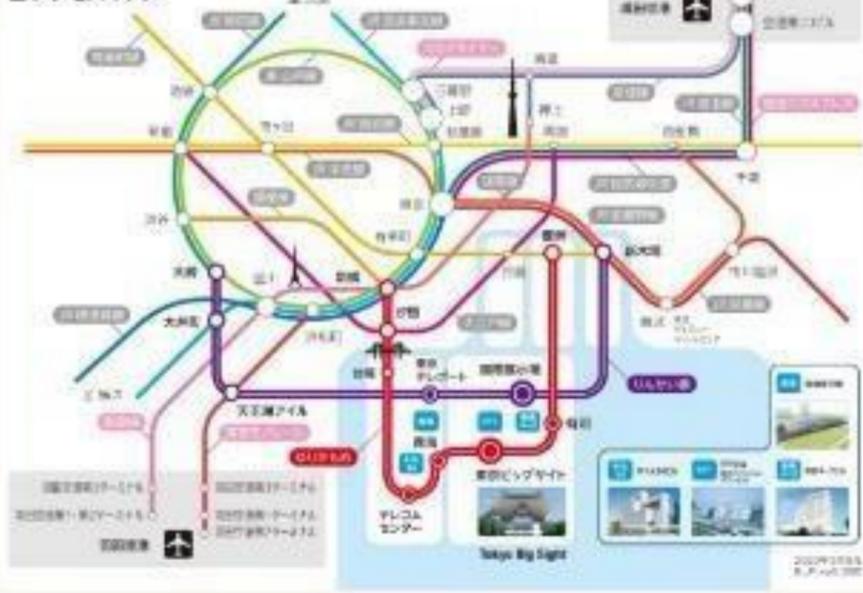


ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



■ アクセスマップ



当日会場予選の流れ

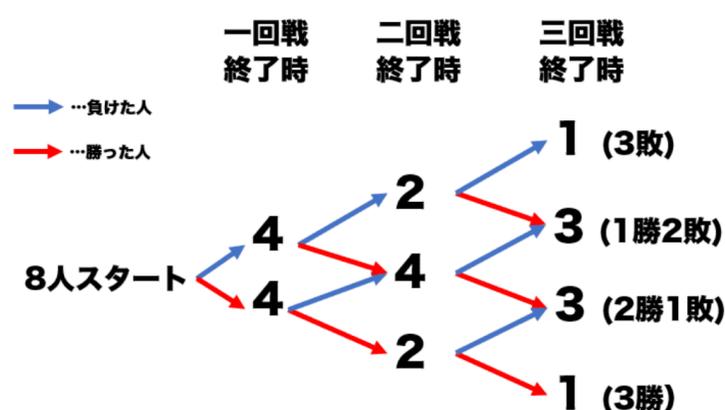
- 当日会場予選実施日程：2025年1月11日（土）11:30～
 - 参加人数：128組256名
 - 実施形態：スイスドロワー最大5戦
- ※当日の参加チーム数により、試合数が変動する可能性があります。
- ハード：参加者ご自身の端末
 - 持ち込み：タッチペン等の持ち込み、使用はできません。
- 但し、対戦時およびピック時のメモ等の持ち込みについては、使用する手書きのメモまたは印刷物を運営に提出し承認を得たもののみ使用可能とします。
- ※手書きのメモまたは印刷物席にご案内後予選1ステージ目当日会場予選の1戦目(12:45頃予定)の前に、ジャッジが確認を行います。
- ① 11:30よりエントリー済みのチームのチェックインと当日受付（キャンセル待ちも含む）を行います。
※当日受付は11:30～12:30に行い、受付は先着順となります。
 - ② 12:30にチェックイン/当日受付を終了し13:00より大会を実施しますので、
チェックイン/当日受付を済ませた方は12:45に再度予選エリアにお越しください。キャンセルが発生していた場合、本タイミングでキャンセル待ちの登録受付を行います。
 - ③ 当日会場予選のスイスドロワーでの全試合終了後、2敗で並んだチームはタイムアタックを行い、順位決めを行います。
 - ④ タイムアタック終了が終了し、集計完了後上位32名とトーナメント発表を当日会場予選受付にて行います。

当日会場予選について

- スイスドロワーとは、勝ち残り式ではなく、全ての参加者が一定数の試合を行う形式です。対戦組み合わせは、最初のみランダムとなり、以降は勝敗数が同じチーム同士で対戦を行います。参加者は指定のステージを用いて、最大5戦対戦を行います。
 - 各対戦合計クリア時間が早いチームが勝利となります。
 - 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
 - 席順は、1人目（Lead）の選手が右側に着席すること
 - 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）
 - 途中で操作キャラの変更はできません
 - 試合ごとにポジション（手番）の変更は可能とします。
 - チェックイン後、対戦組み合わせが確定次第対戦席へご案内を行います。スタッフの指示に従い対戦準備を進めてください。
 - 順位決定：スイスドロワー全ての試合終了後全勝および1敗のチームはOMW%で順位を決定し、2敗で並んだチームはタイムアタックを行い、順位決めを行います。
- * OMW%（オポネント・マッチ・ウィン・パーセンテージ）とは、大会中どれだけ強い相手と対戦してきたか、という指標です。

スイスドロワーイメージ（8名、3戦の場合）↓

8人でスイスドロワーをやった際の勝敗数でみた人数推移

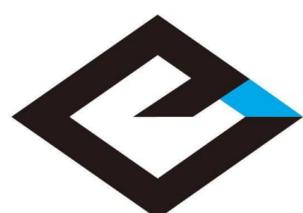


使用競技ステージ

- 第1試合：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）
- 第2試合：深閻創造の人工神（★6 アフラマズダー）
- 第3試合：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）
- 第4試合：深閻創造の人工神（★6 アフラマズダー）
- 第5試合：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）
- タイムアタック：深閻創造の人工神（★6 アフラマズダー）

参加に関する注意事項

- 当日会場予選、決勝大会どちらも参加者自身の端末でプレイいただきます。
 - プレイ環境にコンセントや充電ケーブルの用意はありません。モバイルバッテリー等充電できるものを持ってきていただく事を推奨いたします。
 - プレイをする際の回線は参加者自身でご準備下さい。
- ※会場に選手用Wi-Fiの準備はありません。
- 対戦相手の画面を見れるような環境はありません。
 - タッチペン等の使用は認められません。持ち込み物がある場合には席にご案内後、当日会場予選の1戦目の前に確認いたします。
 - 時間厳守となります。指定の時間に確認ができない、連絡がつかない等ありましたら不戦敗と判断する場合がございますのでお気を付けください。



TOKYO
Eスポーツフェスタ

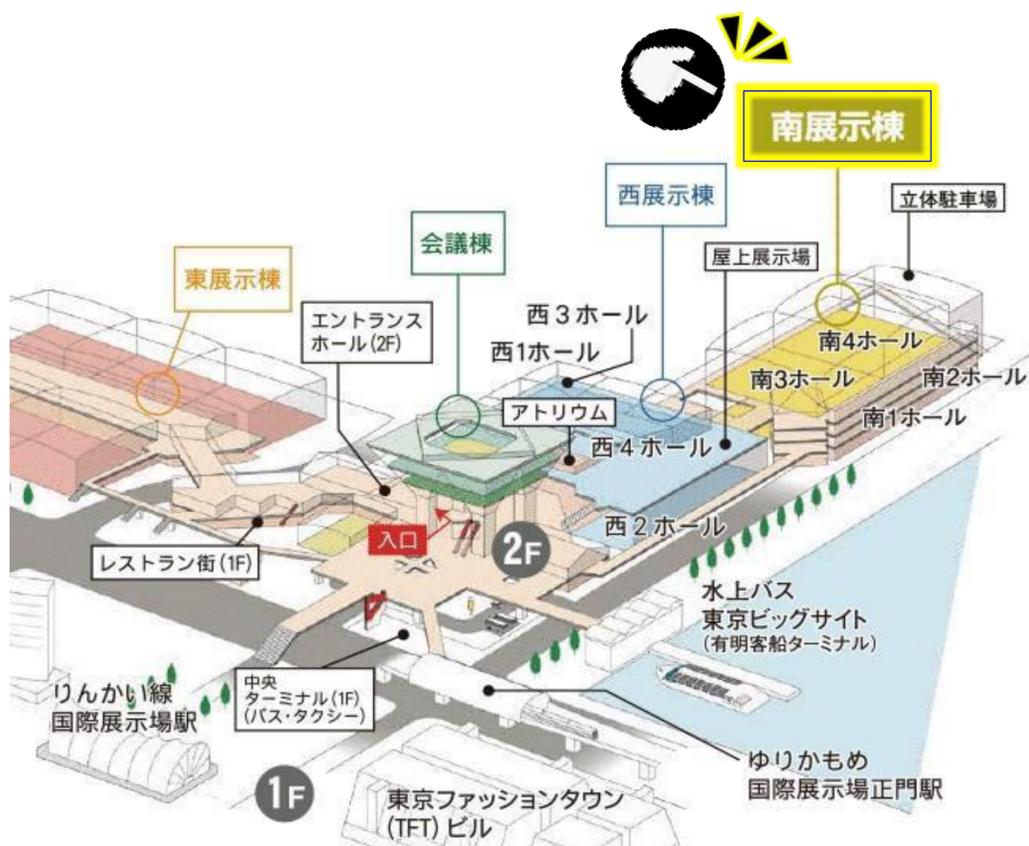
決勝大会

開催日時

2025年1月11日(土) 15:15～ 当日会場予選 終了後再集合時刻 (結果発表予定時刻 15:20)
15:30～ 決勝大会開始

会場

名称：東京ビッグサイト 南1・2ホール
住所：〒135-0063 東京都江東区有明3丁目1-1-1



■ 電車でのアクセス

りんかい線

国際展示場駅 (下車 徒歩約7分)



ゆりかもめ

東京ビッグサイト駅 (下車 徒歩約3分)



■ アクセスマップ



決勝大会の流れ

- 日程：2025年1月11日（土）15:30～
 - 参加人数：32組64名
 - 実施形態：シングルエリミネーション方式
 - ハード：Google pixel7（主催者手配の端末）
 - 参加者の端末を使用。タッチペン等の持ち込み、使用はできません
 - ※手書きのメモまたは印刷物のみ持ち込みと試合中の確認が可能です。
 - ※手書きのメモまたは印刷物に関して、試合に関する攻略情報以外の不適切な内容等が記載されていないかを、決勝のステージ前に、席にご案内後ジャッジが確認を行います。
- ①当日会場予選結果発表後、上位32名の方はそのまま当日会場予選受付にお越しください。進行スタッフの案内のもと準備を行い15:30より決勝大会を開始します。
 - ②準決勝以降の試合は東京eスポーツフェスタ競技ステージにて実施します。

トーナメントについて

- 決勝大会はシングルエリミネーショントーナメントで実施
- 1回戦から準々決勝まで Bo1、準決勝から決勝はBo1
- 勝敗決定は対戦モードを使用し先にステージをクリアした組を勝利とする。
- 2名1組にて参加し、必ず2名で協力してステージクリアすること
- 選択した4体のキャラクターを2名で操作すること（1人2体操作）とし
 - 途中で操作キャラの変更はできません。
- 対戦ごとにポジション（手番）の変更は可能
- 組み合わせは当日会場予選の順位によって決定する。

使用競技ステージ

【1回戦】※以下のステージをBO1にて試合を行う

永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）

【2回戦】※以下のステージをBO1にて試合を行う

深闇創造の人口神（★6 アフラマズダー）

【準々決勝】※以下のステージをBO1にて試合を行う

永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）

【準決勝】※以下のステージを順にBO3にて試合を行う

1ステージ目：深闇創造の人口神（★6 アフラマズダー）

2ステージ目：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）

3ステージ目：深闇創造の人口神（★6 アフラマズダー）

【決勝】※以下のステージを順にBO3にて試合を行う

1ステージ目：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）

2ステージ目：深闇創造の人口神（★6 アフラマズダー）

3ステージ目：永遠の滅びを与えし地獄の炉（★6 ゲヘナ）

優勝賞品・副賞について

優勝チームには、東京都知事杯を進呈します。

副賞として、優勝者チームにオリジナルモバイルバッテリーを授与します。

また、1位～3位の4チームにはモンスター内で使えるオリジナルの「称号」を進呈いたします。

決勝大会トーナメント表

